

PATHFINDER

CHARAKTER-BOGEN

- KOMPETENZGRAD (KG)
- Ungeübt +0
 - Geübt 2+Stufe
 - Experte 4+Stufe
 - Meister 6+Stufe
 - Legende 8+Stufe
- ◆ Einfache Aktion
 - ◆◆ Aktivität (2 Aktionen)
 - ◆◆◆ Aktivität (3 Aktionen)
 - ◇ Freie Aktion
 - ↷ Reaktion

CHARAKTERNAME

SPIELERNAME

ERFAHRUNGSPUNKTE (EP)

ABSTAMMUNG UND HERKUNFT

HINTERGRUND

KLASSE

GRÖÙE GESINNUNG KATEGORIEN

GOTTHEIT

STUFE

HELDENPUNKTE

ATTRIBUTSWERTE

ST STÄRKE

GE GESCHICKLICHKEIT

KO KONSTITUTION

IN INTELLIGENZ

WE WEISHEIT

CH CHARISMA

KLASSEN-SG

GRUNDW. ATTRIBUT KB G E M L GGSTD.

= 10

RÜSTUNGSKLASSE

GRUNDW. GE MAX. KB G E M L GGSTD.

= 10 ODER

UNGERÜSTET LEICHT MITTELSCHWER SCHWER

G E M L G E M L G E M L G E M L

Schild + HÄRTE MAX. TP BW AKTUELLE TP

RETTUNGSWÜRFE

REFLEX WILLEN ZÄHIGKEIT

GE KB WE KB KO KB

GGSTD. G E M L GGSTD. G E M L GGSTD. G E M L

NOTIZEN

TREFFERPKT.

MAX. AKTUELL TEMPORÄR

STERBEND VERWUNDET

RESISTENZEN & IMMUNITÄTEN

ZUSTÄNDE

WAHRNEHMUNG

WE KB G E M L GGSTD.

SINNE

BEWEGUNGS-RATE METER BEWEGUNGSARTEN & NOTIZEN

NAHKAMPFANGRIFFE

WAFFE = ST KB G E M L GGSTD.

SCHADEN WÜRFEL ST H W-SPEZ. SONSTIGES KATEGORIEN

WÜRFEL ST H S W

WAFFE = ST KB G E M L GGSTD.

SCHADEN WÜRFEL ST H W-SPEZ. SONSTIGES KATEGORIEN

WÜRFEL ST H S W

WAFFE = ST KB G E M L GGSTD.

SCHADEN WÜRFEL ST H W-SPEZ. SONSTIGES KATEGORIEN

WÜRFEL ST H S W

FERNKAMPFANGRIFFE

WAFFE = GE KB G E M L GGSTD.

SCHADEN WÜRFEL SPEZIELL H W-SPEZ. SONSTIGES KATEGORIEN

WÜRFEL SPEZIELL H S W

WAFFE = GE KB G E M L GGSTD.

SCHADEN WÜRFEL SPEZIELL H W-SPEZ. SONSTIGES KATEGORIEN

WÜRFEL SPEZIELL H S W

WAFFE = GE KB G E M L GGSTD.

SCHADEN WÜRFEL SPEZIELL H W-SPEZ. SONSTIGES KATEGORIEN

WÜRFEL SPEZIELL H S W

UMGANG MIT WAFFEN

EINFACH KRIEGSWAFFEN ANDERE ANDERE

G E M L G E M L G E M L G E M L

FERTIGKEITEN

AKROBATIK = GE KB G E M L GGSTD. RÜSTUNG

ARKANE KÜNSTE = IN KB G E M L GGSTD.

ATHLETIK = ST KB G E M L GGSTD. RÜSTUNG

DARBIETUNG = CH KB G E M L GGSTD.

DIEBESKUNST = GE KB G E M L GGSTD. RÜSTUNG

DIPLOMATIE = CH KB G E M L GGSTD.

EINSCHÜCHTERN = CH KB G E M L GGSTD.

GESELLSCHAFTSKUNDE = IN KB G E M L GGSTD.

HANDWERKSKUNST = IN KB G E M L GGSTD.

HEILKUNDE = WE KB G E M L GGSTD.

HEIMLICHKEIT = GE KB G E M L GGSTD. RÜSTUNG

KENNTNIS = IN KB G E M L GGSTD.

