

WARHAMMER
FANTASY
ROLLENSPIEL

DER FEIND IM SCHATTEN

SPIELHILFEN

TEIL 1 DER KAMPAGNE „DER INNERE FEIND“



Spielhilfe 1: Tapfere Abenteurer Gesucht!

Getruclt von V. Müllein
Aldorf
Goellner Strasse



TAPFERE ABENTEUERER GESUCHT!

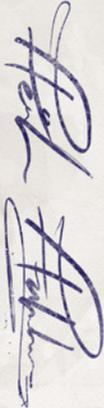
**DER KRONPRINZ ^{Seine Exzellenz,} HERGARD VON TASSENINCK
VOM
GROßFÜRSTENTUM OSTLAND**

verkündet hiernit, dass er sich zur Zeit in Aldorf aufhält und die Dienste einer Gruppe erfahrener Abenteurer in Anspruch nehmen möchte. Die Beschäftigung soll so bald wie möglich beginnen, und zwar auf unbestimmte Zeit.

Interessierte Bewerber seien davor gewarnt, dass sie eine äußerst gefährliche Mission in unerforschte Regionen des Grauen Gebirges zu unternehmen haben. Die Angelegenheit ist von äußerster Delikatheit und erfordert absolute Diskretion.

Die Vergütung ist verhandelbar, je nach Erfahrungsstand, aber ein Minimum von 8 Kronen pro Person und Tag ist garantiert, zusätzlich zu einer großzügigen Prämie bei Abschluss der Mission. Zauderer, Feiglinge oder Zwirge brauchen sich nicht zu bewerben.

Gezeichnet



Persönlicher Schreiber des Kronprinzen Hergard

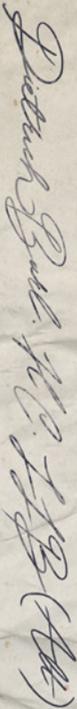
Spielhilfe 3: Die Erbschaft

Die Herren Lock, Stöck & Bart
Bürgerrechtsadvokaten, Eidesbeauftragte usw
Gartenweg
Bögenhafen

Sehr geehrter Herr Lieber ung,
Nach umfangreichen langwierigen Daebforschungen sind wir zu der Überzeugung gelangt, dass Ihr der einzige lebende Verwandte eines gewissen Baronets Lieberung seid, verstorben in der Stadt Übersreik. Vor diesem Dinttergr und und ungedachter aller anderen bisher unbekanntem und sachdienlichen Faktoren wurde ich damit betraut, Euch hiermit davon in Kenntnis zu setzen, dass Ihr der alleinige Begünstigte des Testaments des verstorbenen Baronet (im Folgenden bezeichnet als Darrei des ersten Gells) sowie des Erbfolgevertrags seines Girtsels und aller damit verbundenen Ländereien und Besitztümer seid.

Ich, der Unterzeichner, in meiner Funktion als gesetzlicher Vollstrecker des vorgenannten Dokuments der Darrei des ersten Gells, bitte Euch daher dringend, Euch so schnell wie möglich zu meinem Büro an der diesem Schreiben beigefügten Adresse zu begeben. Daraufhin, und auf die Vorlage einer unterzeichneten und zweifach bezeugten edessertartigen Erklärung, werden Identität als Rastor Aloysius Lieberung bestätigt, werden wir Euch gerne die Eigentumsurkunden für das Landgut Lieberung und alle dazugehörigen Ländereien und Besitztümer sowie die vermachte Summe von zwanzigttausend imperialen Goldkronen in Eure Hände übergeben.

Ich verbleibe als Euer demütigster und respektvollster Diener.



**Dietrich Barl, KRONHAWALT, BARRKALVAAREQS DES
RECHTQS (Alt)**

Unterzeichnet am Zehnten Daebey im
Zweitausendfünfhundertzwölfen Jahre des Imperiums.

Spielhilfe 2: Rolf Hurtsis

Die Gestalt, die manisch auf dich zu hetzt, kommt dir bekannt vor. Dann fällt es dir plötzlich ein! Unter dem faulenden Fleisch und dem tropfenden Wundsekret erkennst du das Gesicht von Rolf Hurtsis, einem alten Freund und Dieb. Ihr hattet in eurer Jugend viele gemeinsame Eskapaden, aber jetzt ist er schrecklich verändert.

