

MISSIONEN IN MAGNIMAR

ZUM SCHARLACHTROTEN NEBEL

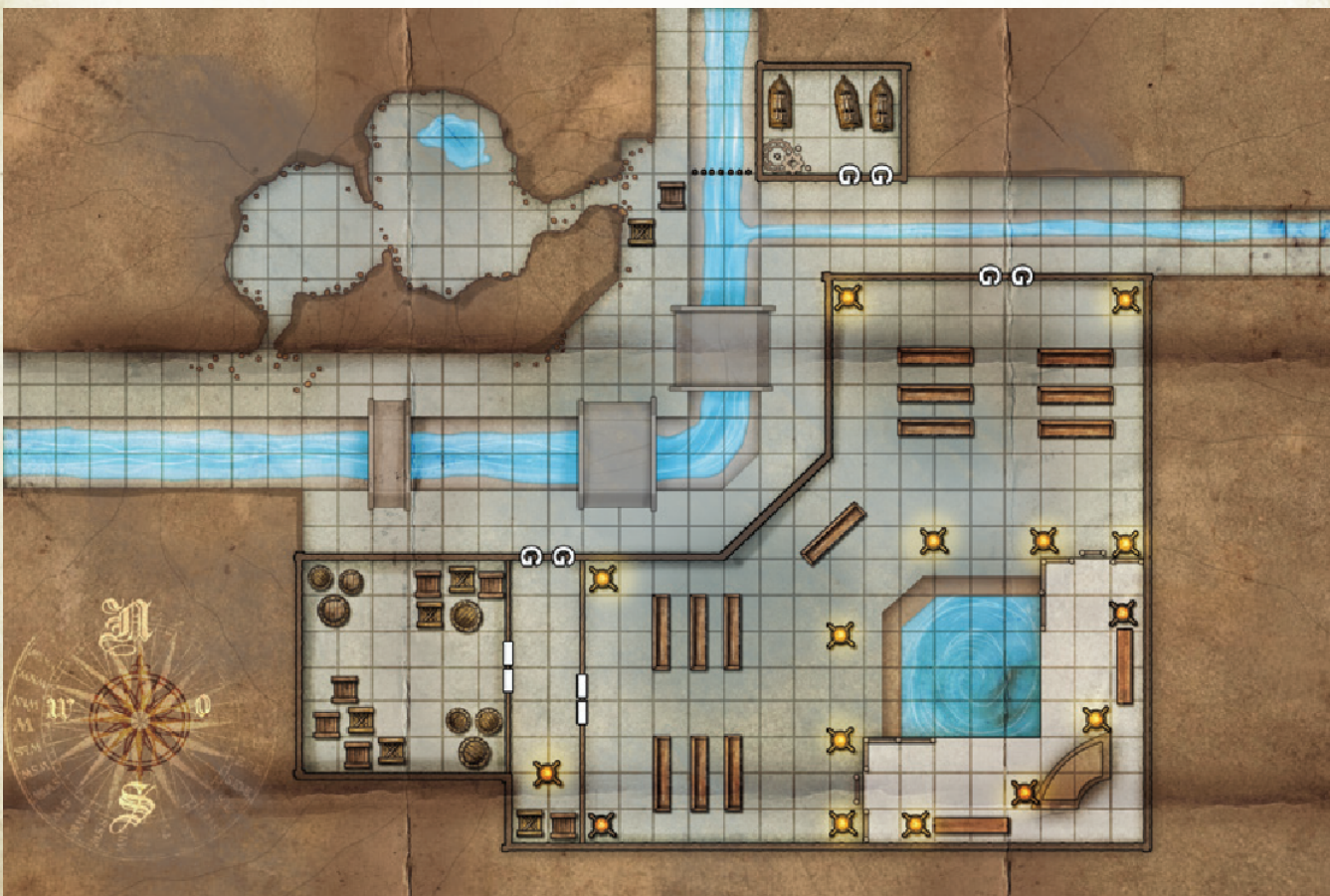