KENNTNIS = IN KB G E M L GGSTD.

NATURKUNDE = WE KB G E M L GGSTD.

OKKULTISMUS = IN KB G E M L GGSTD.

RELIGIONSKUNDE = WE KB G E M L GGSTD.

TÄUSCHUNG = CH KB G E M L GGSTD.

ÜBERLEBENSKUNST = WE KB G E M L GGSTD.

SPRACHEN

ABSTAMMUNGSTALENTE UND -FÄHIGKEITEN

	SPEZIELL 1.
	ABSTAMMUNG 1.
	TALENT 1.
	TALENT 5.
	TALENT 9.
	TALENT 13.
	TALENT 17.

FERTIGKEITSTALENTE

	HINTERGRUND
	2.
	4.
	6.
	8.
	10.
	12.
	14.
	16.
	18.
	20.

ALLGEMEINE TALENTE

	3.
	7.
	11.
	15.
	19.

KLASSENTALENTE UND -FÄHIGKEITEN

	KLASSENMERKMAL 1.
	KLASSENMERKMAL 1.
	TALENT 1.
	TALENT 2.
	KLASSENMERKMAL 3.
	TALENT 4.
	KLASSENMERKMAL 5.
	TALENT 6.
	KLASSENMERKMAL 7.
	TALENT 8.
	KLASSENMERKMAL 9.
	TALENT 10.
	KLASSENMERKMAL 11.
	TALENT 12.
	KLASSENMERKMAL 13.
	TALENT 14.
	KLASSENMERKMAL 15.
	TALENT 16.
	KLASSENMERKMAL 17.
	TALENT 18.
	KLASSENMERKMAL 19.
	TALENT 20.

BONUSTALENTE

AKTIONEN UND AKTIVITÄTEN

NAME	AKTIONEN	KATEGORIEN	SEITEN
BESCHREIBUNG			
NAME	AKTIONEN	KATEGORIEN	SEITEN
BESCHREIBUNG			

NAME	AKTIONEN	KATEGORIEN	SEITEN
BESCHREIBUNG			
NAME	AKTIONEN	KATEGORIEN	SEITEN
BESCHREIBUNG			

FREIE AKTIONEN UND REAKTIONEN

NAME	<input type="checkbox"/> FREIE AKTION <input type="checkbox"/> REAKTION	KATEGORIEN	SEITEN
AUSLÖSER BESCHREIBUNG			

NAME	<input type="checkbox"/> FREIE AKTION <input type="checkbox"/> REAKTION	KATEGORIEN	SEITEN
AUSLÖSER BESCHREIBUNG			

CHARAKTERSKIZZE

VOLKSGRUPPE	NATIONALITÄT	GEBURTSORT	ALTER	GESCHLECHT & ANREDE	GRÖSSE	GEWICHT
AUSSEHEN						
PERSÖNLICHKEIT						
EINSTELLUNG						
ANSICHTEN						
VORLIEBEN				ABNEIGUNGEN		
SCHLAGWORTE						
GRUPPE						
CHARAKTER			SPIELER		NOTIZEN	

KAMPAGNENNOTIZEN

DATUM	DETAILS	STATUS
-------	---------	--------

KAMPAGNENNOTIZEN

VERBÜNDETE	ORT
GEGNER	ORT
ORGANISATIONEN	ORT

ERFOLGE

HÖCHSTER ZUGEFÜGTER SCHADEN		ANZ. GEGNER IN EINEM KAMPF	
HÖCHSTES WURF-ERGEBNIS		MEISTE GM AUF EINMAL ERHALTEN	
TODE		LÄNGSTE GEFALLENE DISTANZ	
STÄRKSTER BESIEGTER GEGNER			
ERRUNGENE TITEL			

ZAUBERANGRIFFSWURF

= ATTRIBUT KB G E M L

ZAUBER-SG

= 10 GRUNDWERT ATTRIBUT KB G E M L

MAGISCHE TRADITIONEN

ARKAN



OKKULT

NATUR

GÖTTLICH

VORBEREITET SPONTAN

IMMAN. ZAUBERFÄHIGKEITEN

TRADITION

<input type="text"/>	GRAD <input type="text"/>
<input type="text"/>	FREQUENZ <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD <input type="text"/>
<input type="text"/>	FREQUENZ <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V

