

# DIE FESSELINSELN



Insel der Toten Augen

Fiebersee

Tölpelinsel

Insel des Schwarzen Turms

Besmaras Thron

Königin Bes

Teroro und Ina

Dagens Kiefer

Fiebersee

Feuergrasinsel

Ziegenkopf

Meister Kräusel

Port Fährnis

Höllenhafen

Knochenentermesser

Kilometer 0 75

X = Angeblicher Schatz

Meine Freunde! Es schmerzt mich, Schatten auf eure Errungenschaften zu werfen, doch habe ich keine andere Wahl. Trotz eurer jüngsten Triumphe, gibt es immer noch einige, die nicht glauben, dass ihr die Dinge verdient, die ihr erhalten habt. Wenn ihr eure Insel behalten wollt, werdet ihr um sie kämpfen müssen. Während ich diese Warnung schreibe, ist euer alter Feind Barnabas Harrigan dabei, seine eigene Flotte aufzubauen, die er mit der Beute seiner Überfälle auf chelische Schifffahrtslinien finanziert.

Und sobald er bereit ist, wird er euch angreifen. Krieg wird über die Fesseln kommen, egal ob Knochenfaust es zugeben will oder nicht. Wir haben einen - oder mehrere - Verräter in unserer Mitte. Wenn die chelische Armada nach Süden segelt, wird sie uns mit unserer eigenen Gier und aufgrund des Verrats entzweien, wenn wir nicht bereit sind.

Ich will diesen Krieg überleben. Dazu brauche ich jede Hilfe, die ich bekommen kann. Ich möchte, dass ihr ebenfalls überlebt, doch dazu müsst ihr eine Flotte aufstellen. Wenn die Zeit gekommen ist, werde ich mit meinen Schiffen zu euch stoßen, doch vorerst darf ich nicht auffallen, denn ich fürchte, schon zu viel Aufmerksamkeit erregt zu haben. Heuert Söldner an, wenn ihr müsst, doch haltet euch an eure Freunde und Verbündeten, wenn ihr könnt - sie werden euch besser und treuer zu Seite stehen als jene, die ihr dafür bezahlt. Es kann euch auch helfen, euren Ruf zu verbessern - und einige der Punkte, die während der Sitzung aufgeworfen wurden, scheinen mir ein guter Anfang zu sein. Plündert den Schwarzen Turm und findet das Schwert Fligers Kuss. Dies wird sicherlich eurem Ruhm zuträglich sein. Und solltet ihr Hasch Faulgram aufspüren können... nun, ein früherer Maat Harrigans dürfte ein unersetzlicher Verbündeter sein, ganz besonders, falls er etwas über Harrigans Schwachstellen wissen sollte!

Behaltet den Silberraben als Beweis meiner Worte, bis ich wieder mit euch in Kontakt trete. Ihr könnt ihn aber auch verkaufen, falls ihr wollt - nach der Feier in eurer Festung schätze ich, dass ihr die Münzen beim Zusammenstellen der Flotte brauchen könntet. Die Flotte, die wir bald alle brauchen werden!

-Tessa

# SEESCHLACHTEN



FLOTTENBOGEN

FLOTTENBOGEN

HEIMATHAFEN

FLAGGSCHIFF

## ADMIRAL

CH-MOD

BERUF (SEEFÄHRER)

INITIATIVE

MAX. GESCHWADER

## BEDEUTENDE CHARAKTERE

NAME _____	AUFENTHALTSORT _____	VORTEIL _____
NAME _____	AUFENTHALTSORT _____	VORTEIL _____
NAME _____	AUFENTHALTSORT _____	VORTEIL _____
NAME _____	AUFENTHALTSORT _____	VORTEIL _____
NAME _____	AUFENTHALTSORT _____	VORTEIL _____
NAME _____	AUFENTHALTSORT _____	VORTEIL _____
NAME _____	AUFENTHALTSORT _____	VORTEIL _____