Es ist etwa ein Jahr her, dass Rolf einen seltsamen Ausschlag bekam. Er veränderte sich, wurde reizbar und manchmal sogar gewalttätig. Um sein Hautleiden zu verbergen, machte er sich eine Kapuze aus einem alten Sack, doch das erschwerte ihm das Sehen, und er konnte der Wache nicht entkommen, wenn ein Auftrag schief ging. Nach deinem letzten Wissenstand entkam er aus einer Zelle und verschwand spurlos – bis jetzt!

Spielhilfe 5: Joseph Kartein



Endlich ein freundliches Gesicht! Dieser Bart ist unverkennbar, ebenso wie der riesige Bauch, den er verdeckt. Es ist dein alter Freund Joseph Kartein. Du kennst Joseph seit mehr als zehn Jahren und hast viele fröhliche Abende mit ihm in zahlreichen Ufertavernen verbracht. Joseph hat eine phänomenale Alkoholverträglichkeit und ein Talent dafür, immer und überall das beste Getränk zu finden.

Spielhilfe 4: Die Eidesstattliche Erklärung

Wir, die Unterschriebenen, schwören und versichern feierlich, dass der Überbringer dieses Dokuments Kantor Magnus Lieberung ist.

Ingrid Zichermann
Prioresstin, Tempel des Sigmar, Nuln

Oskar Helmut
Gildenmeister
Kaufmannsgilde, Nuln

Beglaubigt durch

Ulrich Schmurgard

Ehrwürdige Gesellschaft der Advokaten, Nuln

Spielhilfe 8: Eine Stunde nach Sonnenuntergang



Eine Stunde nach
Sonnenuntergang bei
mir,
Alle Mitglieder des
Inneren Rats
Johannes Taugen

