

© 2011, Paizo Publishing, LLC. Deutsche Ausgabe © 2012, Ulisses Spiele GmbH. Darf für den Eigengebrauch photokopiert werden.

SYMBOL-ERKLÄRUNG

BITTE AUSFÜLLEN

1W4

6

1W8

1W10

1W12

1W20

KRITISCHE BEDROHUNG

AUF FREUNDE WIRKENDER ZAUBER

AUF GEGNER WIRKENDER ZAUBER

GEWÖHNLICHER ZAUBER

A CHARAKTERNAME

GESINNUNG _____

GESCHLECHT _____

VOLK

KLASSE

EP _____

STUFE _____

B ATTRIBUTSWERTE

STÄRKE **ST MODIFIKATOR**

GESCHICKLICHKEIT **GE MODIFIKATOR**

KONSTITUTION **KO MODIFIKATOR**

INTELLIGENZ **IN MODIFIKATOR**

WEISHEIT **WE MODIFIKATOR**

CHARISMA **CH MODIFIKATOR**

F KLASSENMERKMALE

TREFFER-PUNKTE

REFLEXWURF + + =

WILLENSWURF + + =

ZÄHIGKEITSWURF + + =

ANGRIFFSBONUS **FERTIGKEITSRÄNGE**

C VOLKSMERKMALE

BEWEGUNGSRATE

D FERTIGKEITEN

	KLASSEN-FERTIG-KEIT?	RÄNGE	ATTRIBU-TS-MODI-FIKATOR	SONSTIGE MODI-FIKATOREN	GESAMT
AKROBATIK	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
BLUFFEN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DIPLOMATIE	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
HEILKUNDE	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
HEIMLICHKEIT	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KLETTERN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MECHANISMUS AUSSCHALTEN*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MOTIV ERKENNEN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REITEN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SCHWIMMEN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WAHRNEHMUNG	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISSEN (ARKANES)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISSEN (GEOGRAPHIE)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISSEN (GESCHICHTE)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISSEN (GEWÖLBKUNDE)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISSEN (LOKALES)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISSEN (NATUR)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISSEN (RELIGION)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
*NUR GEÜBT					
ZAUBERKUNDE*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

G WAFFEN UND ANGRIFFE

INITIATIVE + =

NAHKAMPFANGRIFF + =

FERNKAMPFANGRIFF + =

WAFFE

ANGRIFFS-BONUS	SCHADEN	KRITISCHE BEDROHUNG	SCHADENS-ART	REICH-WEITE	MUNITION
<input type="text"/>					

WAFFE

ANGRIFFS-BONUS	SCHADEN	KRITISCHE BEDROHUNG	SCHADENS-ART	REICH-WEITE	MUNITION
<input type="text"/>					

H RÜSTUNG UND RÜSTUNGSKLASSE

RK + + + + 10 =

I TALENTE

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

J AUSTRÜSTUNG

AUSRÜSTUNG BITTE AUF DER RÜCKSEITE DES CHARAKTERBOGENS NOTIEREN

E BEHERRSCHTE WAFFEN UND RÜSTUNGEN

SCHILDE MITTELSCHWERE RÜSTUNGEN EINFACHE WAFFEN

LEICHTE RÜSTUNGEN SCHWERE RÜSTUNGEN KRIEGSWAFFEN

K ZAUBER

ZAUBER BITTE AUF DER RÜCKSEITE DES CHARAKTERBOGENS NOTIEREN

