Die gejagten Jäger II

Name: **Wesen:** **Alter:**
Spieler: **Verhalten:** **Geschlecht:**
Chronik: **Konzept:** **Wohnort:**

Attribute

Körperlich
Körperkraft ●OOOO
Geschick ●OOOO
Widerstandsfähigkeit ●OOOO

Gesellschaftlich
Charisma ●OOOO
Manipulation ●OOOO
Erscheinungsbild ●OOOO

Geistig
Wahrnehmung ●OOOO
Intelligenz ●OOOO
Geistesschärfe ●OOOO

Fähigkeiten

Talente
Aufmerksamkeit OOOOO
Ausdruck OOOOO
Ausflüchte OOOOO
Einschüchtern OOOOO
Empathie OOOOO
Führungsqualitäten OOOOO
Handgemenge OOOOO
Magiegespür OOOOO
Sportlichkeit OOOOO
Szenekenntnis OOOOO
_____ OOOOO

Fertigkeiten
Diebstahl OOOOO
Etikette OOOOO
Fahren OOOOO
Handwerk OOOOO
Heimlichkeit OOOOO
Nahkampf OOOOO
Schusswaffen OOOOO
Tierkunde OOOOO
Überleben OOOOO
Vortrag OOOOO
_____ OOOOO

Kenntnisse
Akademisches Wissen OOOOO
Computer OOOOO
Finanzen OOOOO
Gesetzeskenntnis OOOOO
Medizin OOOOO
Nachforschungen OOOOO
Naturwissenschaften OOOOO
Okkultismus OOOOO
Politik OOOOO
Technologie OOOOO
_____ OOOOO

Vorteile

Numina & andere Eigenschaften
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Hintergründe
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Vorzüge und Schwächen
_____
_____
_____
_____
_____
_____

Glauben
O O O O O

Tugenden
Gewissen/Überzeugung OOOOO
Selbstbeherrschung/Instinkt OOOOO
Mut OOOOO

Menschlichkeit
O O O O O O O O O O

Willenskraft
O O O O O O O O O O
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Kampf

Waffe	Schwierig.	Schaden

Gesundheit

Blaue Flecken		☐
Verletzt	- 1	☐
Schwer verletzt	- 1	☐
Verwundet	- 2	☐
Schwer verwundet	- 2	☐
Verkrüppelt	- 5	☐
Außer Gefecht		☐

Erfahrung

Attribute: 6/4/3 • Fähigkeiten: 11/7/4 • Hintergründe: 5 • Tugenden: 7 • freie Zusatzpunkte: 15 (7/5/2/1)