

# JUBILÄUMSAUSGABE WERWOLF DIE APOKALYPSE

Name:

Brut:

Rudelname:

Spieler:

Vorzeichen:

Rudeltotem:

Chronik:

Stamm:

Konzept:

## Attribute

### Körperlich

Stärke \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
Geschick \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
Widerstandsfähigkeit \_\_\_\_\_ ●○○○○○

### Gesellschaftlich

Charisma \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
Manipulation \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
Erscheinungsbild \_\_\_\_\_ ●○○○○○

### Geistig

Wahrnehmung \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
Intelligenz \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
Geistesschärfe \_\_\_\_\_ ●○○○○○

## Fähigkeiten

### Talente

Aufmerksamkeit \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Ausdruck \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Ausflüchte \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Einschüchtern \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Empathie \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Führungsqualitäten \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Handgemenge \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Instinkt \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Sportlichkeit \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Szenenkenntnis \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○

### Fertigkeiten

Diebstahl \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Etikette \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Fahren \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Handwerk \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Heimlichkeit \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Nahkampf \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Schusswaffen \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Tierkunde \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Überleben \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Vortrag \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○

### Wissen

Akademisches Wissen \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Computer \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Gesetzeskenntnis \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Medizin \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Nachforschungen \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Naturwissenschaften \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Okkultes \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Enigmas \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Rituale \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Technologie \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○

## Vorteile

### Hintergrund

\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○

### Gaben

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### Gaben

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### Ansehen

#### Ruhm

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Ehre

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Weisheit

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Wut

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Gesundheit

Blau Flecken -0   
Verletzt -1   
Schwer Verletzt -1   
Verwundet -2   
Schwer Verwundet -2   
Verkrüppelt -5   
Außer Gefecht

### Rang

### Willenskraft

### Erfahrung

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

# JUBILÄUMSAUSGABE WERWOLF DIE APOKALYPSE

Menschling
Glabro
Crinos
Hispo
Lupus

Keine  
Veränderung

|                                 |                                 |                                 |                                 |
|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
| Stärke (+2) _____               | Stärke (+4) _____               | Stärke (+3) _____               | Stärke (+1) _____               |
| Widerstandsfähigkeit (+2) _____ | Geschick (+1) _____             | Geschick (+2) _____             | Geschick (+2) _____             |
| Manipulation (-2) _____         | Widerstandsfähigkeit (+3) _____ | Widerstandsfähigkeit (+3) _____ | Widerstandsfähigkeit (+2) _____ |
| Erscheinungsbild (-1) _____     | Manipulation (-3) _____         | Manipulation (-3) _____         | Manipulation (-3) _____         |
|                                 | Erscheinungsbild 0 _____        | +1 Würfel Biss-Schaden          | -2 Schwierigkeit Wahrnehmung    |

Schwierigkeit: 6

Schwierigkeit: 7

Schwierigkeit: 6  
VERURSACHT DELIRIUM

Schwierigkeit: 7

Schwierigkeit: 6

## Andere Eigenschaften

|       |       |
|-------|-------|
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |

## Fetische

|                   |              |               |
|-------------------|--------------|---------------|
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____      |              |               |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____      |              |               |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____      |              |               |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____      |              |               |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____      |              |               |
| Gegenstand: _____ | Stufe: _____ | Gnosis: _____ |
| Kraft: _____      |              |               |

## Gaben

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Riten

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Kampf

### Handgemenge

| Waffe/Attacke  | Wurf  | SW    | Schaden | RTW   | SF    | Ma-<br>gazin | Maneuver                     | Wurf              | Schw.           | Schaden      |
|----------------|-------|-------|---------|-------|-------|--------------|------------------------------|-------------------|-----------------|--------------|
| _____          | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ | _____        | Biss                         | GES + Handgemenge | 5               | Stärke +1/SH |
| _____          | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ | _____        | Rammstoß                     | GES + Handgemenge | 7               | Spezial/S    |
| _____          | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ | _____        | Klaue                        | GES + Handgemenge | 6               | Stärke +2/SH |
| _____          | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ | _____        | Greifen                      | GES + Handgemenge | 6               | Stärke/S     |
| _____          | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ | _____        | Tritt                        | GES + Handgemenge | 7               | Stärke +1/S  |
| _____          | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ | _____        | Schlag                       | GES + Handgemenge | 6               | Stärke/S     |
| _____          | _____ | _____ | _____   | _____ | _____ | _____        | SH= Schwer heilbarer Schaden |                   | S=Schlagschaden |              |
| Rüstung: _____ |       |       |         |       |       |              |                              |                   |                 |              |

# JUBILÄUMSAUSGABE WERWOLF DIE APOKALYPSE

Natur:

Verhalten:

## Vorzüge & Schwächen

| Vorzug | Typ | Kosten | Schwäche | Typ | Bonus |
|--------|-----|--------|----------|-----|-------|
|        |     |        |          |     |       |
|        |     |        |          |     |       |
|        |     |        |          |     |       |
|        |     |        |          |     |       |
|        |     |        |          |     |       |
|        |     |        |          |     |       |

## Erweiterter Hintergrund

Verbündete

Mentor

Ahnen

Reinrassig

Kontakte

Rudeltotem

Blutsgeschwister

Ressourcen

Anderes ( \_\_\_\_\_ )

Anderes ( \_\_\_\_\_ )

Besitz

Septe

Ausrüstung (Getragen): \_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_

Caern-Standort: \_\_\_\_\_

Typ: \_\_\_\_\_ Stufe: \_\_\_\_\_

Totem: \_\_\_\_\_

Anführer: \_\_\_\_\_

Eigentum: \_\_\_\_\_

Details: \_\_\_\_\_

