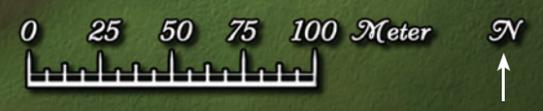


# Die Ruinenstadt von Ulduvai

- |                                  |                            |
|----------------------------------|----------------------------|
| 1 Die Rampen                     | 9 Die Fliegende Bibliothek |
| 2 Die Goldene Stufenmauer        | 10 Der Glockenspielturm    |
| 3 Die Unsichtbaren Brücken       | 11 Die Bienenstockgruft    |
| 4 Der Dissonante Turm            | 12 Der Bronzeanker         |
| 5 Das Nest der Pirscher          | 13 Das Affenhaus           |
| 6 Der Zitternde Turm             | 14 Der Verlassene Palast   |
| 7 Der Nadel- und Kugelturm       | 15 Der Tempel von Azathoth |
| 8 Das Aeromantische Infindibulum | 16 Der Krater              |



# Der Verlassene Palast

N ↑  
1 Feld = 1,50 m



CB = Chaosbestie  
□ = Fluch des Chaos

# Das Tal von Ulduvai



# Nadel- & Kugelturm

**I** = Ifrif

**Y** = Yakmar

5. Yakmars Labor

4. Yakmars Domizil

3. Wohnbereich

2. Küchenstockwerk

1. Lagerraum

Unsichtbare  
Brücke

Balkon

Balkon

N

1 Feld = 1,50 m



# Aeromantisches Infandibulum

 = Propeller

 = Luftzufuhr

 = Blitzfalle

 = Windfalle

 = Aeromantische Spulen

 = Stecken der Rechtmäßigen Herrschaft

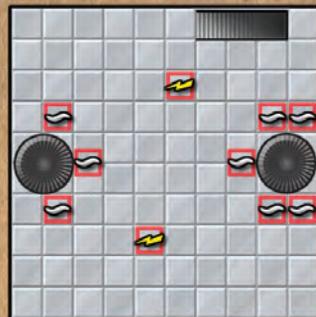
 = Bodenklappe

## Untergeschoss



## Mittelsektion

Klappe öffnet auf Stein



## Obergeschoss



## Brückengeschoss

Unsichtbare  
Brücken

N 1 Feld = 3 m



# Bibliothek und Glockenspiel



# Tempel & Krater

Tempel  
von Azathoth

☞ = Grufschrecken  
☞ = Würger

Shoggothen-  
stein

Überhang

Geröll

Goldene Stufenmauer

1 Feld = 3 m

N

