

CHARAKTER

NAME _____

BESCHREIBUNG

KLASSE/STUFE _____

VOLKSZUGEHÖRIGKEIT _____

MOTIV _____

GRÖSSENKATEGORIE _____

BEWEGUNGSRATE _____

GESCHLECHT _____

HEIMATWELT _____

GESINNING GOTTHEIT _____

SPIELER _____

ATTRIBUTSWERTE

	WERT	MODIFIKATOR	TEMPORÄRER WERT	TEMPORÄRER MODIFIKATOR
ST STÄRKE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
GE GESCHICKLICHKEIT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KO KONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
IN INTELLIGENZ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WE WEISHEIT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CH CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FERTIGKEITEN

FERTIGKEITSRÄNGE PRO STUFE

	GESAMT	RÄNGE	KLASSEN-BONUS	ATTR.-MOD.	SONSTIGE MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK* (GE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ATHLETIK* (ST)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> BERUF (IN, WE ODER CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> BERUF (IN, WE ODER CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> BIOWISSENSCHAFTEN (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLUFFEN (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> COMPUTER (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT* (GE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT* (GE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> KULTUR (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MEDIZIN (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN (WE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MYSTIK (WI)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> NATURWISSENSCHAFTEN (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> STEUERUNG (GE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> TECHNIK (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST (WE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG (WE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

† Nur geübt einsetzbar Klassenfertigkeit *Rüstungsmalus findet Anwendung

NOTIZEN:

INITIATIVE

GESAMT = GE-MODIFIKATOR + SONSTIGE MODIFIKATOREN

= +

GESUNDHEIT UND RESERVEPUNKTE

	AUSDAUERPUNKTE	TREFFERPUNKTE	RESERVEPUNKTE
GESAMT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AKTUELL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RÜSTUNGSKLASSE

ERK ENERGETISCHE RÜSTUNGSKLASSE	GESAMT	= 10 +	RÜSTUNGS-BONUS	+ GE-MODIFIKATOR	+ SONSTIGE MODIFIKATOREN
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KRK KINETISCHE RÜSTUNGSKLASSE	GESAMT	= 10 +	RÜSTUNGS-BONUS	+ GE-MODIFIKATOR	+ SONSTIGE MODIFIKATOREN
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
FK GEGEN KAMPFMANÖVER	<input type="text"/>	= 8 +	KRK		
SR			RESISTENZEN		

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT (KONSTITUTION)	GESAMT	=	GRUNDBONUS	+ ATTRIBUTS-MOD.	+ SONSTIGE MODIFIKATOREN
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REFLEX (GESCHICKLICHKEIT)	GESAMT	=	GRUNDBONUS	+ ATTRIBUTS-MOD.	+ SONSTIGE MODIFIKATOREN
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILLEN (WEISHEIT)	GESAMT	=	GRUNDBONUS	+ ATTRIBUTS-MOD.	+ SONSTIGE MODIFIKATOREN
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ANGRIFFSBONUS

	GESAMT	=	GAB	+ ST-MOD.	+ SONSTIGE MODIFIKATOREN
NAHKAMPF	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	GESAMT	=	GAB	+ GE-MOD.	+ SONSTIGE MODIFIKATOREN
FERNKAMPF	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	GESAMT	=	GAB	+ ST-MOD.	+ SONSTIGE MODIFIKATOREN
WURFWAFFE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WAFFEN

WAFFE	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH	REICH-WEITE	TYP	MUNITION / VERBRAUCH
			SPEZIELL
WAFFE	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH	REICH-WEITE	TYP	MUNITION / VERBRAUCH
			SPEZIELL
WAFFE	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH	REICH-WEITE	TYP	MUNITION / VERBRAUCH
			SPEZIELL
WAFFE	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH	REICH-WEITE	TYP	MUNITION / VERBRAUCH
			SPEZIELL

RAUMSCHIFFNAME

STUFE

RAUMSCHIFFBOGEN

STARFINDER

[Empty box for ship name]

[Empty box for level]

HERSTELLER UND MODELL

[Empty box for manufacturer and model]