Spielhilfe 6: Das Schafsfest

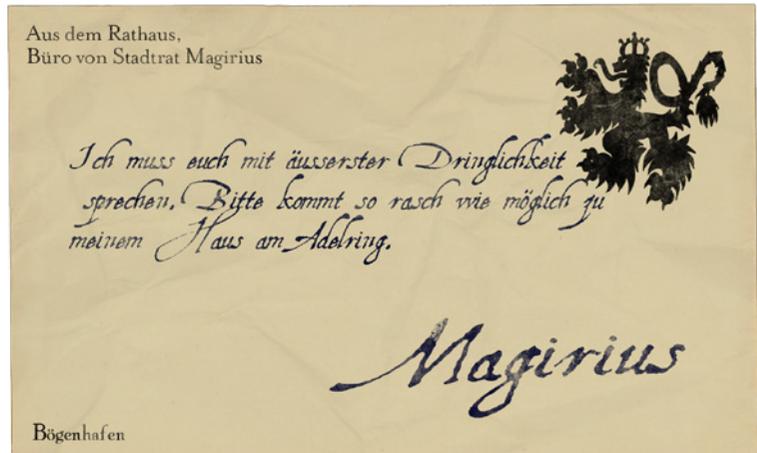
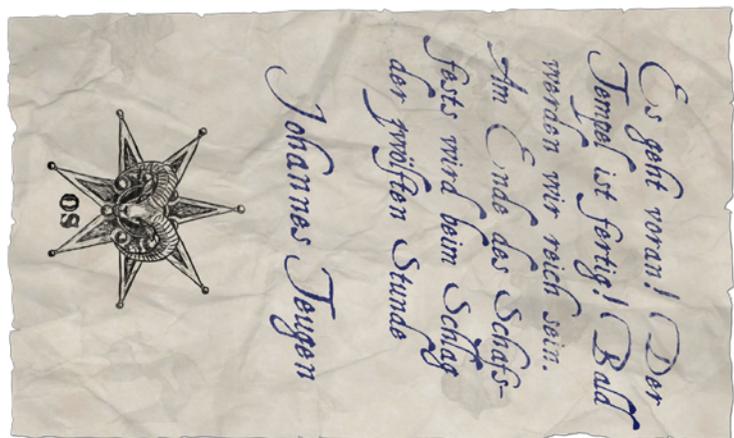
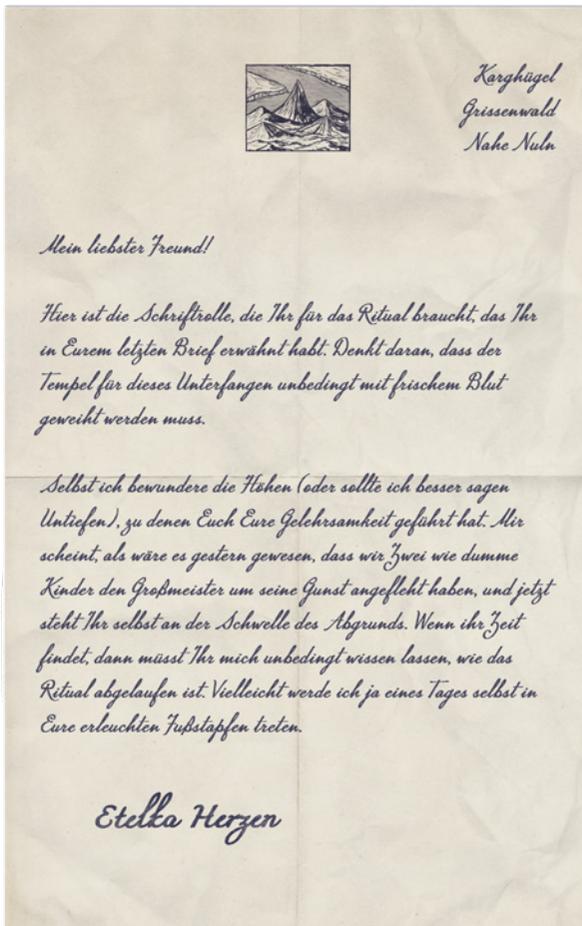
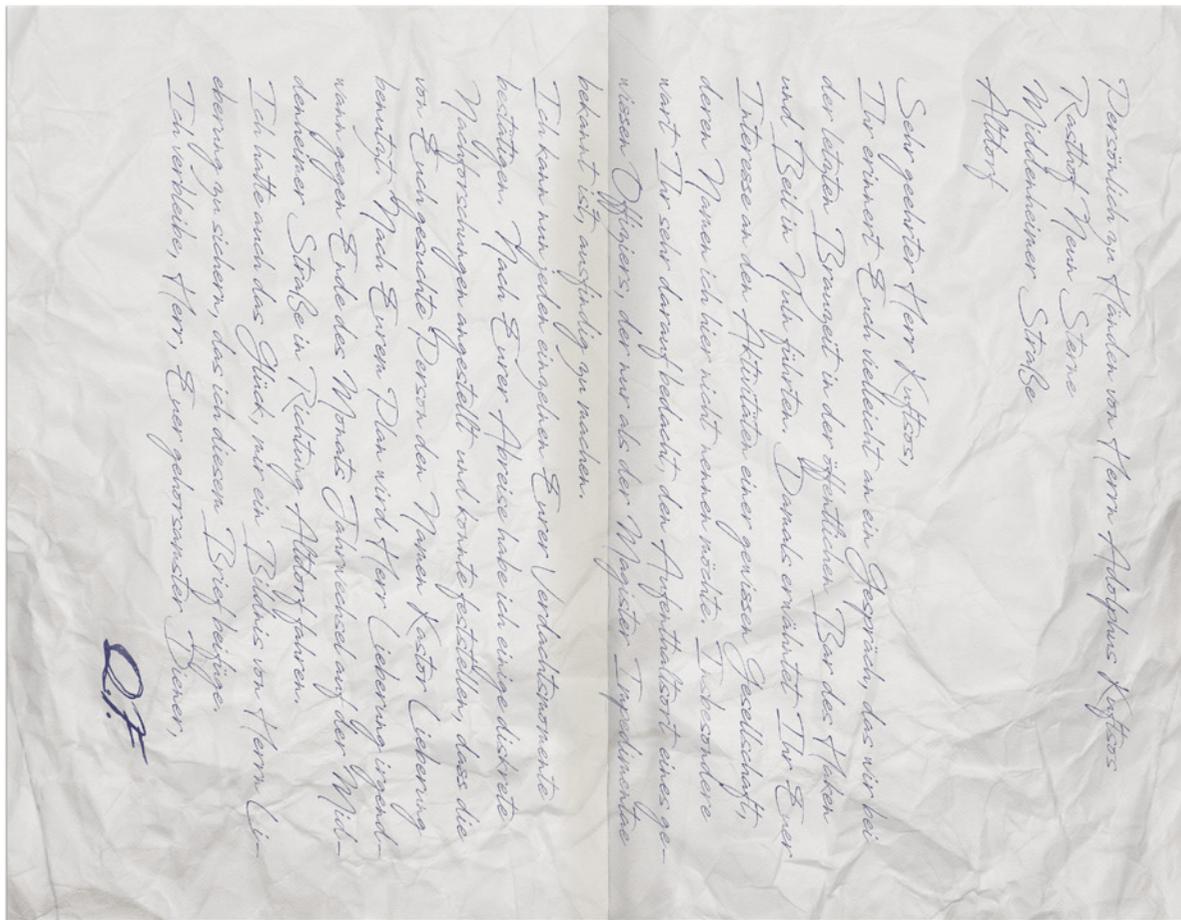