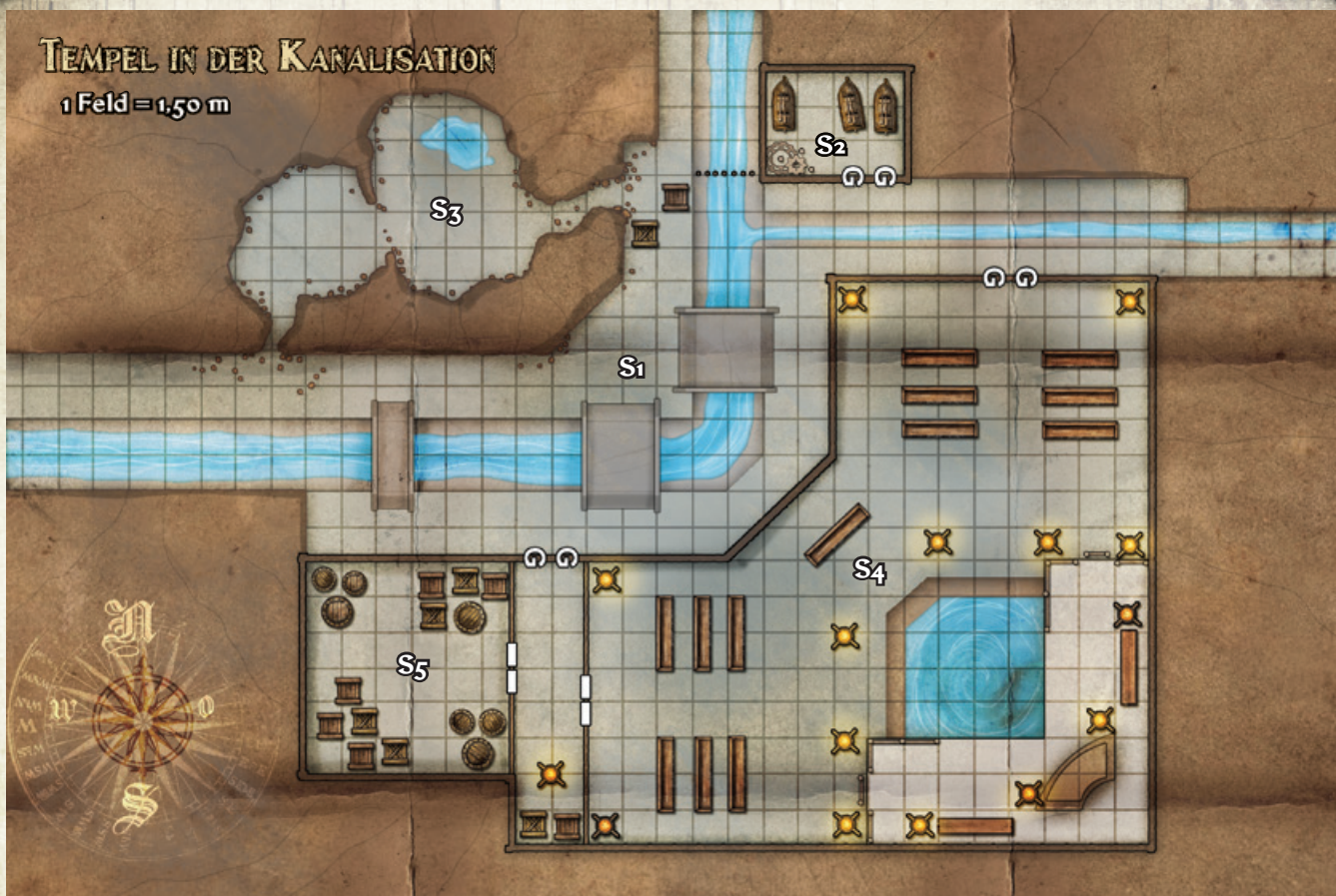
1 Feld = 1,50 m



