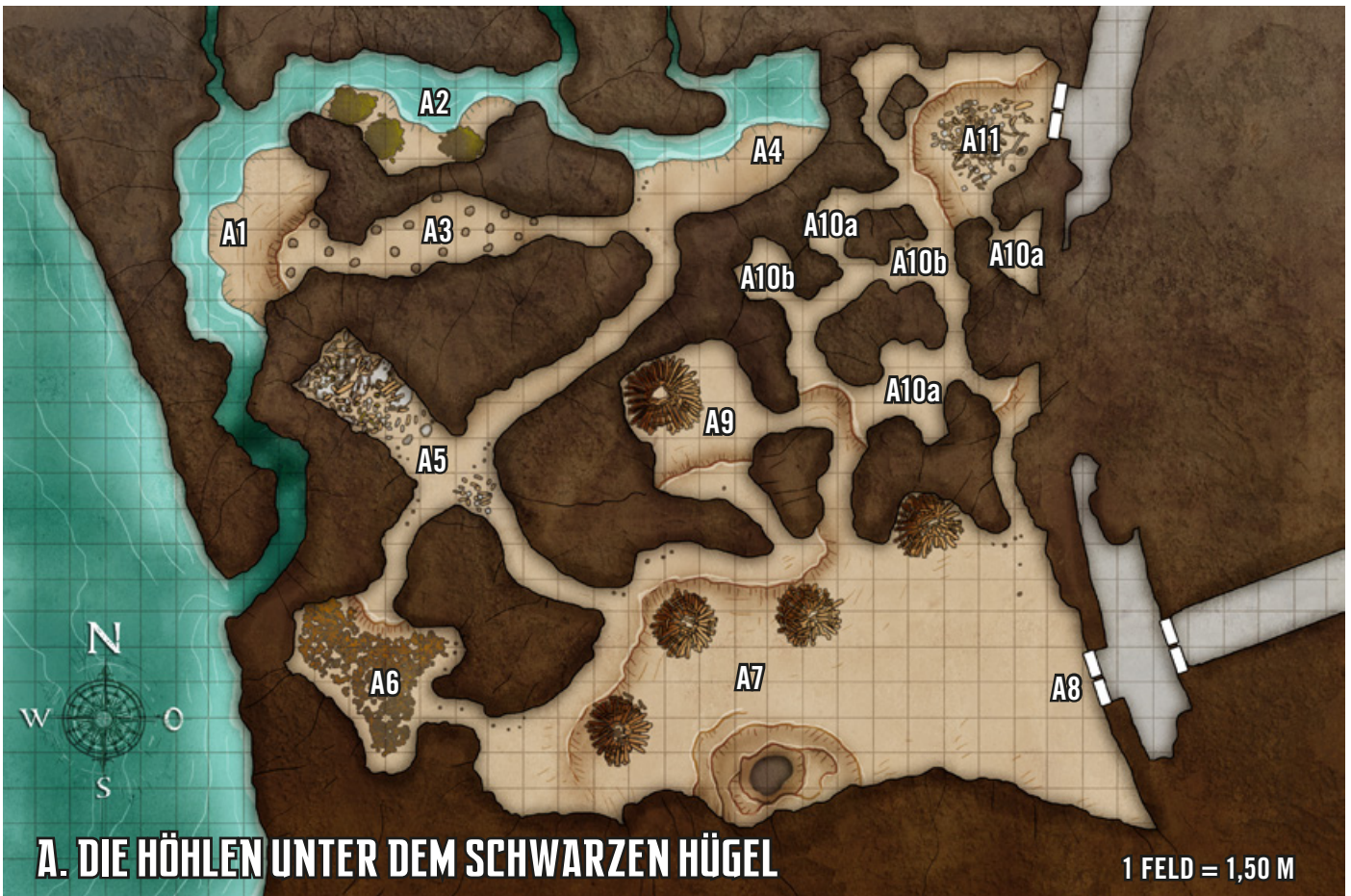


SCHENKE "ZUR GIESSEREI"

1 FELD = 1,50 M

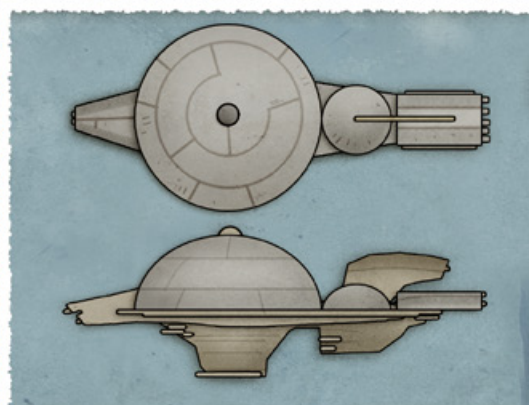
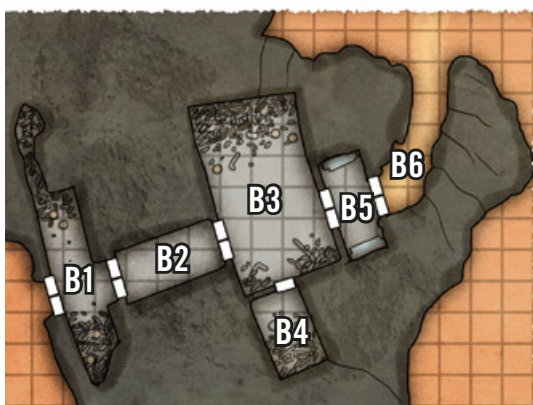


