

Ghule & Wiedergänger

Name:
Spieler:
Chronik:

Wesen:
Verhalten:
Konzept:

Clan:
Generation:
Domitor:

Attribute

Körperlich	Gesellschaftlich	Geistig
Körperkraft _____ 00000	Charisma _____ 00000	Wahrnehmung _____ 00000
Geschick _____ 00000	Manipulation _____ 00000	Intelligenz _____ 00000
Widerstandsfähigkeit _____ 00000	Erscheinungsbild _____ 00000	Geistesschärfe _____ 00000

Fähigkeiten

Talente	Fertigkeiten	Kenntnisse
Aufmerksamkeit _____ 00000	Diebstahl _____ 00000	Akademisches Wissen _____ 00000
Ausdruck _____ 00000	Etikette _____ 00000	Computer _____ 00000
Ausflüchte _____ 00000	Fahren _____ 00000	Finanzen _____ 00000
Einschüchtern _____ 00000	Heimlichkeit _____ 00000	Gesetzeskenntnis _____ 00000
Empathie _____ 00000	Handwerk _____ 00000	Medizin _____ 00000
Führungsqualitäten _____ 00000	Nahkampf _____ 00000	Nachforschungen _____ 00000
Handmenge _____ 00000	Schusswaffen _____ 00000	Naturwissenschaften _____ 00000
Magiegespür _____ 00000	Tierkunde _____ 00000	Okkultismus _____ 00000
Sportlichkeit _____ 00000	Überleben _____ 00000	Politik _____ 00000
Szenekenntnis _____ 00000	Vortrag _____ 00000	Technologie _____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000

Vorteile

Disziplinen	Hintergründe	Tugenden
Aktuelle Maximalstufe <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____ 00000	Gewissen/
_____ 00000	_____ 00000	Überzeugung _____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	Selbstbeherrschung/
_____ 00000	_____ 00000	Instinkt _____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	Mut _____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	

Vorzüge & Schwächen

← Menschlichkeit/Pfad →

O O O O O O O O O O

Haltung: _____ ()

← Willenskraft →

O O O O O O O O O O

← Blutvorrat →

Überdosiert?

← Gesundheit →

Blaue Flecken		<input type="checkbox"/>
Verletzt	-1	<input type="checkbox"/>
Schwer verletzt	-1	<input type="checkbox"/>
Verwundet	-2	<input type="checkbox"/>
Schwer Verwundet	-2	<input type="checkbox"/>
Verkrüppelt	-5	<input type="checkbox"/>
Außer Gefecht		<input type="checkbox"/>

← Clanschwäche →

← Erfahrung →

Attribute: 6/4/3 • Fähigkeiten: 11/7/4 • Disziplinen: 1 • Hintergründe: 5 • Tugenden: 7 • Freie Zusatzpunkte: 15 (7/5/2/1)