

CHARAKTERNAME

ERHALTENE EP

EP ZUM NÄCHSTEN LEVEL

HERKUNFT

LEVEL

STÄRKE **WAHRNEHMUNG** **AUSDAUER** **CHARISMA** **INTELLIGENZ** **BEWEGLICHKEIT** **GLÜCK**

FERTIGKEITEN

NAME	SPEZ.	RANG
Athletik [STR]	<input type="checkbox"/>	
Energiewaffen [WAH]	<input type="checkbox"/>	
Große Waffen [AUS]	<input type="checkbox"/>	
Handel [CHA]	<input type="checkbox"/>	
Kleine Waffen [BEW]	<input type="checkbox"/>	
Medizin [INT]	<input type="checkbox"/>	
Nahkampfwaffen [STR]	<input type="checkbox"/>	
Pilot [WAH]	<input type="checkbox"/>	
Reparatur [INT]	<input type="checkbox"/>	
Schleichen [BEW]	<input type="checkbox"/>	
Schlösser knacken [WAH]	<input type="checkbox"/>	
Sprache [CHA]	<input type="checkbox"/>	
Sprengstoffe [WAH]	<input type="checkbox"/>	
Überleben [AUS]	<input type="checkbox"/>	
Waffenlos [STR]	<input type="checkbox"/>	
Wissenschaft [INT]	<input type="checkbox"/>	
Wurfaffen [BEW]	<input type="checkbox"/>	

KAMPF

NAHKAMPFSCHADEN

VERTEIDIGUNG

INITIATIVE

GIFT-SR

KOPF (1-2)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

LINKER ARM (9-11)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

RECHTER ARM (12-14)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

RUMPF (3-8)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

LINKES BEIN (15-17)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

RECHTES BEIN (18-20)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

TREFFERPUNKTE

MAXIMAL-TP

AKTUELLE TP

WAFFEN

NAME	FERTIGKEIT	ZW	SPEZ.	SCHADEN	SCHADENSEFFEKTE	TYP	FR	RW	EIGENSCHAFTEN	MUNITION	GEWICHT
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								

CHARAKTERNAME

ERHALTENE EP

EP ZUM NÄCHSTEN LEVEL

HERKUNFT

LEVEL

STÄRKE **WAHRNEHMUNG** **AUSDAUER** **CHARISMA** **INTELLIGENZ** **BEWEGLICHKEIT** **GLÜCK**

FERTIGKEITEN

NAME	SPEZ.	RANG
Athletik [STR]	<input type="checkbox"/>	
Energiewaffen [WAH]	<input type="checkbox"/>	
Große Waffen [AUS]	<input type="checkbox"/>	
Handel [CHA]	<input type="checkbox"/>	
Kleine Waffen [BEW]	<input type="checkbox"/>	
Medizin [INT]	<input type="checkbox"/>	
Nahkampfwaffen [STR]	<input type="checkbox"/>	
Pilot [WAH]	<input type="checkbox"/>	
Reparatur [INT]	<input type="checkbox"/>	
Schleichen [BEW]	<input type="checkbox"/>	
Schlösser knacken [WAH]	<input type="checkbox"/>	
Sprache [CHA]	<input type="checkbox"/>	
Sprengstoffe [WAH]	<input type="checkbox"/>	
Überleben [AUS]	<input type="checkbox"/>	
Waffenlos [STR]	<input type="checkbox"/>	
Wissenschaft [INT]	<input type="checkbox"/>	
Wurfaffen [BEW]	<input type="checkbox"/>	

KAMPF

NAHKAMPFSCHADEN

VERTEIDIGUNG

INITIATIVE

GIFT-SR

OPTIK (1-2)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

TREFFERPUNKTE

MAXIMAL-TP

AKTUELLE TP

ARM 1 (9-11)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

ARM 2 (12-14)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

HAUPTKÖRPER (3-8)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

ARM 3 (15-17)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

SCHUBDÜSE (18-20)

Phys. SR	<input type="text"/>	Strlg.-SR	<input type="text"/>
En.-SR	<input type="text"/>	TP	<input type="text"/>

WAFFEN

NAME	FERTIGKEIT	ZW	SPEZ.	SCHADEN	SCHADENSEFFEKTE	TYP	FR	RW	EIGENSCHAFTEN	MUNITION	GEWICHT
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								