A. DIE HÖHLEN UNTER DEM SCHWARZEN HÜGEL

1 FELD = 1,50 M

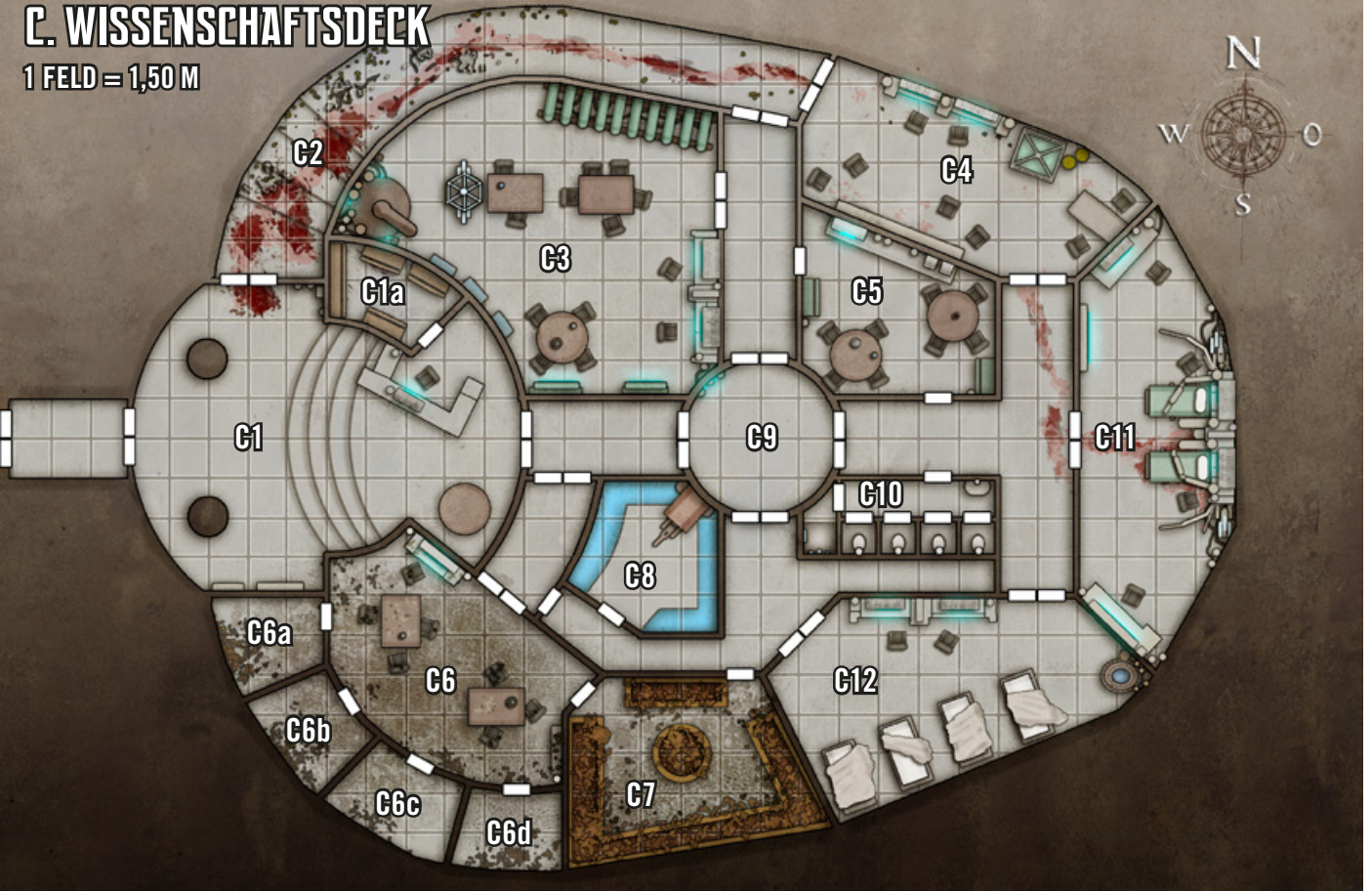
B. HABITATDOM

1 FELD = 1,50 M



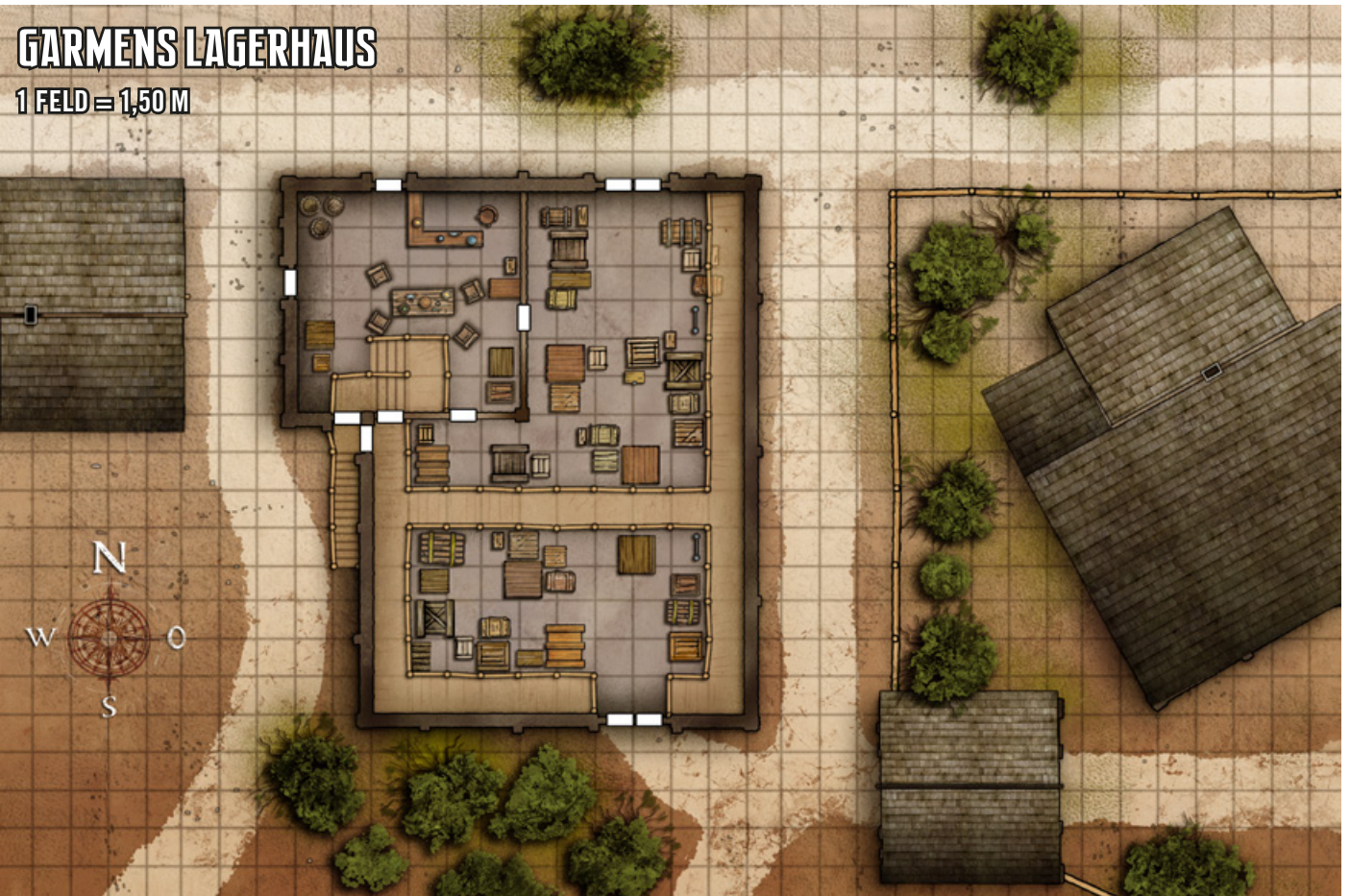
C. WISSENSCHAFTSDECK

1 FELD = 1,50 M