Schafsfest

Auf dem Stadtplatz an diesem
Mittwochfrühlingstag abgehalten wird.
Der Jahrmarkt wird die Tagessunden dieser Tage lang andauern.

Mit gnädiger Erlaubnis seiner Gnaden
Graf Wilhelm von Sagonasheim
und seiner königlichen Hoheit
Großherzog Leopold von Mittelrand
Sind ein Großes Fest
Zwischen den Künsten und Knapen ihrer beiden Häuser abgehalten
All dies zusätzlich zu den üblichen Arrangements
unseres berühmten Viehmarkts
und des größten Jahrmarktes des Reichslands

Printed by Schurz & Freidmann, Bogenhäusern

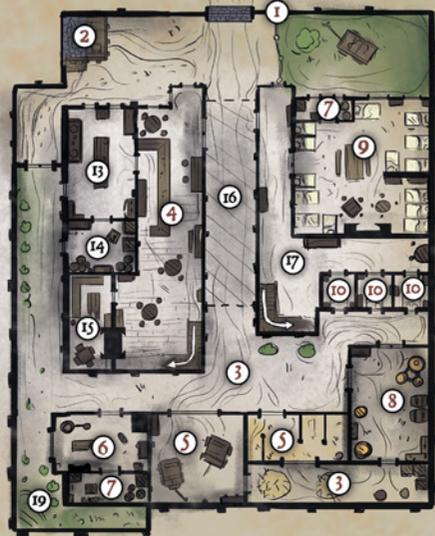




LEGENDE

- 1 Äußere Mauer
- 2 Pförtner
- 3 Innenhof
- 4 Schankraum
- 5 Stallungen & Remise
- 6 Schmiede
- 7 Lager
- 8 Brauhaus
- 9 Gemeinschaftsraum
- 10 Schlafzimmer
- 11 Dienstbotenunterkünfte
- 12 Quartiere der Straßengewächter
- 13 Küche
- 14 Vorratsraum
- 15 Klausen
- 16 Bogengang
- 17 Korridor
- 18 Privaträume
- 19 Gemüsegarten
- 20 Balkone
- 21 Besprechungszimmer
- 22 Gustavs Schlafzimmer
- 23 Galerie

KUTSCHE UND PFERDE



LEGENDE

- 1 Lobby/Bar
- 2 Hinterzimmer
- 3 Lager
- 4 Garten
- 5 Küche
- 6 Abort
- 7 Küche
- 8 Balkon
- 9 Veranstaltungszimmer
- 10 Lager
- 11 Halle
- 12 Halle
- 13-15 Schlafzimmer
- 16 Lager
- 17 Keller