MISSIONEN IN MAGNIMAR

TEMPEL IN DER KANALISATION

1 Feld = 1,50 m



MISSIONEN IN MAGNIMAR

KAWITSU-VILLA

1 Feld = 1,50 m



KAER MAGA



150 m

VERSCHLAG

ORIAT

WIDERSINN

ANKAR-TE

BIES

DER TIEMARKT

DAS HOSPIZ

HOCHSCHACHT

KASKADE

ABGRUND

TARHIEL-
PROMENADE

Bresche

Die Traumsäulen

Zur schlechten Ausrede

Die weiße Dame

Das Hauptquartier
der Dämmerwache

Das hängende
Herrenhaus

Der Brennofen

Der Augurentempel

Die Theraspitze

Gadkas magische
Merkwürdigkeiten
Das Ungebrochene Rad



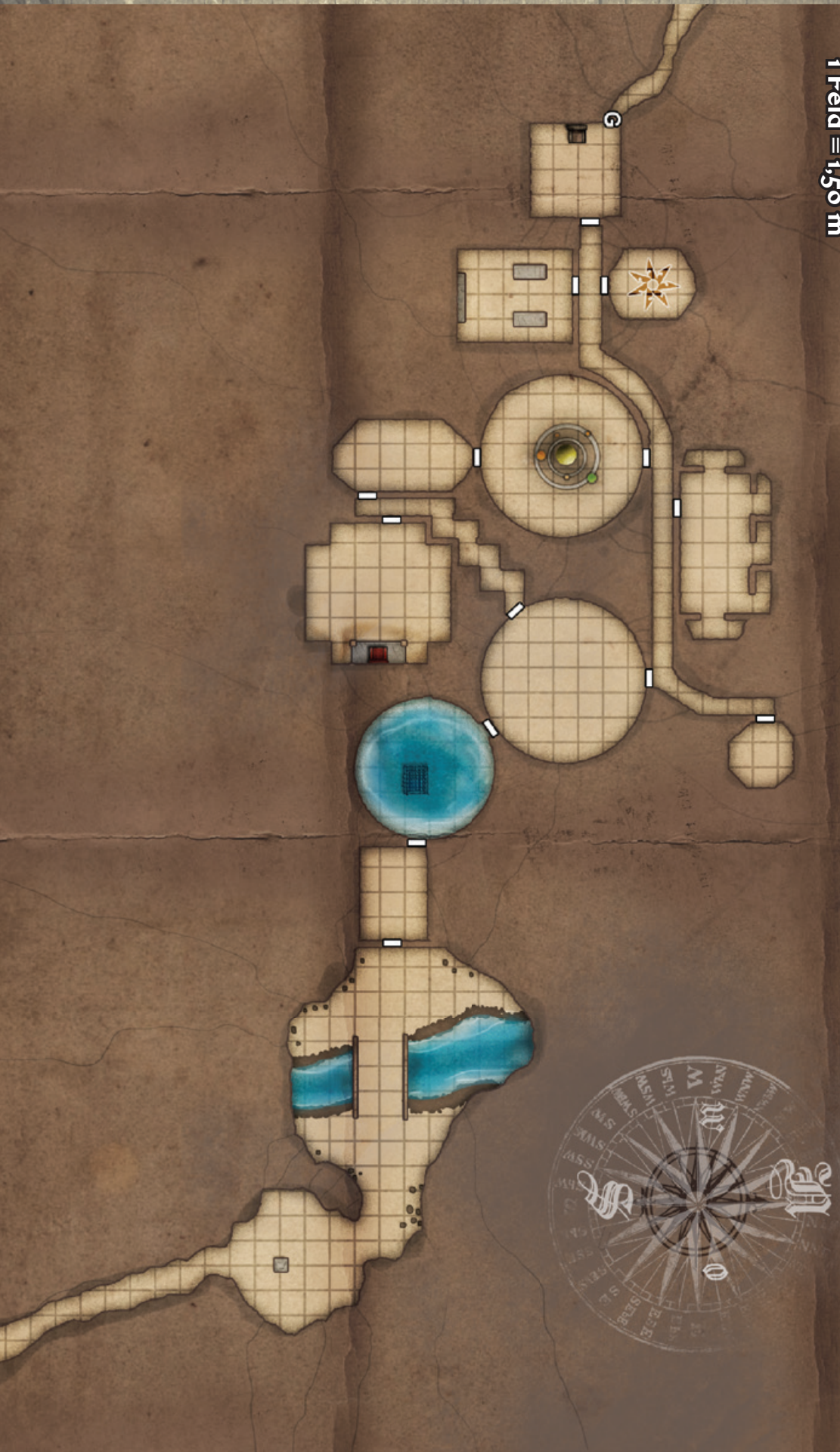
DAS HÄNGENDE HERRENHAUS

1 Feld = 1,50 m



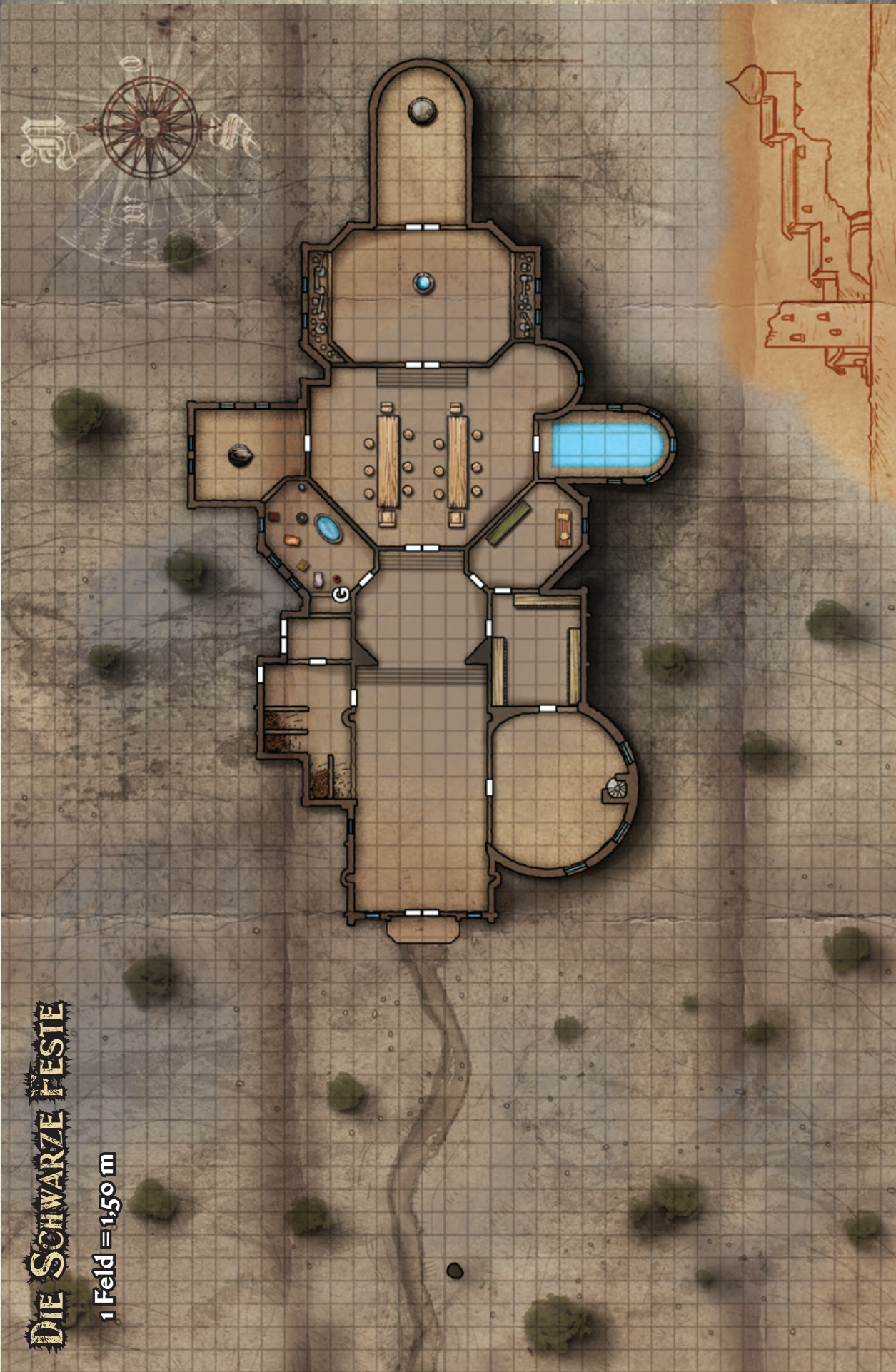
DIE THERAWERKSTATT

1 Feld = 1,50 m



DIE SCHWARZE FESTE

1 Feld = 1,50 m



DAS SCHEINGRAB



Zu den höchsten Bauwerken der Stadt gehört dieses zehnstöckige, zylindrische Monument, welches das Scheingrab genannt wird. Diese Gedenkstätte des geliebtesten Stadtgründers Magnimars, Alcydian Indros, sollte eine leere Gruft zu Ehren des lokalen Helden sein. Als die Jahre vergingen und Freunde und Familienmitglieder der Indros verstarben, baten Stadtbewohner darum, nahe dem Monument oder darin bestattet zu werden. Aus der Ehrung wurde eine Modeerscheinung und schließlich eine Tradition. Nun ist es ein Statussymbol für alle, die sich eine Bestattung unter den Steinen des umgebenden Platzes der Wehklagen oder in den später unter der Gedenkstätte angelegten Katakomben leisten können.