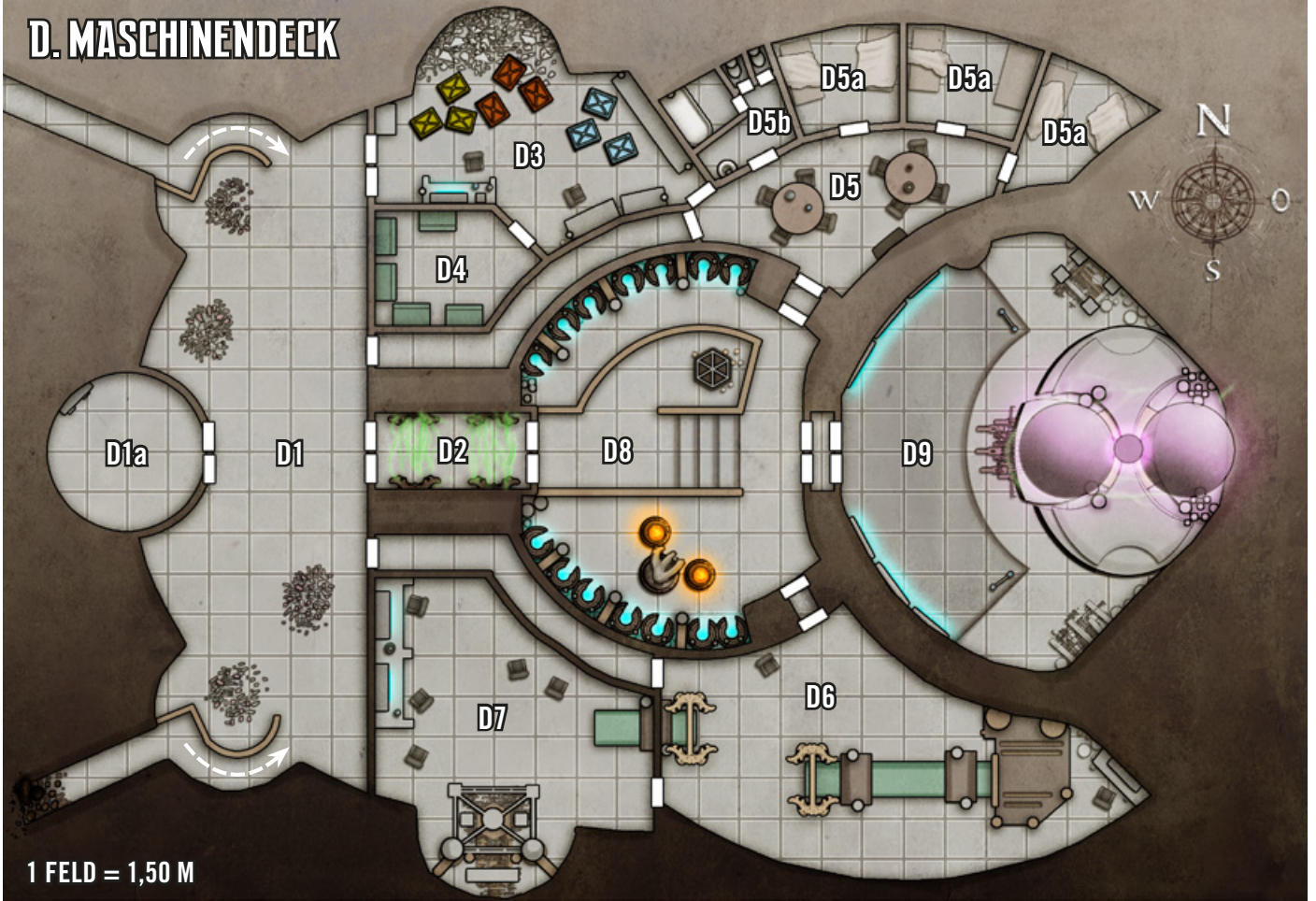


GARMENS LAGERHAUS

1 FELD = 1,50 M

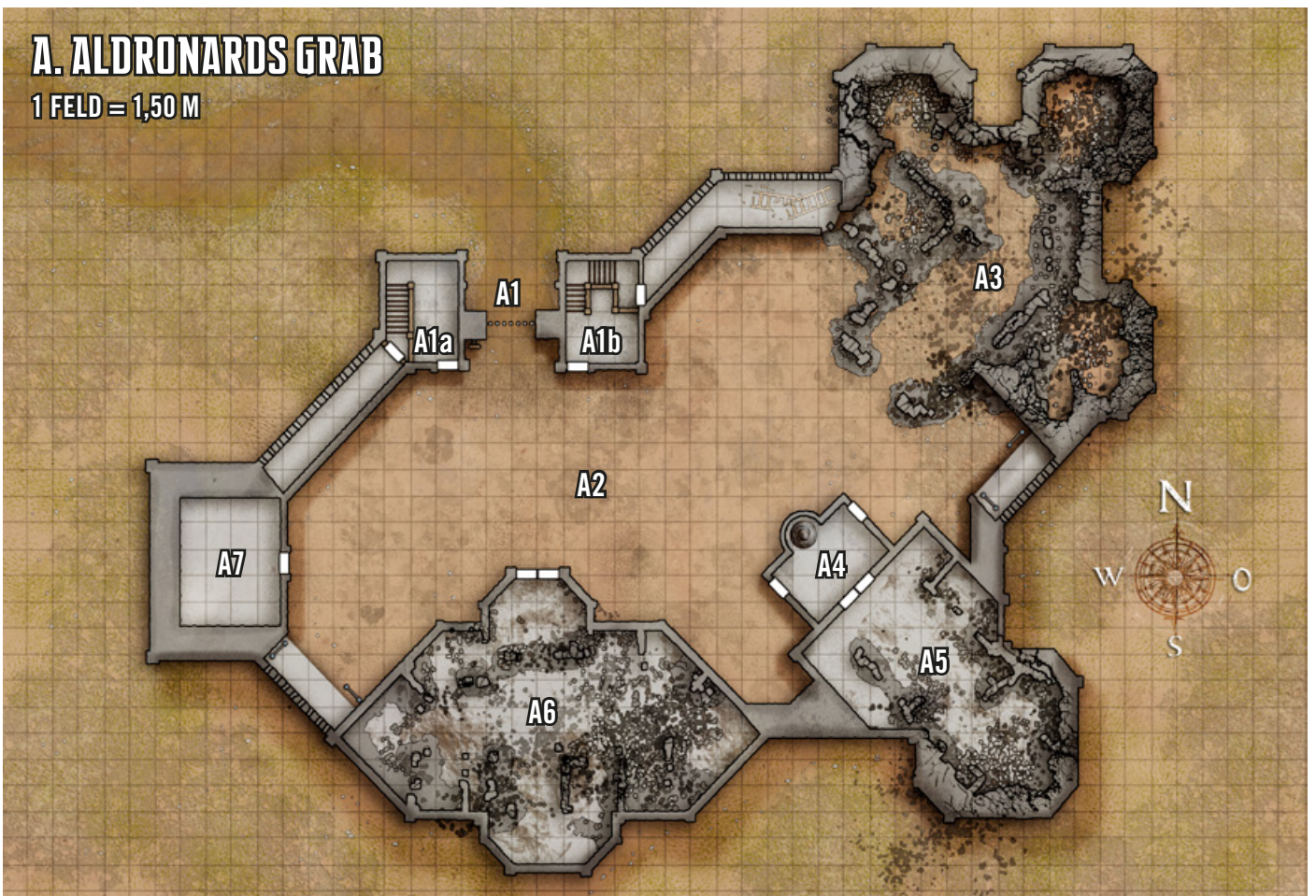


D. MASCHINENDECK

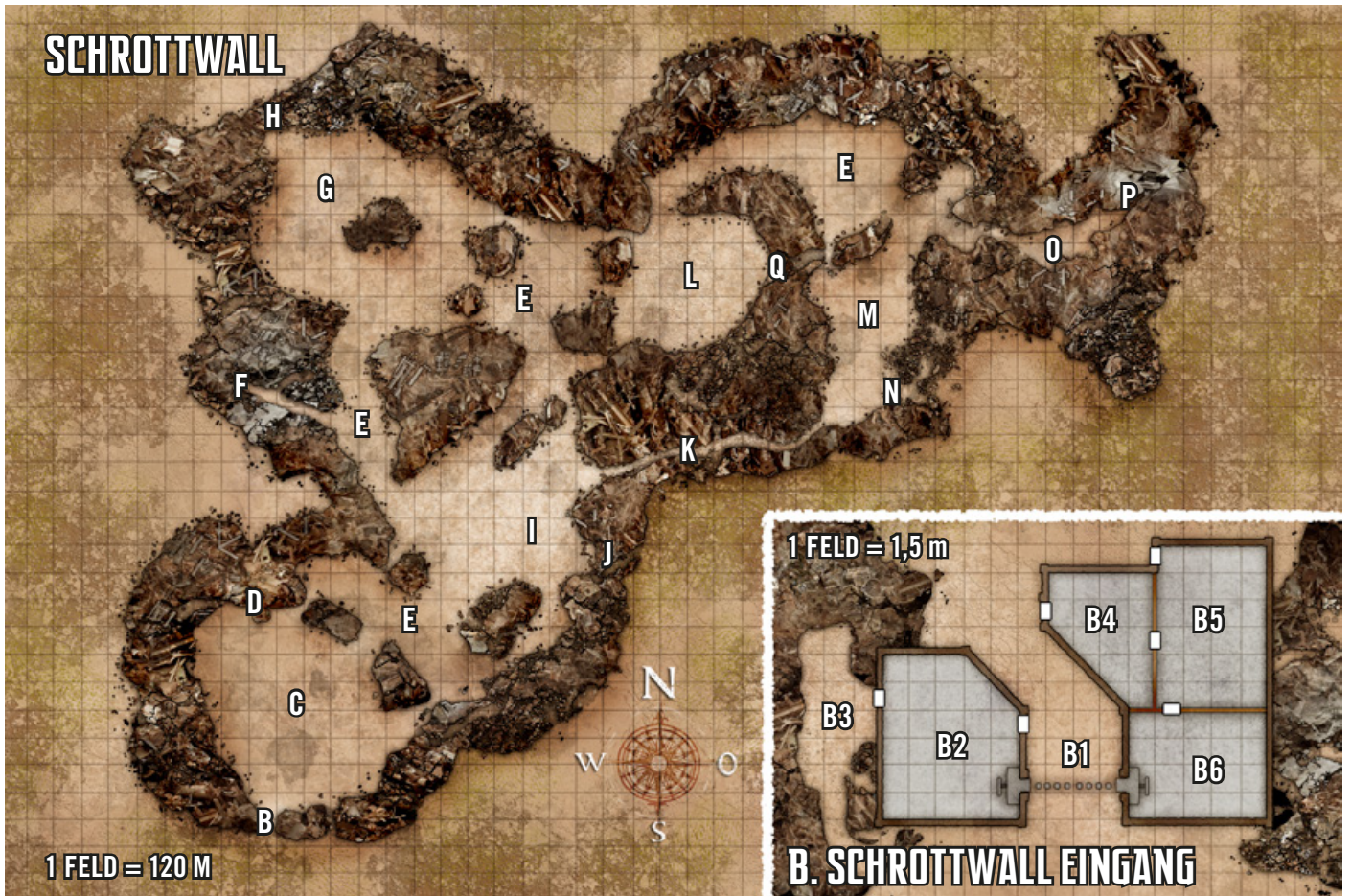


A. ALDRONARDS GRAB