## GESCHWADER 1

NAME \_\_\_\_\_

TREFFER-PUNKTE \_\_\_\_\_ MORAL \_\_\_\_\_

**ZUSAMMENSTELLUNG**  
SCHIFFSTYP \_\_\_\_\_

ANZAHL SCHIFFE \_\_\_\_\_ TP RO SCHIFF \_\_\_\_\_

**KOMMODORE** \_\_\_\_\_

CH-MOD. \_\_\_\_\_

BERUF (SEEFÄHRER) \_\_\_\_\_

**KAMPF**  
VERTEIDIGUNGSWERT \_\_\_\_\_

ANGRIFFSWERT \_\_\_\_\_

SCHADEN \_\_\_\_\_

MORAL \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
AUSGANGSWERT VERLUSTZÄHLER GESAMT

## GESCHWADER 2

NAME \_\_\_\_\_

TREFFER-PUNKTE \_\_\_\_\_ MORAL \_\_\_\_\_

**ZUSAMMENSTELLUNG**  
SCHIFFSTYP \_\_\_\_\_

ANZAHL SCHIFFE \_\_\_\_\_ TP RO SCHIFF \_\_\_\_\_

**KOMMODORE** \_\_\_\_\_

CH-MOD. \_\_\_\_\_

BERUF (SEEFÄHRER) \_\_\_\_\_

**KAMPF**  
VERTEIDIGUNGSWERT \_\_\_\_\_

ANGRIFFSWERT \_\_\_\_\_

SCHADEN \_\_\_\_\_

MORAL \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
AUSGANGSWERT VERLUSTZÄHLER GESAMT

## GESCHWADER 3

NAME \_\_\_\_\_

TREFFER-PUNKTE \_\_\_\_\_ MORAL \_\_\_\_\_

**ZUSAMMENSTELLUNG**  
SCHIFFSTYP \_\_\_\_\_

ANZAHL SCHIFFE \_\_\_\_\_ TP RO SCHIFF \_\_\_\_\_

**KOMMODORE** \_\_\_\_\_

CH-MOD. \_\_\_\_\_

BERUF (SEEFÄHRER) \_\_\_\_\_

**KAMPF**  
VERTEIDIGUNGSWERT \_\_\_\_\_

ANGRIFFSWERT \_\_\_\_\_

SCHADEN \_\_\_\_\_

MORAL \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
AUSGANGSWERT VERLUSTZÄHLER GESAMT

## GESCHWADER 4

NAME \_\_\_\_\_

TREFFER-PUNKTE \_\_\_\_\_ MORAL \_\_\_\_\_