GRÖßENKATEGORIE

STRUKTUR

[Empty box for size category]

[Empty box for structure]

BEWEGUNGSRATE

[Empty box for movement rate]

MANÖVRIERFÄHIGKEIT

[Empty box for maneuverability]

DRIFTGESCHWINDIGKEIT

[Empty box for drift speed]

WAFFEN
(BACKBORD)

[Empty lines for rear weapons]

WAFFEN
(BUG)

[Empty lines for bow weapons]

WAFFEN
(ACHTERN)

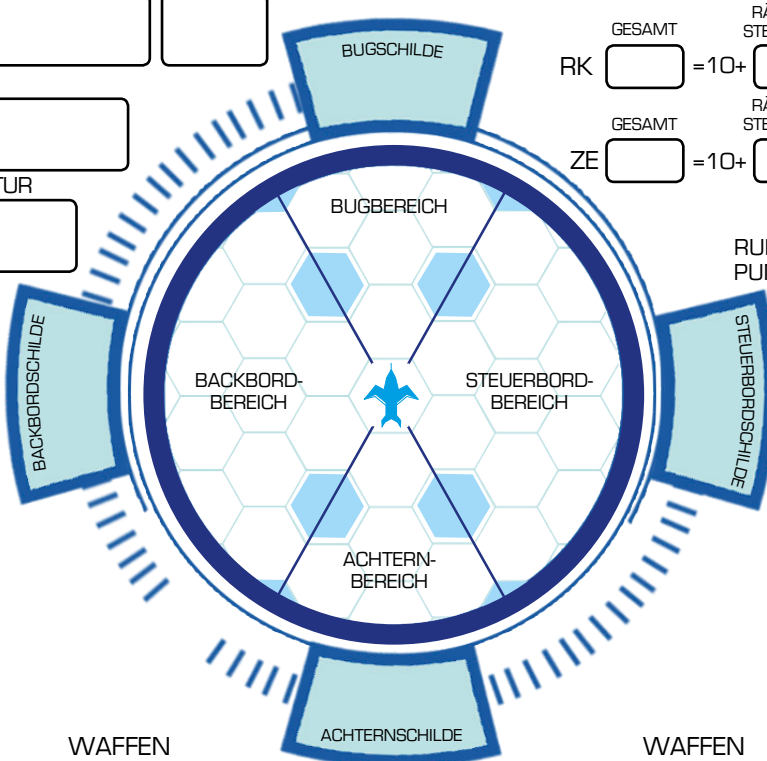
[Empty lines for stern weapons]

WAFFEN
(STEUERBORD)

[Empty lines for starboard weapons]

WAFFEN
(GESCHÜTZTURM)

[Empty lines for turret weapons]



RK = 10+ + + + +
ZE = 10+ + + + +

GESAMT RUMPF-PUNKTE
AKTUELL
SCHADENS-SCHWELLE
KRITISCHE SCHWELLE

GESAMTSCHILD-PUNKTE

MODIFIKATOREN

MANNSCHAFT

KAPITÄN _____
INGENIEUR _____
BORDSCHÜTZE _____
PILOT _____
WISSENSCHAFTSOFFIZIER _____

NOTIZEN

ENERGIEKERN

[Empty box for energy core]

DRIFTANTRIEB

[Empty box for drift drive]

SYSTEME

**ERWEITERUNGS-
BUCHTEN**

FRACHT / PASSAGIERE

KRITISCHER SCHADEN

LEBENSERHALTUNG (1-10)

GESTÖRT FEHLFUNKTION SCHWER BESCHÄDIGT

SENSOREN (11-30)

GESTÖRT FEHLFUNKTION SCHWER BESCHÄDIGT

BEWAFFNUNG (31-60)

GESTÖRT FEHLFUNKTION SCHWER BESCHÄDIGT

ANTRIEB (61-80)

GESTÖRT FEHLFUNKTION SCHWER BESCHÄDIGT

ENERGIEKERN (81-100)

GESTÖRT FEHLFUNKTION SCHWER BESCHÄDIGT