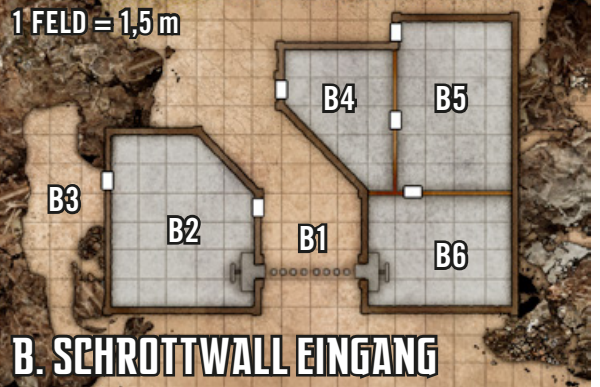
1 FELD = 1,50 M



SCHROTTWALL

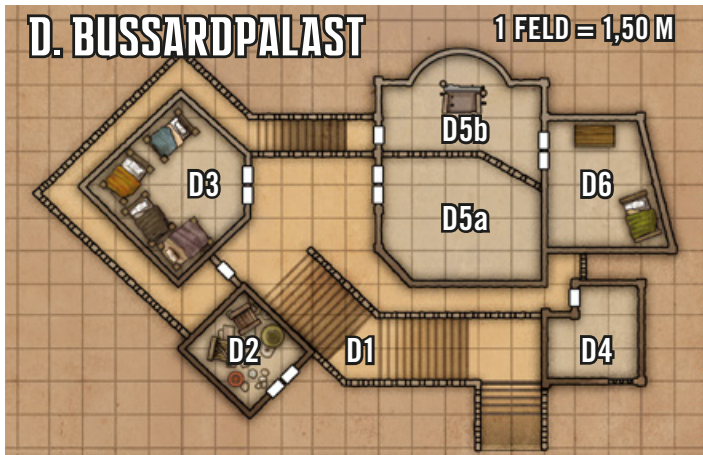


1 FELD = 1,5 m



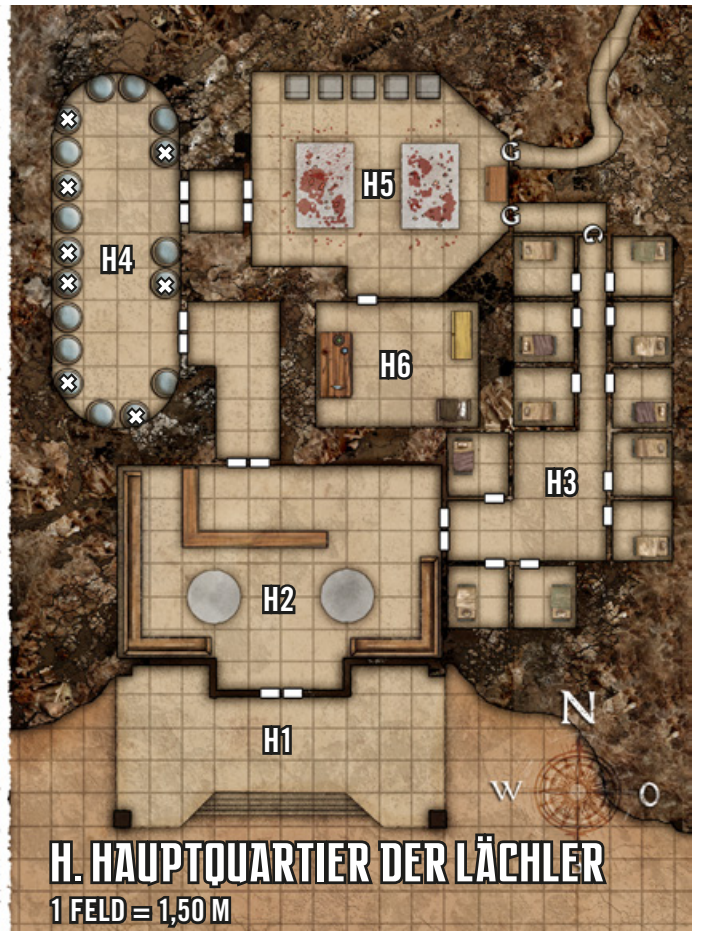
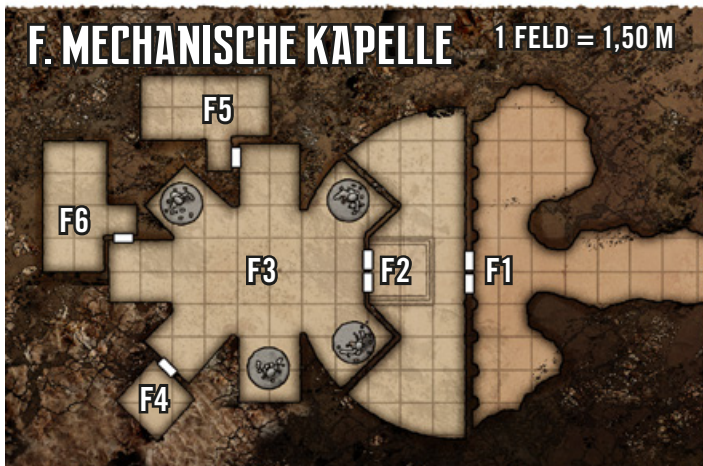
D. BUSSARDPALAST

