

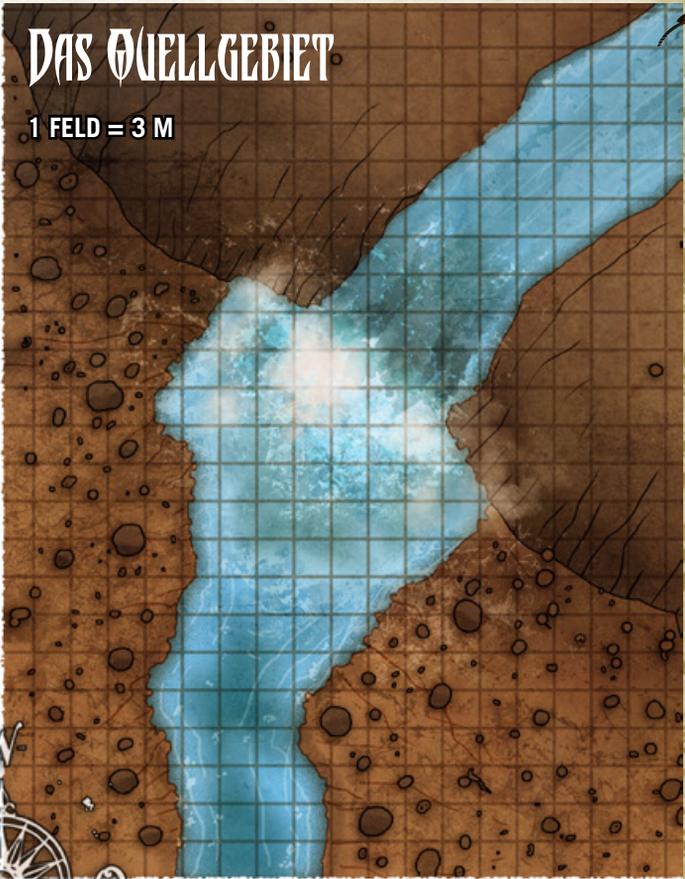
SCHWARZSCHLOTBUCHT

1 FELD = 1,50 M



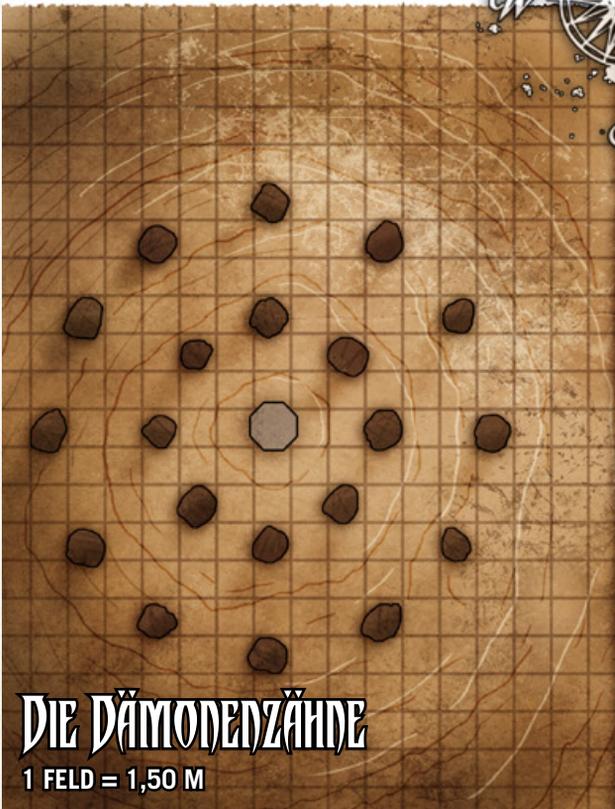
DAS QUELLGEBIET

1 FELD = 3 M



DIE DÄMONENZÄHNE

1 FELD = 1,50 M



DIE HAND DER KÖNIGIN

1 FELD = 1,50 M



KRAKENMAUL



DIE
DÄMONENZÄHNE

DORF-
RUINEN

DORF-
RUINEN

ARAKALI

RAPTOR-
STRAND

0

KILOMETER

12

CHARAKTER _____

SPIELER _____

LEGENDENPFAD _____

LEGENDENSTUFE _____

MACHTQUELLE _____

AUGENBLICK DER LEGENDENWERDUNG

LEGENDENKRAFT

ANWENDUNGEN PRO TAG	EINGESETZTE ANWENDUNGEN
ANWENDUNGEN PRO TAG	

LEGENDENSTUFE & VORANKOMMEN

LEGENDEN- STUFE	ABGESCHLOSSENE PRÜFUNGEN	BONUS- TREFFERPUNKTE	ATTRIBUTS- WERT	LEGENDÄRES TALENT	TALENTBESCHREIBUNG
1.					
2.			+2		
3.					
4.			+2		
5.					
6.			+2		
7.					
8.			+2		
9.					
10.			+2		

LEGENDEN- STUFE	GRUNDFÄHIGKEITEN	LEGENDENPFADFÄHIGKEITEN
1.	SCHWER ZU TÖTEN LEGENDENKRAFT KRAFTSCHUB +1W6	
2.	UNGLAUBLICHE INITIATIVE	
3.	ERHOLUNG	
4.	KRAFTSCHUB +1W8	
5.	LEGENDÄRE RETTUNGSWÜRFE	
6.	MACHTVOLLER WILLE	
7.	KRAFTSCHUB +1W10	
8.	UNAUFHALTSAM	
9.	UNSTERBLICH	
10.	LEGENDÄRER HELD KRAFTSCHUB +1W12	

