

# TALES FROM THE LOOP

ATTRIBUTE	
HERZ	<input type="checkbox"/>
KÖRPER	<input type="checkbox"/>
TECHNIK	<input type="checkbox"/>
VERSTAND	<input type="checkbox"/>

ZUSTÄNDE	
Aufgebracht	<input type="checkbox"/>
Verängstigt	<input type="checkbox"/>
Erschöpft	<input type="checkbox"/>
Verletzt	<input type="checkbox"/>
Gebrochen	<input type="checkbox"/>

FERTIGKEITEN	
ANFÜHREN (Herz)	<input type="checkbox"/>
CHARME (Herz)	<input type="checkbox"/>
KONTAKT (Herz)	<input type="checkbox"/>
BEWEGEN (Körper)	<input type="checkbox"/>
KRAFT (Körper)	<input type="checkbox"/>
SCHLEICHEN (Körper)	<input type="checkbox"/>
PROGRAMMIEREN (Technik)	<input type="checkbox"/>
RECHNEN (Technik)	<input type="checkbox"/>
TÜFTELN (Technik)	<input type="checkbox"/>
BEGREIFEN (Verstand)	<input type="checkbox"/>
EINFÜHLEN (Verstand)	<input type="checkbox"/>
UNTERSUCHEN (Verstand)	<input type="checkbox"/>

ERFAHRUNG	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

NAME:	ARCHETYP:
ALTER:	GLÜCKSPUNKTE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
MOTIVATION:	ANKER:
PROBLEM:	
STOLZ:	<input type="checkbox"/>
BESCHREIBUNG:	
LIEBLINGSLIED:	

BEZIEHUNGEN	
KIND 1:	
KIND 2:	
KIND 3:	
KIND 4:	
NSC 1:	
NSC 2:	

GEGENSTÄNDE	BONUS
IKONISCHER GEGENSTAND	+2
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

GEHEIMVERSTECK

NOTIZEN

