

JUBILÄUMSAUSGABE WERWOLF DIE APOKALYPSE

Name:

Brut:

Rudelname:

Spieler:

Vorzeichen:

Rudeltotem:

Chronik:

Stamm:

Konzept:

Attribute

Körperlich

Stärke _____ ●○○○○○
Geschick _____ ●○○○○○
Widerstandsfähigkeit _____ ●○○○○○

Gesellschaftlich

Charisma _____ ●○○○○○
Manipulation _____ ●○○○○○
Erscheinungsbild _____ ●○○○○○

Geistig

Wahrnehmung _____ ●○○○○○
Intelligenz _____ ●○○○○○
Geistesschärfe _____ ●○○○○○

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit _____ ○○○○○○
Ausdruck _____ ○○○○○○
Ausflüchte _____ ○○○○○○
Einschüchtern _____ ○○○○○○
Empathie _____ ○○○○○○
Führungsqualitäten _____ ○○○○○○
Handgemenge _____ ○○○○○○
Instinkt _____ ○○○○○○
Sportlichkeit _____ ○○○○○○
Szenenkenntnis _____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Fertigkeiten

Diebstahl _____ ○○○○○○
Etikette _____ ○○○○○○
Fahren _____ ○○○○○○
Handwerk _____ ○○○○○○
Heimlichkeit _____ ○○○○○○
Nahkampf _____ ○○○○○○
Schusswaffen _____ ○○○○○○
Tierkunde _____ ○○○○○○
Überleben _____ ○○○○○○
Vortrag _____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Wissen

Akademisches Wissen _____ ○○○○○○
Computer _____ ○○○○○○
Gesetzeskenntnis _____ ○○○○○○
Medizin _____ ○○○○○○
Nachforschungen _____ ○○○○○○
Naturwissenschaften _____ ○○○○○○
Okkultes _____ ○○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○○
Rituale _____ ○○○○○○
Technologie _____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Vorteile

Hintergrund

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Gaben

Gaben

Ansehen

Ruhm

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Ehre

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Weisheit

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Wut

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gesundheit

Blau Flecken -0
Verletzt -1
Schwer Verletzt -1
Verwundet -2
Schwer Verwundet -2
Verkrüppelt -5
Außer Gefecht

Rang

Willenskraft

Erfahrung

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

JUBILÄUMSAUSGABE WERWOLF DIE APOKALYPSE

Menschling
Glabro
Crinos
Hispo
Lupus

Keine
Veränderung

Stärke (+2) _____	Stärke (+4) _____	Stärke (+3) _____	Stärke (+1) _____
Widerstandsfähigkeit (+2) _____	Geschick (+1) _____	Geschick (+2) _____	Geschick (+2) _____
Manipulation (-2) _____	Widerstandsfähigkeit (+3) _____	Widerstandsfähigkeit (+3) _____	Widerstandsfähigkeit (+2) _____
Erscheinungsbild (-1) _____	Manipulation (-3) _____	Manipulation (-3) _____	Manipulation (-3) _____
	Erscheinungsbild 0 _____	+1 Würfel Biss-Schaden	-2 Schwierigkeit Wahrnehmung

Schwierigkeit: 6

Schwierigkeit: 7

Schwierigkeit: 6
VERURSACHT DELIRIUM

Schwierigkeit: 7

Schwierigkeit: 6

Andere Eigenschaften

_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000

Fetische

Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		

Gaben

Riten

Kampf

Handgemenge

Waffe/Attacke	Wurf	SW	Schaden	RW	SF	Ma- gazin	Maneuver	Wurf	Schw.	Schaden
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Biss	GES + Handgemenge	5	Stärke +1/SH
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Rammstoß	GES + Handgemenge	7	Spezial/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Klaue	GES + Handgemenge	6	Stärke +2/SH
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Greifen	GES + Handgemenge	6	Stärke/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Tritt	GES + Handgemenge	7	Stärke +1/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Schlag	GES + Handgemenge	6	Stärke/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	SH= Schwer heilbarer Schaden		S=Schlagschaden	

Rüstung: _____

JUBILÄUMSAUSGABE WERWOLF DIE APOKALYPSE

Natur:

Verhalten:

Vorzüge & Schwächen

Vorzug	Typ	Kosten	Schwäche	Typ	Bonus

Erweiterter Hintergrund

Verbündete

Mentor

Ahnen

Reinrassig

Kontakte

Rudeltotem

Blutsgeschwister

Ressourcen

Anderes (_____)

Anderes (_____)

Besitz

Septe

Ausrüstung (Getragen): _____

Name: _____

Caern-Standort: _____

Typ: _____ Stufe: _____

Totem: _____

Anführer: _____

Eigentum: _____

Details: _____