**ZUSAMMENSTELLUNG**  
SCHIFFSTYP \_\_\_\_\_

ANZAHL SCHIFFE \_\_\_\_\_ TP RO SCHIFF \_\_\_\_\_

**KOMMODORE** \_\_\_\_\_

CH-MOD. \_\_\_\_\_

BERUF (SEEFÄHRER) \_\_\_\_\_

**KAMPF**  
VERTEIDIGUNGSWERT \_\_\_\_\_

ANGRIFFSWERT \_\_\_\_\_

SCHADEN \_\_\_\_\_

MORAL \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
AUSGANGSWERT VERLUSTZÄHLER GESAMT

## GESCHWADER 5

NAME \_\_\_\_\_

TREFFER-PUNKTE \_\_\_\_\_ MORAL \_\_\_\_\_

**ZUSAMMENSTELLUNG**  
SCHIFFSTYP \_\_\_\_\_

ANZAHL SCHIFFE \_\_\_\_\_ TP RO SCHIFF \_\_\_\_\_

**KOMMODORE** \_\_\_\_\_

CH-MOD. \_\_\_\_\_

BERUF (SEEFÄHRER) \_\_\_\_\_

**KAMPF**  
VERTEIDIGUNGSWERT \_\_\_\_\_

ANGRIFFSWERT \_\_\_\_\_

SCHADEN \_\_\_\_\_

MORAL \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
AUSGANGSWERT VERLUSTZÄHLER GESAMT

## GESCHWADER 6

NAME \_\_\_\_\_

TREFFER-PUNKTE \_\_\_\_\_ MORAL \_\_\_\_\_

**ZUSAMMENSTELLUNG**  
SCHIFFSTYP \_\_\_\_\_

ANZAHL SCHIFFE \_\_\_\_\_ TP RO SCHIFF \_\_\_\_\_

**KOMMODORE** \_\_\_\_\_

CH-MOD. \_\_\_\_\_

BERUF (SEEFÄHRER) \_\_\_\_\_

**KAMPF**  
VERTEIDIGUNGSWERT \_\_\_\_\_

ANGRIFFSWERT \_\_\_\_\_

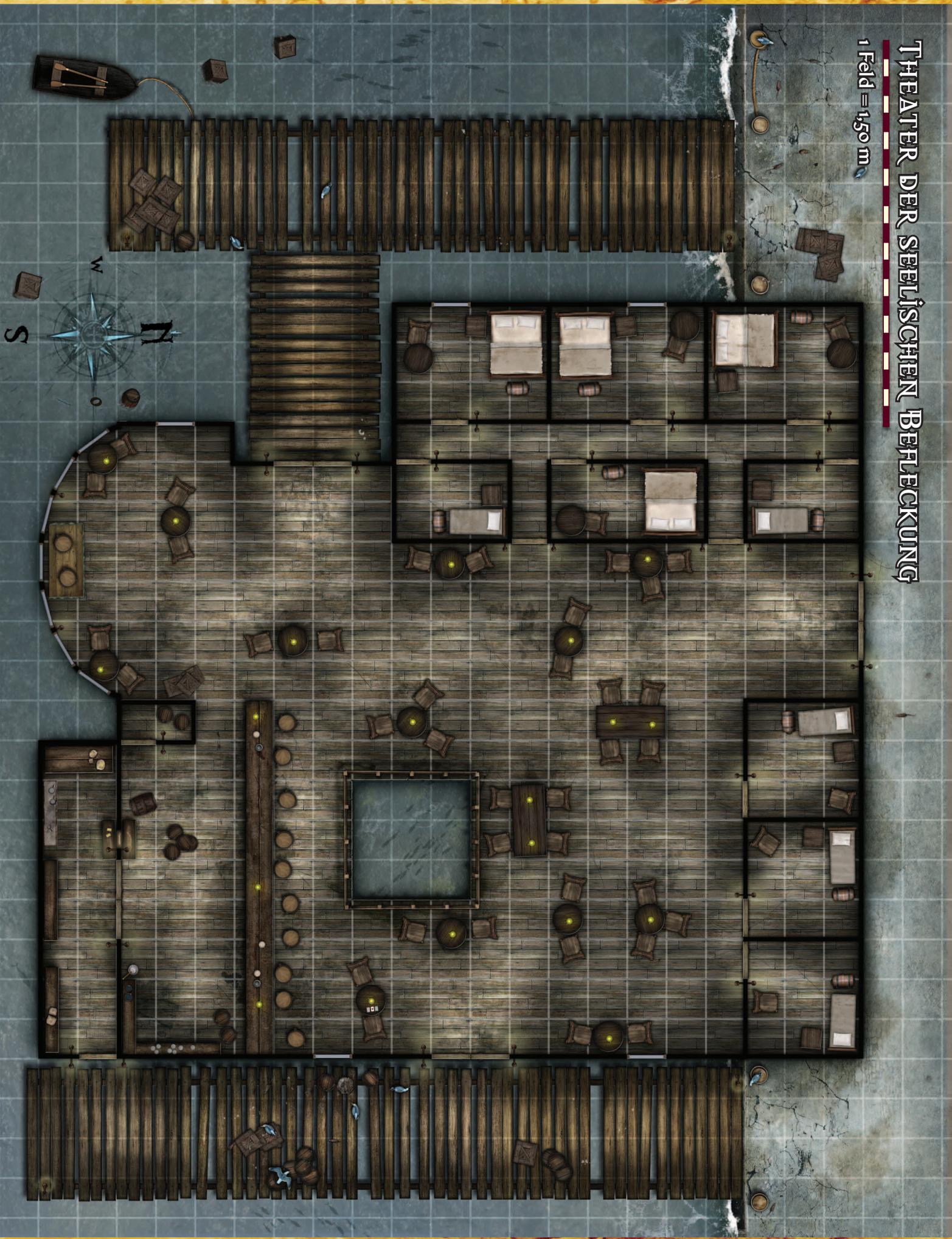
SCHADEN \_\_\_\_\_

MORAL \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_  
AUSGANGSWERT VERLUSTZÄHLER GESAMT

© 2012, PAIZO PUBLISHING, LLC. DEUTSCHE AUSGABE © 2013, ULISSSES SPIELE GMBH. DARF FÜR DEN EIGENGEBRAUCH FOTOKOPIERT WERDEN.

