

WELTWEIBE HÄUFLER

Name:
Spieler:
Chronik:

Brut:
Vorzeichen:
Stamm:

Rudelname:
Rudeltotem:
Konzept:

Körperlich

Stärke _____ ●○○○○○
Geschick _____ ●○○○○○
Widerstandsfähigkeit_ ●○○○○○

Attribute Gesellschaftlich

Charisma _____ ●○○○○○
Manipulation _____ ●○○○○○
Erscheinungsbild ____ ●○○○○○

Geistig

Wahrnehmung _____ ●○○○○○
Intelligenz _____ ●○○○○○
Geistesschärfe _____ ●○○○○○

Talente

Aufmerksamkeit _____ ○○○○○○
Ausdruck _____ ○○○○○○
Ausflüchte _____ ○○○○○○
Einschüchtern _____ ○○○○○○
Empathie _____ ○○○○○○
Führungsqualitäten ____ ○○○○○○
Handgemenge _____ ○○○○○○
Instinkt _____ ○○○○○○
Sportlichkeit _____ ○○○○○○
Szenekenntnis _____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Fähigkeiten Fertigkeiten

Diebstahl _____ ○○○○○○
Etikette _____ ○○○○○○
Fahren _____ ○○○○○○
Handwerk _____ ○○○○○○
Heimlichkeit _____ ○○○○○○
Nahkampf _____ ○○○○○○
Schusswaffen _____ ○○○○○○
Tierkunde _____ ○○○○○○
Überleben _____ ○○○○○○
Vortrag _____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Kenntnisse

Akademisches Wissen_ ○○○○○○
Computer _____ ○○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○○
Nachforschungen _____ ○○○○○○
Gesetzeskenntnis ____ ○○○○○○
Medizin _____ ○○○○○○
Okkultismus _____ ○○○○○○
Rituale _____ ○○○○○○
Naturwissenschaften _ ○○○○○○
Technologie _____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Hintergründe

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Vorteile Gaben

Riten

Ruf

Ruhm

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Ehre

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Weisheit

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rang

Zorn

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gesundheit

Blaue Flecken _____ □
Verletzt -1 _____ □
Schwer verletzt -1 _____ □
Verwundet -2 _____ □
Schwer verwundet -2 _____ □
Verkrüppelt -5 _____ □
Außer Gefecht _____ □

Willenskraft

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Erfahrung

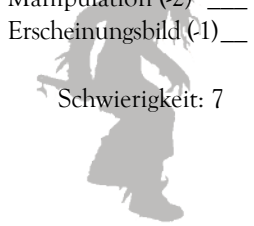
WEIßE HEULER

→ *Menschling* → → *Glabro* → → *Crinos* → → *Hispo* → → *Lupus* →

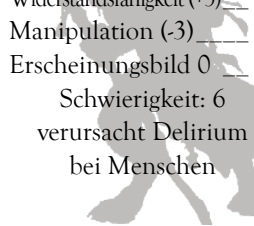
keine
Veränderung
Schwierigkeit: 6



Stärke (+2) _____
Widerstandsfähigkeit (+2) _____
Manipulation (-2) _____
Erscheinungsbild (-1) _____
Schwierigkeit: 7



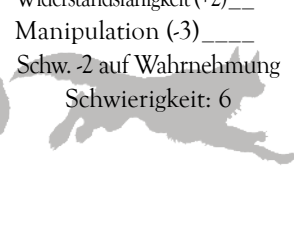
Stärke (+2) _____
Geschicklichkeit (+1) _____
Widerstandsfähigkeit (+3) _____
Manipulation (-3) _____
Erscheinungsbild 0 _____
Schwierigkeit: 6
verursacht Delirium
bei Menschen



Stärke (+3) _____
Geschicklichkeit (+2) _____
Widerstandsfähigkeit (+3) _____
Manipulation (-3) _____
+1 Würfel Bisschaden
Schwierigkeit: 7



Stärke (+1) _____
Geschicklichkeit (+2) _____
Widerstandsfähigkeit (+2) _____
Manipulation (-3) _____
Schw. -2 auf Wahrnehmung
Schwierigkeit: 6



Andere Eigenschaften

| | |
|-------|-------|
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |

Kampfnarben: _____

Metis-Missbildung: _____

Fetische

| | | |
|-------------------|--------------|---------------|
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____ | | |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____ | | |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____ | | |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____ | | |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____ | | |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____ | | |

Riten

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Kampf

| Waffe/Angriff | Wurf | Schw. | Schaden | Reichw. | Schussf. | Magazin |
|---------------|-------|-------|---------|---------|----------|---------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

Handgemenge-Tabelle

| Manöver | Wurf | Schw. | Schaden |
|----------|---------------------|-------|---------------|
| Biss | Geschick + Handgem. | 5 | Stärke + 1/SH |
| Rammstoß | Geschick + Handgem. | 7 | speziell/S |
| Klaue | Geschick + Handgem. | 6 | Stärke + 2/SH |
| Packen | Geschick + Handgem. | 6 | Stärke/S |
| Tritt | Geschick + Handgem. | 7 | Stärke + 1S |
| Hieb | Geschick + Handgem. | 6 | Stärke/S |

SH = schwer heilbarer Schaden
S = Schlagschaden

Rüstung: _____

WEIßE HEULER

Natur:

Verhalten:

Vorzüge und Schwächen

Vorzug

Typ

Kosten

Schwäche

Typ

Kosten

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Erweiterte Hintergründe

Verbündete

Mentor

Ahnen

Reinrassig

Kontakte

Rudeltotem

Blutschwister

Ressourcen

Andere (_____)

Andere (_____)

Besitz

Septe

Ausrüstung (getragen):

Name:

Caern-Standort:

Typ: _____ Stufe: _____

Totem:

Anführer:

Details:

Eigentum:
