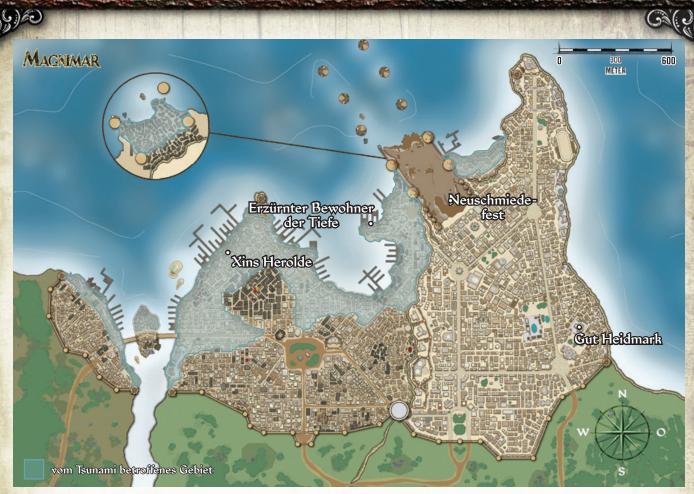
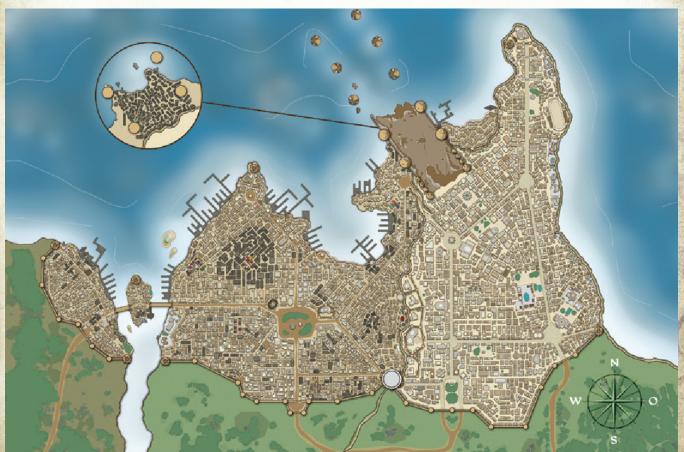
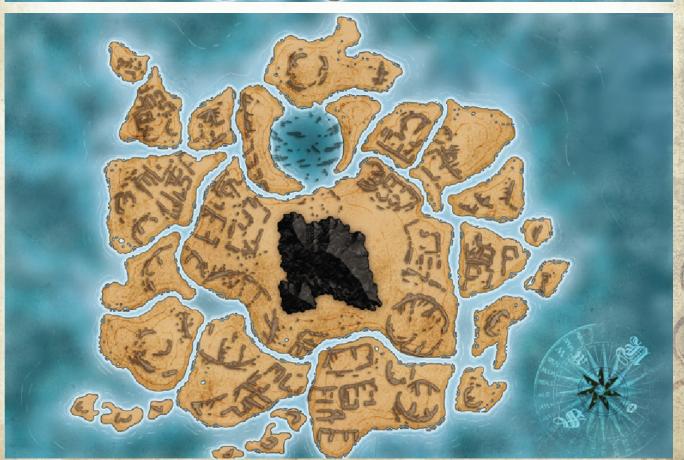
DIE AUFERSTEHUNG DES RUNENKAISERS