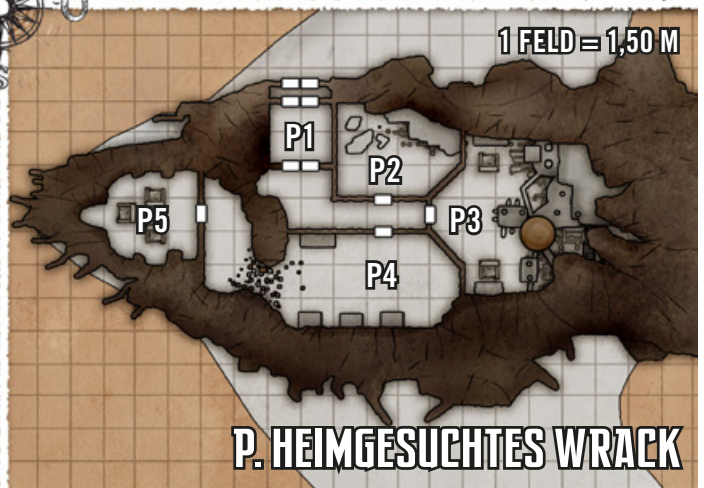
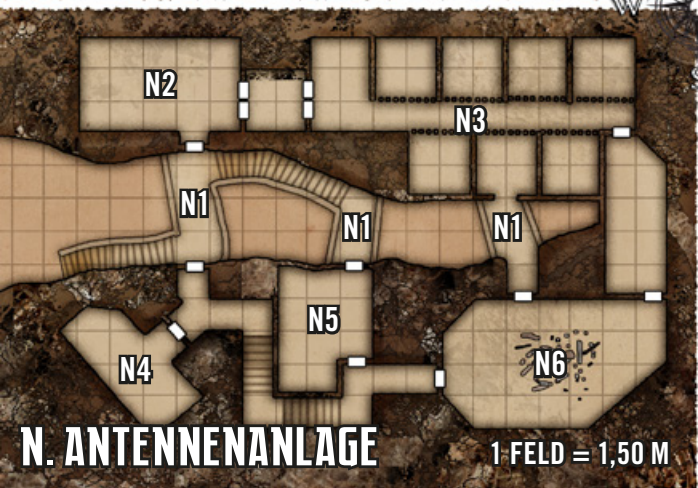
1 FELD = 1,50 M



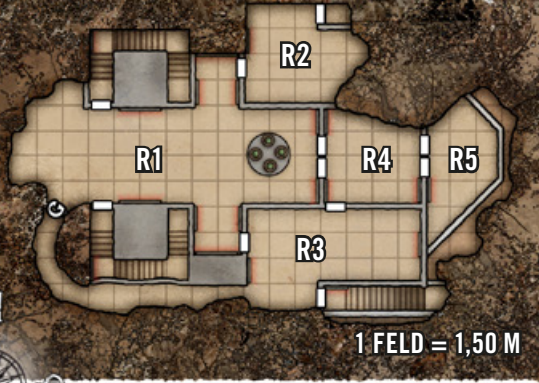
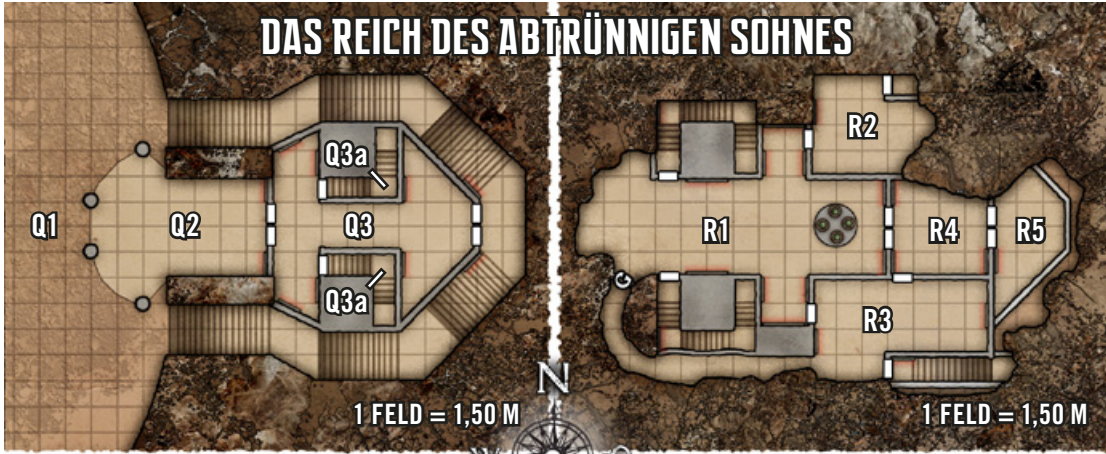
F. MECHANISCHE KAPELLE