Pharasmische Priester patrouillieren das Scheingrab und die Katakomben häufig, um das Monument frei von Untoten, Aasfressern, Hausbesetzern und Grabräubern zu halten.

Monumentvorteil: Bete 10 Minuten auf dem Platz der Wehklagen und lege einen Fertigkeitswurf für Wissen (Religion) gegen SG 15 ab, um einen Moralbonus von +1 auf alle Zähigkeitswürfe für 24 Stunden zu erhalten. Dieser Bonus steigt um +1 pro 10 Punkte, um welche du den SG überbietest.



GRÜNDEREHR

Das Gesicht Alcydian Indros' ist in Magnimar weit verbreitet. Dieses 15 m hohe Monument des heldenhaften Stadtgründers gehört aber zu den ikonischsten und beliebtesten.

Es erhebt sich nahe dem Stadttor und ist die erste wichtige Statue, welche die meisten Besucher Magnimars zu sehen bekommen. Patriotische Städter hinterlassen oft Gaben aus Obst und Blumen zu Füßen der Statue in einer kleinen Nische, über welcher das Bild eines brüllenden Löwen wacht.

Monumentvorteil: Bringe eine Opfergabe aus Obst oder Blumen der Statue dar und studiere sie für 10 Minuten. Dann lege einen Fertigkeitswurf für Diplomatie gegen SG 15 ab, um einen Moralbonus von +1 auf alle Fertigkeitswürfe für Diplomatie in den nächsten 24 Stunden zu erlangen. Dieser Bonus steigt um jeweils +1 pro 10 Punkte, um welche du den SG überbietest.

