

DIE FERA

Kompendium der Gestaltwandler

Name:

Brut:

_____ name:

Spieler:

Vorzeichen:

_____ totem:

Chronik:

Stamm:

Konzept:

Attribute

Körperlich

Stärke _____ ●○○○○○
 Geschick _____ ●○○○○○
 Widerstandsfähigkeit _____ ●○○○○○

Gesellschaftlich

Charisma _____ ●○○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○○
 Erscheinungsbild _____ ●○○○○○

Geistig

Wahrnehmung _____ ●○○○○○
 Intelligenz _____ ●○○○○○
 Geistesschärfe _____ ●○○○○○

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit _____ ○○○○○○
 Ausdruck _____ ○○○○○○
 Ausflüchte _____ ○○○○○○
 Einschüchtern _____ ○○○○○○
 Empathie _____ ○○○○○○
 Führungsqualitäten _____ ○○○○○○
 Handgemenge _____ ○○○○○○
 Instinkt _____ ○○○○○○
 Sportlichkeit _____ ○○○○○○
 Szenenkenntnis _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Fertigkeiten

Diebstahl _____ ○○○○○○
 Etikette _____ ○○○○○○
 Fahren _____ ○○○○○○
 Handwerk _____ ○○○○○○
 Heimlichkeit _____ ○○○○○○
 Nahkampf _____ ○○○○○○
 Schusswaffen _____ ○○○○○○
 Tierkunde _____ ○○○○○○
 Überleben _____ ○○○○○○
 Vortrag _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Wissen

Akademisches Wissen _____ ○○○○○○
 Computer _____ ○○○○○○
 Gesetzeskenntnis _____ ○○○○○○
 Medizin _____ ○○○○○○
 Nachforschungen _____ ○○○○○○
 Naturwissenschaften _____ ○○○○○○
 Okkultes _____ ○○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○○
 Rituale _____ ○○○○○○
 Technologie _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Vorteile

Hintergrund

_____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Gaben

Gaben

Ansehen

Ruhm

○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Ehre

○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Weisheit

○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Wut

○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Gnosis

○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Gesundheit

Blau Flecken -0
 Verletzt -1
 Schwer Verletzt -1
 Verwundet -2
 Schwer Verwundet -2
 Verkrüppelt -5
 Außer Gefecht

Rang

Willenskraft

○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Erfahrung

DIE FERA

Kompendium der Gestaltwandler

Menschling

Keine
Veränderung

Stärke () _____ Stärke () _____ Stärke () _____ Stärke () _____
 Widerstandsfähigkeit () _____ Geschick () _____ Geschick () _____ Geschick () _____
 Manipulation () _____ Widerstandsfähigkeit () _____ Widerstandsfähigkeit () _____ Widerstandsfähigkeit () _____
 Erscheinungsbild () _____ Manipulation () _____ Manipulation () _____ Manipulation () _____
 Erscheinungsbild () _____

Schwierigkeit: _____ Schwierigkeit: _____ Schwierigkeit: _____ Schwierigkeit: _____ Schwierigkeit: _____

Andere Eigenschaften

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Fetische

Gegenstand: _____ Stufe: _____ Gnosis: _____
 Kraft: _____
 Gegenstand: _____ Stufe: _____ Gnosis: _____
 Kraft: _____
 Gegenstand: _____ Stufe: _____ Gnosis: _____
 Kraft: _____
 Gegenstand: _____ Stufe: _____ Gnosis: _____
 Kraft: _____
 Gegenstand: _____ Stufe: _____ Gnosis: _____
 Kraft: _____
 Gegenstand: _____ Stufe: _____ Gnosis: _____
 Kraft: _____

Gaben

Riten

Kampf

Handgemenge

Waffe/Attacke	Wurf	SW	Schaden	RTW	SF	Ma- gazin	Maneuver	Wurf	Schw.	Schaden
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Biss	GES + Handgemenge	5	Stärke +1/SH
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Rammstoß	GES + Handgemenge	7	Spezial/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Klaue	GES + Handgemenge	6	Stärke +2/SH
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Greifen	GES + Handgemenge	6	Stärke/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Tritt	GES + Handgemenge	7	Stärke +1/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Schlag	GES + Handgemenge	6	Stärke/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	SH= Schwer heilbarer Schaden			S=Schlagschaden

Rüstung: _____

DIE FERA

Kompendium der Gestaltwandler

Natur:

Verhalten:

Vorzüge & Schwächen

Vorzug	Typ	Kosten	Schwäche	Typ	Bonus

Erweiterter Hintergrund

Verbündete

Mentor

Ahnen

Reinrassig

Kontakte

Totem

Blutsgeschwister

Ressourcen

Anderes (_____)

Anderes (_____)

Besitz

Septe

Ausrüstung (Getragen): _____

Name: _____

Caern-Standort: _____

Typ: _____ Stufe: _____

Totem: _____

Anführer: _____

Eigentum: _____

Details: _____