1 FELD = 1,50 M



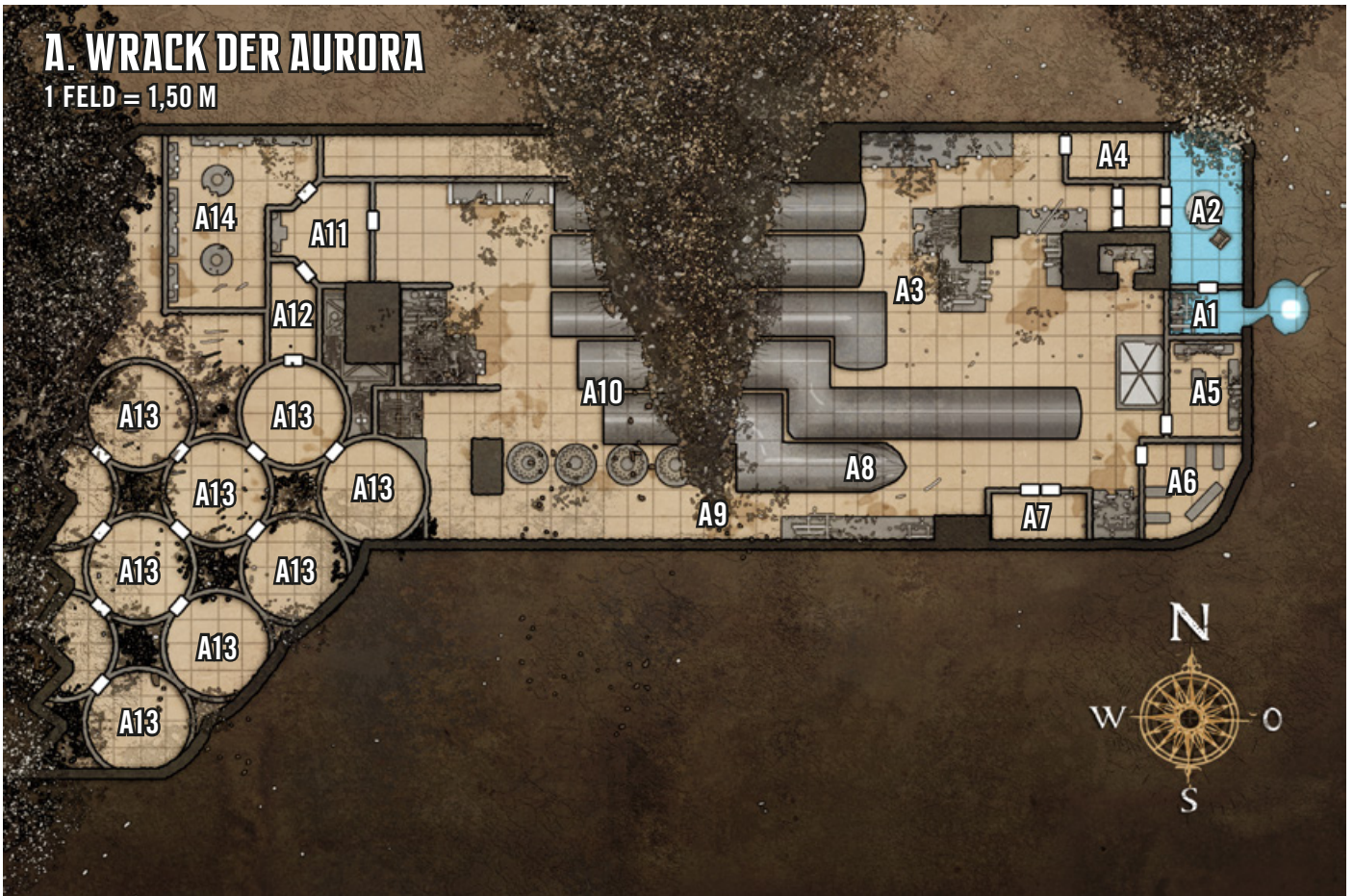


DAS REICH DES ABTRÜNNIGEN SOHNES



A. WRACK DER AURORA

1 FELD = 1,50 M

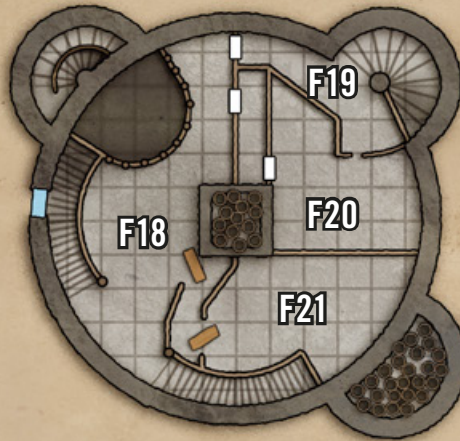
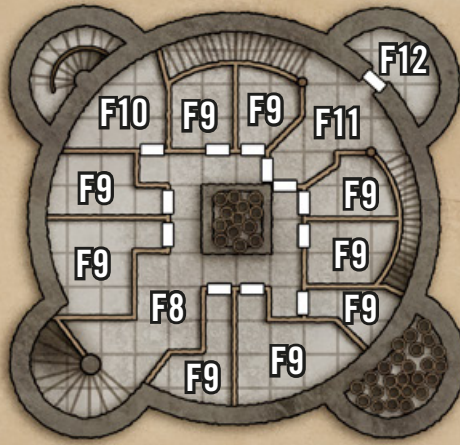
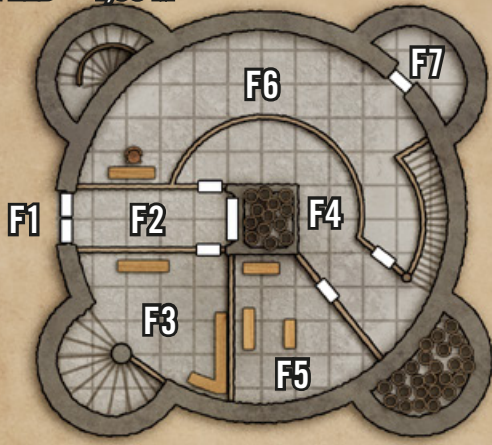


