

## **Professionen**

### Freier Agent

Fertigkeiten: Boote steuern, Kryptographie, Sprengstoffe, Tauchen, Elektronik, Verschwinden, Feuerwaffen, Nahkampf, Verhören, Fliegen, Reiten, Heimlichkeit

Erfahrungsfelder: Betriebswirtschaft, Internationales Recht, Gesetzeskenntnis, Politikwissenschaft

Allgemeine Erfahrungsfelder: Brettspiele, Cricket, Fußball, Golf, Eishockey, Skifahren, Squash, Tennis, Simulationsspiele, Wasserskilaufen

### Journalismus

Fertigkeiten: Charisma, Verkleiden, Fahren, Glücksspiel, Lokale Gebräuche, Sechster Sinn, Verhören, Heimlichkeit

Erfahrungsfelder: Computer, Politikwissenschaft

Allgemeine Erfahrungsfelder: Brettspiele, Cricket, Fußball, Golf, Eishockey, Skifahren, Squash, Tennis, Simulationsspiele, Wasserskilaufen

### Militärischer Geheimdienst

Fertigkeiten: Kryptographie, Sprengstoffe, Verkleiden, Fahren, Verschwinden, Feuerwaffen, Fliegen, Wissenschaft, Sechster Sinn

Erfahrungsfelder: Forensik, Internationales Recht, Politikwissenschaft, Mikrophotographie, Militärwissenschaft, Toxikologie

Allgemeine Erfahrungsfelder: Brettspiele, Cricket, Fußball, Golf, Eishockey, Skifahren, Squash, Tennis, Simulationsspiele, Wasserskilaufen

### Polizei

Fertigkeiten: Verkleiden, Elektronik, Verschwinden, Feuerwaffen, Nahkampf, Verhören, Reiten, Sechster Sinn, Heimlichkeit

Erfahrungsfelder: Computer, Forensik, Gesetzeskenntnis, Toxikologie

Allgemeine Erfahrungsfelder: Brettspiele, Cricket, Fußball, Golf, Eishockey, Skifahren, Squash, Tennis, Simulationsspiele, Wasserskilaufen

### Wissenschaft

Fertigkeiten: Elektronik, Reiten, Wissenschaft

Erfahrungsfelder: Betriebswirtschaft, Biologie / Biochemie, Botanik, Chemie, Computer, Medizin, Weltraumwissenschaft

Allgemeine Erfahrungsfelder: Brettspiele, Cricket, Fußball, Golf, Eishockey, Skifahren, Squash, Tennis, Simulationsspiele, Wasserskilaufen

## Dieb

Fertigkeiten: Charisma, Verkleiden, Glücksspiel, Nahkampf, Schlösser / Safe knacken, Bergsteigen, Verführung, Sechster Sinn, Heimlichkeit

Erfahrungsfelder: Kunst, Edelsteine, Gesetzeskenntnis, Ingenieur, Sammlerobjekte

Allgemeine Erfahrungsfelder: Brettspiele, Cricket, Fußball, Golf, Eishockey, Skifahren, Squash, Tennis, Simulationsspiele, Wasserskilaufen