

VAMPIRE

DIE MASKERADE

Name:

Spieler:

Chronik:

Wesen:

Verhalten:

Konzept:

Clan:

Generation:

Erzeuger:

Attribute

Körperlich

Körperkraft _____ ●○○○○
 Geschick _____ ●○○○○
 Widerstandsfähigkeit _____ ●○○○○

Gesellschaftlich

Charisma _____ ●○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○
 Erscheinungsbild _____ ●○○○○

Geistig

Wahrnehmung _____ ●○○○○
 Intelligenz _____ ●○○○○
 Geistesschärfe _____ ●○○○○

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit _____ ○○○○○
 Ausdruck _____ ○○○○○
 Ausflüchte _____ ○○○○○
 Einschüchtern _____ ○○○○○
 Empathie _____ ○○○○○
 Führungsqualitäten _____ ○○○○○
 Handgemenge _____ ○○○○○
 Magiegespür _____ ○○○○○
 Sportlichkeit _____ ○○○○○
 Szenekenntnis _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Fertigkeiten

Diebstahl _____ ○○○○○
 Etikette _____ ○○○○○
 Fahren _____ ○○○○○
 Handwerk _____ ○○○○○
 Heimlichkeit _____ ○○○○○
 Nahkampf _____ ○○○○○
 Schusswaffen _____ ○○○○○
 Tierkunde _____ ○○○○○
 Überleben _____ ○○○○○
 Vortrag _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Kenntnisse

Akademisches Wissen _____ ○○○○○
 Computer _____ ○○○○○
 Finanzen _____ ○○○○○
 Gesetzeskenntnis _____ ○○○○○
 Medizin _____ ○○○○○
 Nachforschungen _____ ○○○○○
 Naturwissenschaften _____ ○○○○○
 Okkultismus _____ ○○○○○
 Politik _____ ○○○○○
 Technologie _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Vorteile

Disziplinen

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Hintergründe

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Tugenden

Gewissen/
 Überzeugung _____ ●○○○○
 Selbstbeherrschung/
 Instinkt _____ ●○○○○
 Mut _____ ●○○○○

← Vorzüge & Schwächen →

Vorzug	Kosten
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Schwäche	Kosten
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

← Menschlichkeit/Pfad →

○○○○○○○○○○○○○○○
 Haltung: _____ ()

← Willenskraft →

○○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

← Blutvorrat →

□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 Blut pro Runde: _____

← Gesundheit →

Blaue Flecken		<input type="checkbox"/>
Verletzt	- 1	<input type="checkbox"/>
Schwer verletzt	- 1	<input type="checkbox"/>
Verwundet	- 2	<input type="checkbox"/>
Schwer verwundet	- 2	<input type="checkbox"/>
Verkrüppelt	- 5	<input type="checkbox"/>
Außer Gefecht		<input type="checkbox"/>

← Clanschwäche →

← Erfahrung →