# THEATER DER SEELISCHEN BEFLECKUNG

1 Feld = 1,50 m





## A5. DIE HÖHLE DER WRACKS

1 Feld = 1,50 m

# DER SCHWARZE TURM

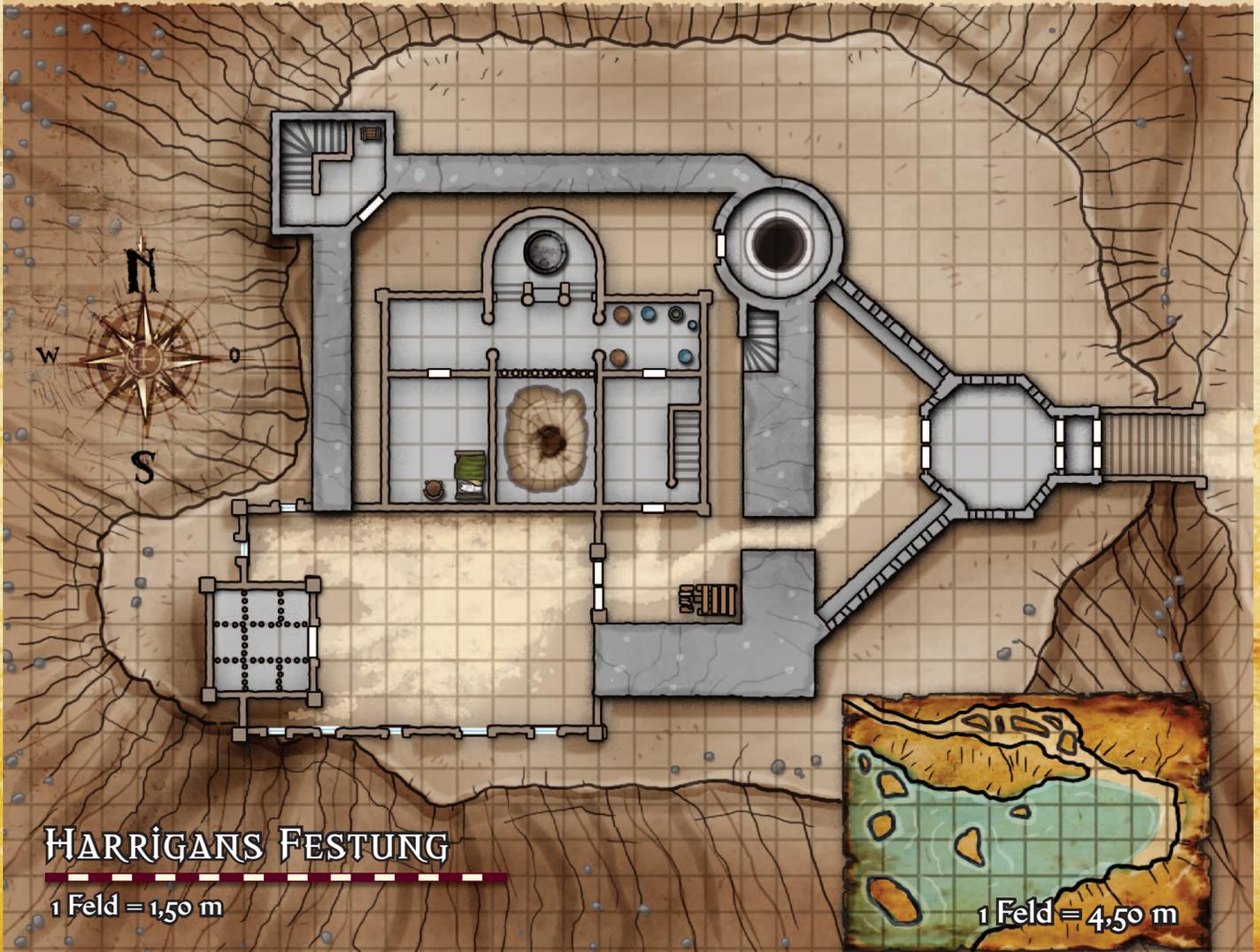
1 Feld = 1,50 m



# TÖLPELINSEL



1 Feld = 1,50 m



# HARRIGANS FESTUNG

1 Feld = 1,50 m

1 Feld = 4,50 m