TORG ETERNITY

Name _____ Gesamt-EP ___

Volk _____ Cosm 1 _____ Unbenutzt ___

Axiome: Magie ____ Sozial ____ Spiritualität ____ Technik ____

Sicherheitsstufe _____

ATTRIBUTE & FERTIGKEITEN

Charisma Geschicklichkeit Verstand Geist Stärke

Bewegung Laufen Zähigkeit Rüstung

VERTEIDIG.

Ausweichen

Nahkampf-Verteidigung

Waffenlos-Verteidigung

Verwundbar Angeschlagen -4 -2 +4 +2

Wunden KO -3 -3 -3 -2 -1

SCHOCK

WUNDEN

Kampffertigkeiten	Attribut	Fert.-Stufe	Wert
Energiewaffen	Gesch.		0
Feuerwaffen	Gesch.		0
Nahkampfwaffen	Gesch.		0
Projektilwaffen	Gesch.		0
Waffenloser Kampf	Gesch.		0
Interaktionsfertigkeiten	**Attribut**	**Fert.-Stufe**	**Wert**
Einschüchtern	Geist		0
Manövrieren	Gesch.		0
Verspotten	Cha.		0
Tricksen	Verst.		0
Sonstige	**Attribut**	**Fert.-Stufe**	**Wert**
	1		0
	5		0
	5		0
	5		0
	5		0
	5		0
	5		0
	5		0

PORTRÄT

VORZÜGE

Vorzug	Effekt

AUSRÜSTUNG

Gegenstand	Axiom	Anmerkungen

RÜSTUNG

Rüstung	Axiom	Bonus	Anmerkungen

WAFFEN

Waffe	Axiom	Schaden	Mun	Reichweite	Anmerkungen

Bonustabelle

Würfelwurf	1	2	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12	13 14	15	16	17	18	19	20	21 25	26 30	31 35	36 40	41 45	46 50	+5
Bonus	Patzer	−8	−6	−4	−2	−1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	+1