DIE GEKREUZTEN HELLEBARDEN



Erdgeschoss

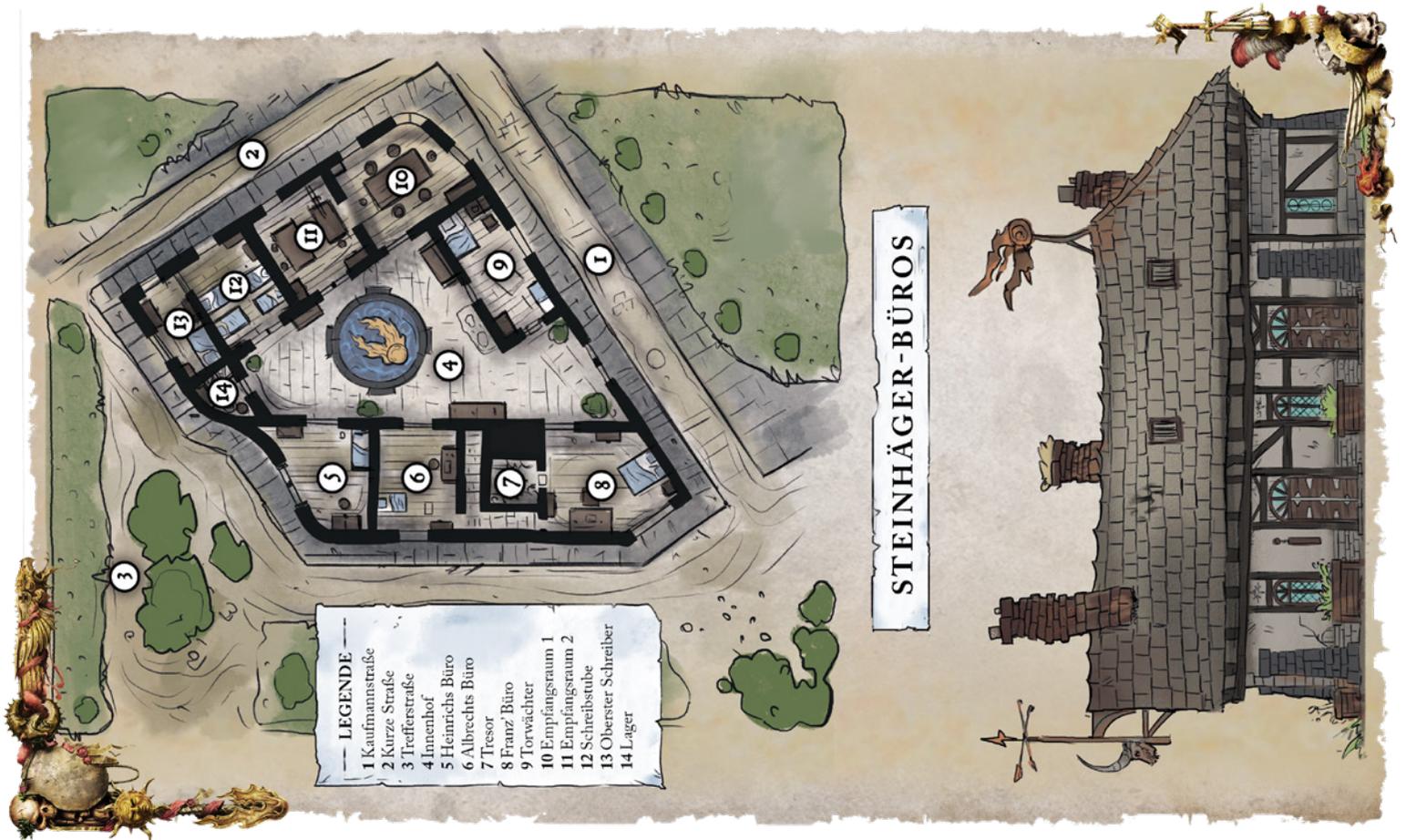
Zur Lobby/Bar

1. Stock

Der Feind im Schatten: Weissbruck-Stadtplan



Der Feind im Schatten: Steinhägers Büros





LAGERHAUS 13



BÖGENHAFEN

WÄHREND DES SCHAFSFESTS



MASSTAB
IMPERIALE MEILEN
0 5 10 15 20

ROTE PUNKTE: WEG DER SPIELER



MASSTAB
IMPERIALE MEILEN
0 5 10

BARONIE
GERLBACH

GRAFSCHAFT
MITTELWALD

BARONIE
KRIEGER

SCHWARZNETZ
GOBLINS

Seifenbügel

GRAFSCHAFT

ZOCKERN

MARKGRAFSCHAFT
KLEINWALD

Die Heurvals

BARONIE
HAVELF

GRAFSCHAFT
SAPONATHEIM

BÖGENHAFEN

Der Hohenlachs

BRONTEN

KURTZEHRE

BARONIE
STURMDUNKEL

FRAGLICH

Tauzück Hügel

SCHLOSS
DRAKENBURG

BURG
MERWINWALL

AMCHENSEE

ROTSCHADEL FESTE

OSTERVORBERGSSCHLOSS

SCHRABWALD

Pankenlich

Hobegrube

Schrabwua

