

WARHAMMER® FANTASY ROLLENSPIEL

| | | | | |
|-------------|---------------|-------|--------|--|
| Name | Volk | | Klasse | |
| Karriere | Karrierestufe | | | |
| Karriereweg | | | Status | |
| Alter | Körpergröße | Haare | Augen | |

| SPIELWERTE | | | | | | | | | | | SCHICKSAL | | ZÄHIGKEIT | | | ERFAHRUNG | | |
|----------------|----|----|----|----|---|----|----|----|----|----|-----------|-------|-----------|-----|------------|-----------|---------|------|
| | KG | BF | ST | WI | I | GW | GS | IN | WK | CH | Schicksal | Glück | Zähigkeit | Mut | Motivation | Aktuell | Ausgeg. | Ges. |
| Anfangswert | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Steigerungen | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Aktueller Wert | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | BEWEGUNG | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | Bewegung | | Gehen | | | Rennen | | |

| GRUNDFÄHIGKEITEN | | | |
|------------------|-----------|--------|-------|
| Name | Spielwert | Steig. | Wert. |
| Anführen | CH | | |
| Athletik | GW | | |
| Ausdauer | WI | | |
| Ausweichen | GW | | |
| Besonnenheit | WK | | |
| Bestechen | CH | | |
| Charme | CH | | |
| Einschüchtern | ST | | |
| Fahren | GW | | |
| Feilschen | CH | | |
| Glücksspiel | IN | | |
| Intuition | I | | |
| Klatsch | CH | | |

| GRUNDFÄHIGKEITEN | | | |
|---------------------|-----------|--------|-------|
| Name | Spielwert | Steig. | Wert. |
| Klettern | ST | | |
| Kunst | GS | | |
| Nahkampf | KG | | |
| Nahkampf (Standard) | KG | | |
| Navigation | I | | |
| Reiten | GW | | |
| Rudern | ST | | |
| Schleichen | GW | | |
| Tiere bezirzen | WK | | |
| Überleben | IN | | |
| Unterhalten | CH | | |
| Wahrnehmung | I | | |
| Zechen | WI | | |

| GRUPPIERTE & AUSBAUFÄHIGKEITEN | | | |
|--------------------------------|-----------|--------|-------|
| Name | Spielwert | Steig. | Wert. |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

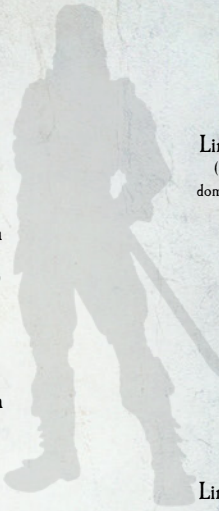
| TALENTE | | |
|------------|-------------|--------------|
| Talentname | Talentstufe | Beschreibung |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| ZIELE | |
|-------------|--|
| Kurzfristig | |
| Langfristig | |
| GRUPPE | |
| Gruppenname | |
| Kurzfristig | |
| Langfristig | |
| Mitglieder | |

RÜSTUNG

| Name | Trefferzone | TP | RP | Qualitäten |
|------|-------------|----|----|------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

RÜSTUNGSPUNKTE



| | |
|---|--|
| 01-09 <input type="checkbox"/> Kopf | 10-24 <input type="checkbox"/> Linker Arm (oder nicht-dominanter Arm) |
| 25-44 <input type="checkbox"/> Rechter Arm (oder dominanter Arm) | 45-79 <input type="checkbox"/> Körper |
| 90-00 <input type="checkbox"/> Rechtes Bein <input type="checkbox"/> Schild | 80-89 <input type="checkbox"/> Linkes Bein |

AUSRÜSTUNG

| Name | TP |
|------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

PSYCHOLOGIE

| |
|--|
| |
| |
| |

KORRUMPIERUNG & MUTATION

| |
|--|
| |
| |
| |

VERMÖGEN

| | |
|----|--|
| G | |
| S | |
| GK | |

TRAGLAST

| | |
|-------------|--|
| Waffen | |
| Rüstung | |
| Ausrüstung | |
| Maximale TP | |
| Gesamt | |

LEBENSUNKTE

| | |
|------------|--|
| STB | |
| WIB×2 | |
| WKB | |
| Robustheit | |
| LP | |

WAFFEN

| Name | Gruppe | TP | Reichw./Länge | Schaden | Qualitäten |
|------|--------|----|---------------|---------|------------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

ZAUBER UND GEBETE

| Name | ZW | Reichweite | Ziel | Dauer | Effekt |
|------|----|------------|------|-------|--------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Sünde