ZENTRALER RAUCHWALD



F. DER RAUCHTURM

1 FELD = 1,50 M



Labor 1: Alchemie
 Labor 2: Flüssigpumpenforschung
 Labor 3: Gasförmige Schlick-Forschung:
 Anada Visk, Leitung
 Labor 4: Tierforschung (Tiere werden nach
 Bedarf verwendet)
 Labor 5: Infernalische Wolkenforschung:
 Genisette Farvastian, Leitung
 Labor 6: Technologische Forschung
 Labor 7: Quasi-Gasförmige-Forschungen:
 Armestor Kelkin, Leitung. Begrenzung 100
 Pfd. an lebenden Tieren pro Woche. Kelkin –
 ich leite hier KEIN verdammtes Schlachthaus!
 Labor 8: Schwarmverhaltensstudien; Lors
 Everenki, Leitung (beobachte die Aktivierung
 der Bionaniten und berichte sofort bei
 vollständigem Erwachen, oberste Priorität)
 Labor 9: Rauch- und Partikelforschung
 Labor Zero: Gedächtnisbergung

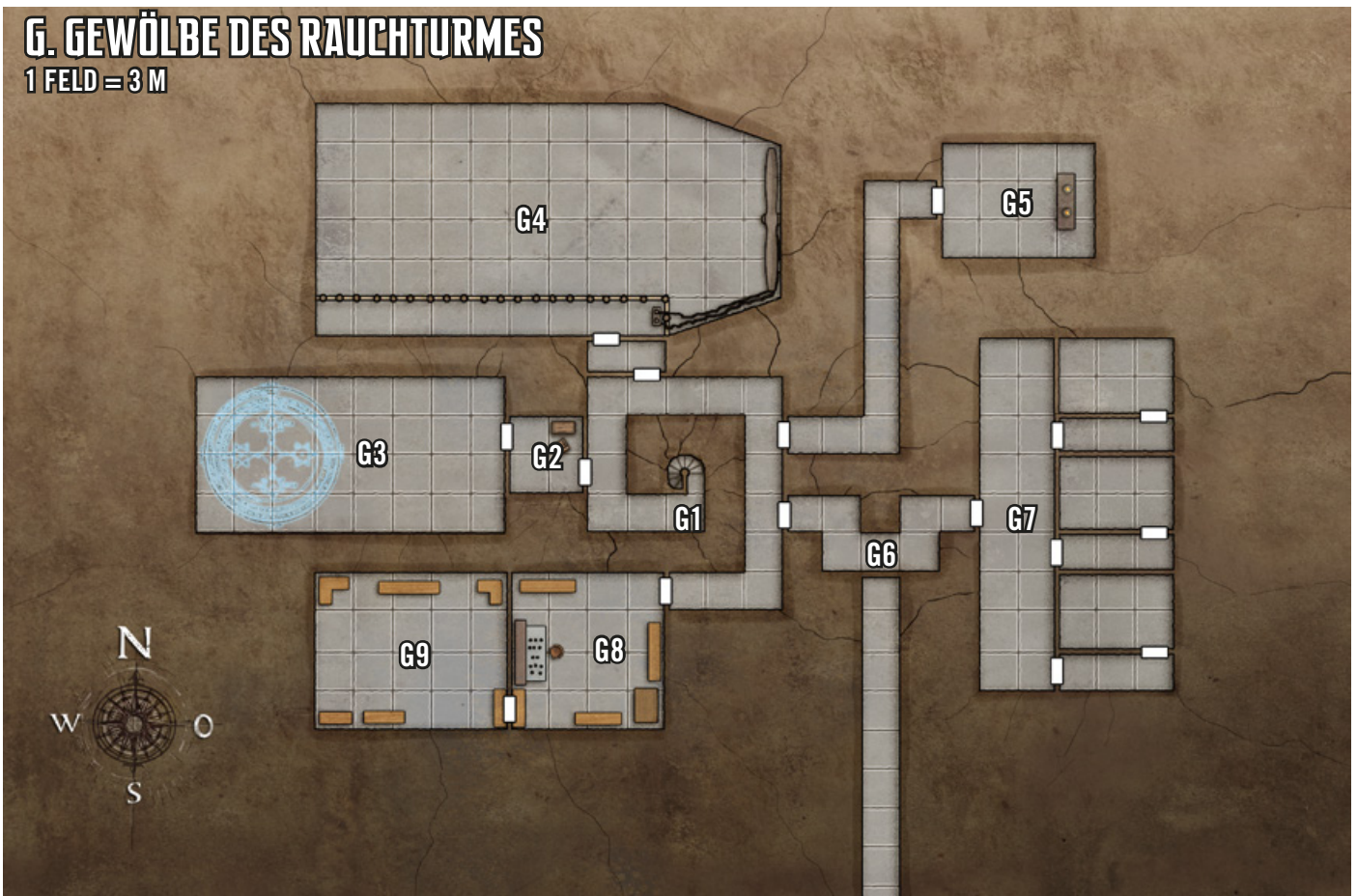
SPIELERUNTERLAGE #1

... wie Wolken, allerdings
 imstande, sich mit merkwürdiger
 Zielstrebigkeit fortzubewegen,
 welche ich bei normalen Schwärmen
 noch nicht beobachtet habe.
 Sollte ich einen der Wandelnden
 Würmer einfangen und bestimmen
 können, wie ein Verstand auf
 tausende von Leibern transferiert
 werden kann, könnte es vielleicht
 möglich sein, ein Bewusstsein
 über Millionen von Körpern zu
 verteilen. Falls ich die Kontrolle
 über einen Bionanitenschwarm als
 Wirtskörper erlangen könnte, so
 wie mein kriechender Gast die
 Würmer seines Leibes kontrolliert,
 könnte ich möglicherweise...