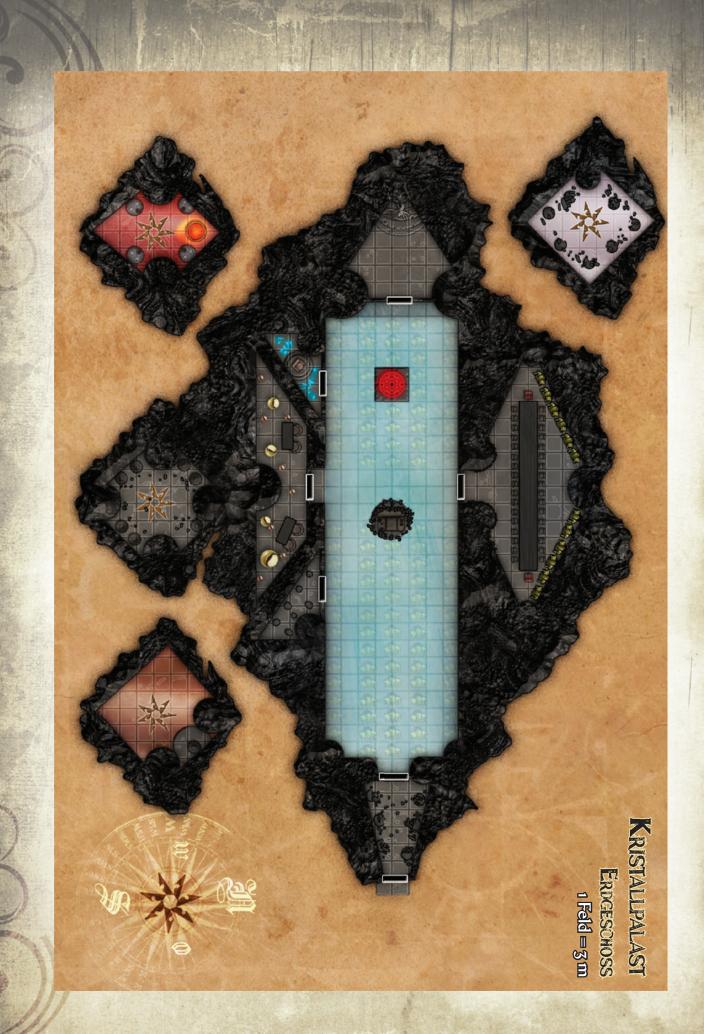


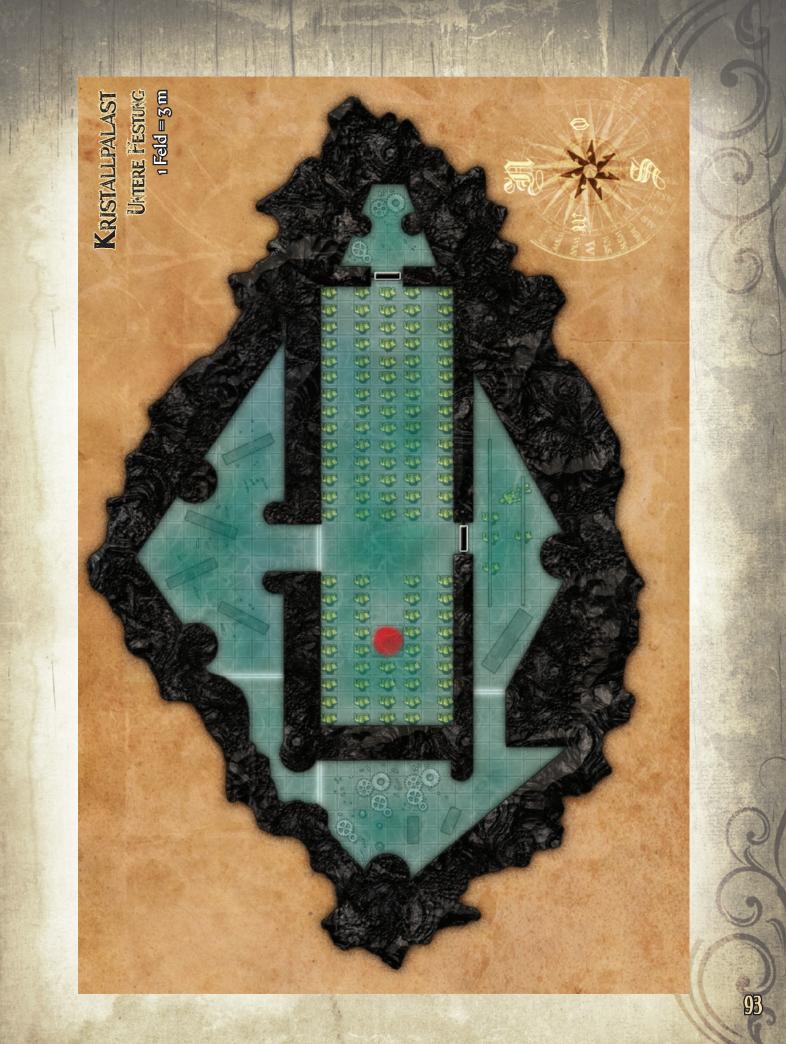


DIE AUFERSTEHUNG DES RUNENKAISERS















DIE SCHLACHT VON CHARDA

Diese große Statue stellt die erste und berühmteste der Seeschlachten dar, welche in den Anfangstagen der Stadt zwischen der Ma-

rine von Magnimar und den Piraten aus Rätselhafen ausgetragen wurde. Dabei war nicht nur die

Größe der angreifenden Flotte beachtlich, son-

dern auch der Umstand, dass die Piraten fünf gefangene und bezauberte Monster

aus den Finsterlanden

einsetzen - vier-

armige Bestien, welche als

Chardas bekannt sind. Das Monument übertreibt bei

der Größe der Chardas und präsentiert sie als 9 m große Titanen.

Monument-Bonus: Übe mit deinen Waffen 10 Minuten lang vor der

Schlacht von Charda und lege einen Fertigkeitswurf für Einschüchtern
gegen SG 20 ab um einen Moralbonus von +1 auf alle Angriffswürfe mit Nahkampfwaffen für 24 Stunden zu erhalten. Dieser Bonus steigt um +1 für jeweils 10

Punkte, um die du den SG übertriffst.

