






INVENTAR-ITEMS

| ITEM | IP | EFFEKTE |
|--|----|--|
|  Elixier | 3 | Ein Wesen erhält 50 Geistpunkte zurück. |
|  Medizin | 3 | Ein Wesen erhält 50 Lebenspunkte zurück. |
|  Elementarer Splitter | 2 | Ein Wesen erleidet 10 Schaden einer Art deiner Wahl (Luft, Blitz, Erde, Feuer oder Eis). |
|  Magisches Zelt | 4 | Ermöglicht es der gesamten Gruppe, sich in der Wildnis auszuruhen . |
|  Tonikum | 2 | Ein Wesen erholt sich von einem einzelnen Statusseffekt. |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

TAGEBUCH

| CHARAKTERE, WESEN UND ORTE | NOTIZEN |
|----------------------------|---------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

GRUPPENNOTIZEN UND UHREN

Area for group notes and watches.