SPIELERUNTERLAGE #2

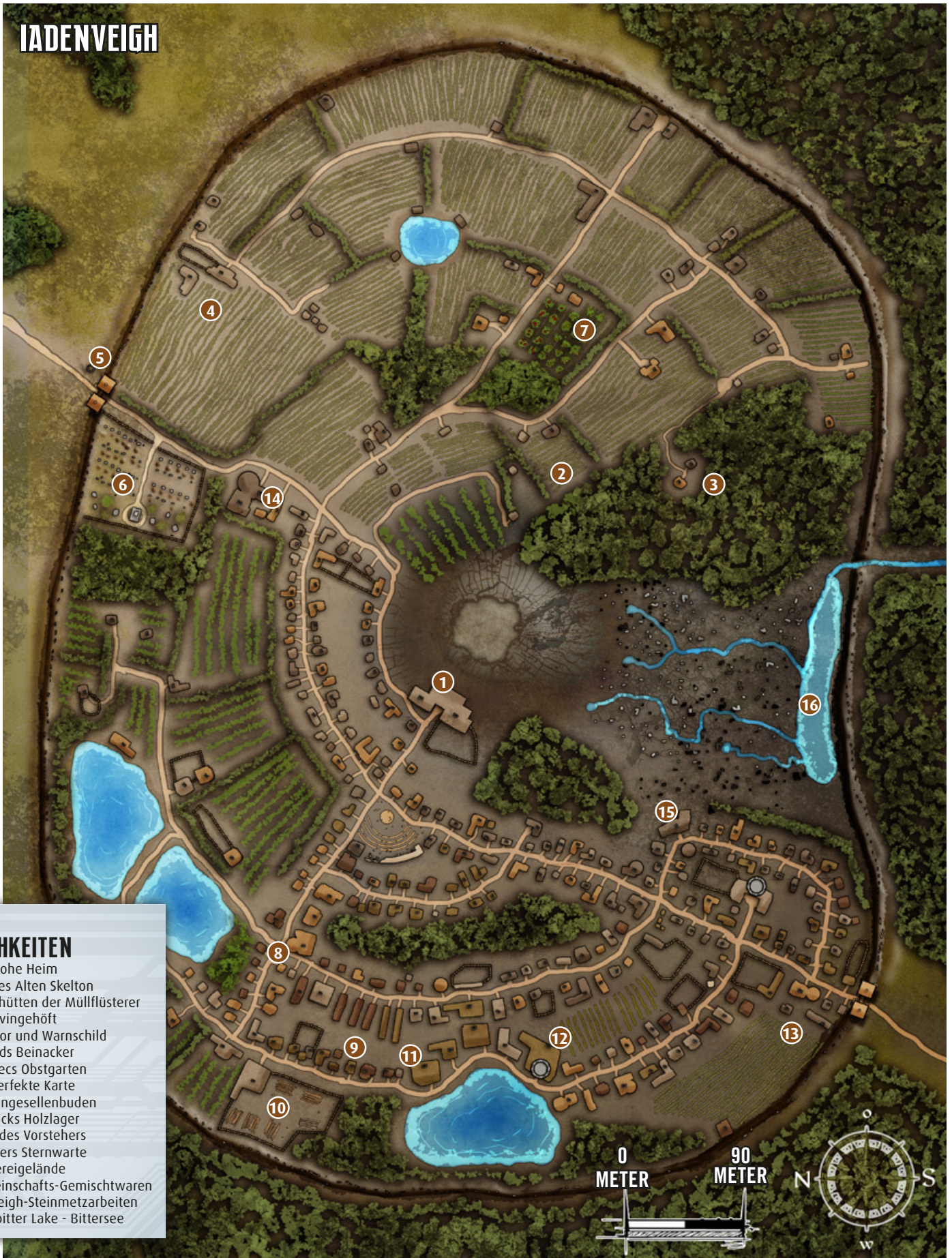
G. GEWÖLBE DES RAUCHTURMES

1 FELD = 3 M





IADENVEIGH

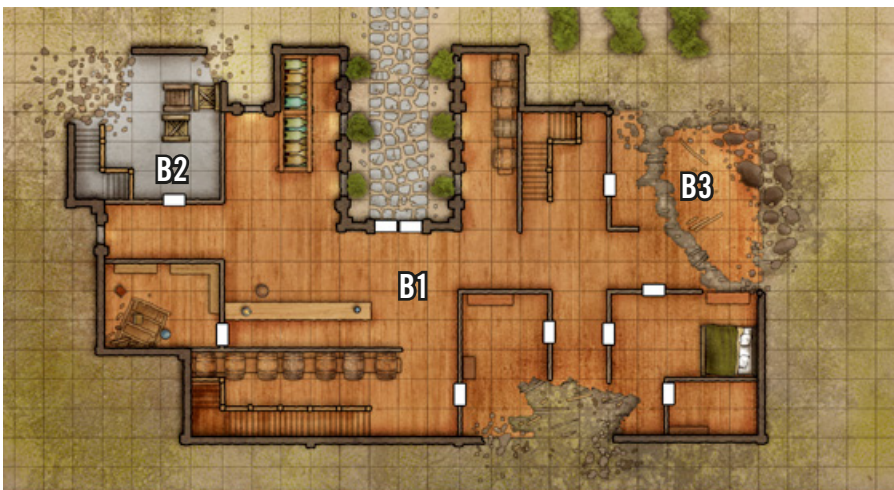
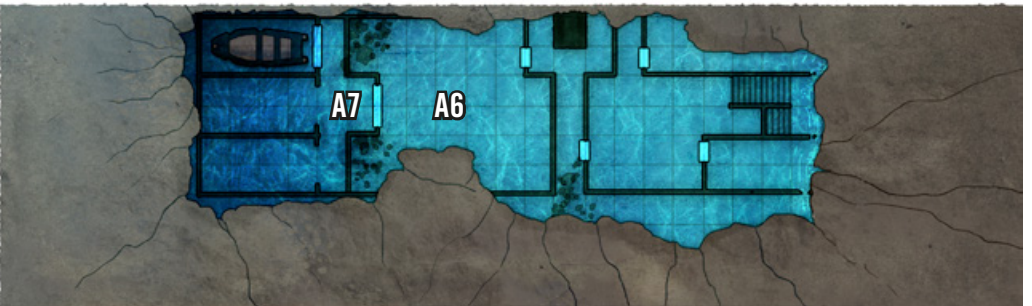
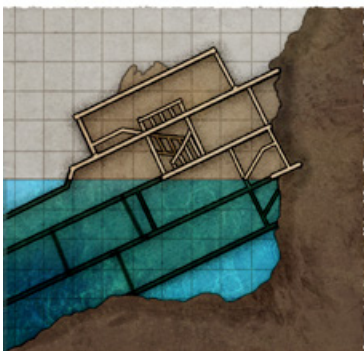


ÖRTLICHKEITEN

1. Das Hohe Heim
2. Hof des Alten Skelton
3. Blockhütten der Müllflüsterer
4. Yennivingehöft
5. Nordtor und Warnschild
6. Edlunds Beinacker
7. Derviecs Obstgarten
8. Die Perfekte Karte
9. Die Jungesellenbuden
10. Heddicks Holzlager
11. Haus des Vorstehers
12. Aygglers Sternwarte
13. Gerbereigelände
14. Gemeinschafts-Gemischtwaren
15. Bardleigh-Steinmetzarbeiten
16. Longbitter Lake - Bittersee

ABENDDÄMMERUNG

1 FELD = 1,5 M



HÜGEL-WALDWEINKELLEREI

1 FELD = 1,50 M