FOKUSZAUBER

FOKUSPUNKTE AKTUELL MAXIMUM

TRADITION SEITEN

<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V

ZAUBERPLÄTZE PRO TAG

ZAUBER-TRICKS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ÜBRIGE SPONTANE ZAUBERPLÄTZE

ZAUBERTRICKS

<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V

ZAUBER

<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	ERHÖHUNG <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	ERHÖHUNG <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	ERHÖHUNG <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	ERHÖHUNG <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V
<input type="text"/>	GRAD VORB. <input type="text"/>
<input type="text"/>	ERHÖHUNG <input type="text"/>
<input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> G <input type="checkbox"/> V

ZAUBERFÄHIGKEITEN

NAME <input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>	KATEGORIEN <input type="text"/>	SEITEN <input type="text"/>
BESCHREIBUNG <input type="text"/>			
NAME <input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>	KATEGORIEN <input type="text"/>	SEITEN <input type="text"/>
BESCHREIBUNG <input type="text"/>			

NAME <input type="text"/>	AKTIONEN <input type="text"/>	KATEGORIEN <input type="text"/>	SEITEN <input type="text"/>
BESCHREIBUNG <input type="text"/>			
SONSTIGE ZAUBERMODIFIKATOREN <input type="text"/>			

GEFÄHRTENNAME

STUFE

GEFÄHRTENSKIZZE

ART

GRÖÖE

ATTRIBUTS- WERTE

ST
-MODIFIKATOR

GE
-MODIFIKATOR

KO
-MODIFIKATOR

IN
-MODIFIKATOR

WE
-MODIFIKATOR

CH
-MODIFIKATOR

RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10

GRUNDW. **GE** **MAX.** **KB** **GGSDT.**

ODER

UNGERÜSTET **TIERHARNISCH**

RETTUNGSWÜRFE

REFLEX **WILLEN** **ZÄHIGKEIT**

GE **KB** **WE** **KB** **KO** **KB**

G E M L **G E M L** **G E M L**

NOTIZEN

WAHRNEHMUNG

WE **KB** **G E M L**

SINNE

TREFFERPUNKTE

MAX.

AKTUELL **TEMPORÄR** **RESISTENZEN & IMMUNITÄTEN**

STERBEND **VERWUNDET** **ZUSTÄNDE**

6+KO/STUFE

BEWEGUNGS- RATE

METER

BEWEGUNGSARTEN & NOTIZEN

NAHKAMPFANGRIFFE

WAFFENLOSER ANGRIFF **ST** **KB** **G E M L**

SCHADEN

WÜRFEL **ST** **H** **S** **W** **EXTRA** **SONSTIGES** **KATEGORIEN**

WAFFENLOSER ANGRIFF **ST** **KB** **G E M L**

SCHADEN

WÜRFEL **ST** **H** **S** **W** **EXTRA** **SONSTIGES** **KATEGORIEN**

UNTERSTÜTZEN

VERBESSERUNG

ERWACHSEN **BEHÄNDE** **WILD**

VERBESSERTES MANÖVER

NAME **AKTIONEN** **KATEGORIEN** **SEITEN**

BESCHREIBUNG

GEFÄHRTENGEGENSTÄNDE

RESONANZ **LAST**

RESONANZ **LAST**

FERTIGKEITEN

AKROBATIK = **GE** **KB** **G E M L** **RÜSTUNG**

ATHLETIK = **ST** **KB** **G E M L** **RÜSTUNG**

DARBIETUNG = **CH** **KB** **G E M L**

DIEBESKUNST = **GE** **KB** **G E M L** **RÜSTUNG**

DIPLOMATIE = **CH** **KB** **G E M L**

EINSCHÜCHTERN = **CH** **KB** **G E M L**

HEIMLICHKEIT = **GE** **KB** **G E M L** **RÜSTUNG**

TÄUSCHUNG = **CH** **KB** **G E M L**

ÜBERLEBENSKUNST = **WE** **KB** **G E M L**

DETAILS

ÄUSSERE ERSCHEINUNG **ALTER** **GESCHLECHT & ANREDE** **GRÖÖE** **GEWICHT**

ANSICHTEN

VORLIEBEN **ABNEIGUNGEN**

NOTIZEN

