

Talent	Stufe	Aktion	Üb.anstr.	Fertigkeit	Dieb	Elementarist	Geisterbeschwörer	Illusionist	Krieger	Kundschafter	Luftpirat	Luftsegler	Magier	Schütze
Ablenken	Rang+CHA	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	Novize	-	Geselle	Novize	-	Geselle
Abriechen	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Abwehrkreis	Rang+GES	E	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Akrobatische Verteidigung	Rang+GES	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	Novize	-	-	Novize	-	-
Andere Inspirieren	Rang+CHA	S	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	7	-	-
Arkane Gefasel	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	-	Novize	Novize	Novize	-	-	-	-	Novize	-
Artefaktgeschichte	Rang+WAH	A	0	Nein	-	Novize	-	-	-	-	-	-	Novize	-
Astrale Interferenz	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	Geselle	-	-	-	-	-	5	-
Astralsicht	Rang+WAH	E	1	Nein	-	Novize	1	Novize	-	6	-	-	2	-
Ätherhaut	Rang+WIL	A	0	Nein	-	-	-	-	6	-	-	-	-	-
Aufmerksamkeit	Rang+WAH	E	0	Ja (Novize)	1	1	Novize	Novize	-	1	-	2	Novize	Novize
Bannmarkierung	Rang+CHA	S	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Geselle
Beeindrucken	Rang	E	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Novize
Beschwören	Rang+WAH	A	0	Nein	-	5	5	-	-	-	-	-	-	-
Beweisanalyse	Rang+WAH	A	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-	5	-	-	Geselle	Geselle
Blattschuss	Rang+GES	S	2	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1
Bleibender Eindruck	Rang+CHA	S	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Blutige Krallen	Rang+GES	S	1 pro Angriff	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Brandpfeil	Rang+WIL	F	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	7
Büchergedächtnis	Rang+WIL	S	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	Novize	-
Diplomatie	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	-	-	-	Geselle	-
Doppelter Sturmangriff	Rang+GES	E	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Eiserne Konstitution	Rang+ZÄH	F	0	Nein	-	-	-	-	-	-	Geselle	-	-	-
Eiserner Wille	Rang+WIL	F	1	Nein	-	Geselle	2	Geselle	-	-	-	-	4	Geselle
Eleganter Abgang	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	Geselle	-	-	-	-	-	-	Geselle	-	-
Elementarbann	Rang+WIL	S	1	Nein	-	4	-	-	-	-	-	-	-	-
Elementarsprachen	Rang+WAH	S	1	Nein	-	3	-	-	-	-	-	-	-	-
Empathische Wahrnehmung	Rang+CHA	S	1 (s. Text)	Nein	-	-	-	-	-	-	-	3	-	-
Entwaffnen	Rang+GES	S	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	Geselle	-	-	-	-	-
Erdhaut	Rang+ZÄH	S	0	Nein	-	7	-	-	5	-	-	-	-	-
Erster Eindruck	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	Novize	-	-	1	-	-	Geselle	Novize	-	Novize
Erweiterte Matrix	Rang	-	0	Nein	-	Speziell	Speziell	Speziell	-	-	-	-	Speziell	-
Etikette	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	Geselle	-	-	Geselle	Novize	Geselle
Faden Halten	Rang+WIL	E	1 (s. Text)	Nein	-	8	8	8	-	-	-	-	7	-
Fadenweben	Rang+WAH	S	0	Nein	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Fallen Entschärfen	Rang+GES	S	1	Ja (Novize)	2	-	-	-	-	Novize	-	-	-	-
Feilschen	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	3	-	-	-	-	-	-	Novize	-	-
Feuerblut	Rang+ZÄH	S	0	Nein	-	Geselle	-	-	Novize	-	1	-	-	-
Flinke Hand	Rang+GES	S	1	Ja (Geselle)	7	-	-	Geselle	-	-	-	-	-	-
Fluch Unterdrücken	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	Novize	-	-	-	-	-	8	-
Forschen	Rang+WAH	A	0	Ja (Novize)	-	-	Geselle	-	-	-	-	-	1	-
Fremdsprachen	Rang+WAH	S	1 (s. Text)	s. Text	-	-	Novize	Novize	-	Novize	-	Novize	Novize	Geselle
Führung	Rang+CHA	A	0	Ja (Geselle)	-	-	-	-	Geselle	-	Geselle	Geselle	-	-
Furchterregender Sturmangriff	Rang+CHA	E	2	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Gedankenkette	Rang+WAH	S	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Gefahrensinn	Rang+GES	F	1	Ja (Novize)	Kostenlos	-	-	-	Novize	4	Novize	-	-	Geselle
Gefühlsmelodie	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Gegenstand Verbergen	Rang+GES	S	1	Ja (Geselle)	4	-	-	Geselle	-	Geselle	-	Geselle	-	-
Geisterbann	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	4	-	-	-	-	-	-	-
Geisterreittier	Rang+WAH	S	1	Nein	-	-	Geselle	-	-	Geselle	-	-	-	-
Geistersprache	Rang+WAH	S	1	Nein	-	-	3	-	-	-	-	-	-	-

Talent	Stufe	Aktion	Üb.anstr.	Fertigkeit	Dieb	Elementarist	Geisterbeschwörer	Illusionist	Krieger	Kundschafter	Luftpirat	Luftsegler	Magier	Schütze
Gewinnendes Lächeln	Rang+CHA	S	0	Nein	-	-	-	Novize	-	-	-	-	-	-
Gezielter Querschläger	Rang+GES	E	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6
Hammerschlag	Rang+STR	F	1	Nein	-	-	-	-	7	-	-	-	-	-
Hartnäckiges Gewebe	Rang+WIL	F	1	Nein	-	Geselle	Geselle	Geselle	-	-	-	-	3	-
Heilendes Feuer	Rang+WIL	A	0	Nein	-	2	-	-	-	-	4	-	-	-
Heimlicher Schritt	Rang+GES	E	0	Ja (Novize)	1	-	Novize	Novize	-	2	-	-	-	Novize
Herzliches Lachen	Rang+CHA	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	-	-	5	-	-
Hieb Ausweichen	Rang+GES	F	1	Ja (Novize)	Novize	Novize	Novize	-	1	Novize	Novize	1	Geselle	1
Holzhaut	Rang+ZÄH	S	0	Nein	-	1	-	-	1	-	-	-	-	-
Hypnotisieren	Rang+CHA	A	1	Ja (Geselle)	-	-	-	7	-	-	-	-	Geselle	-
Illusionsverstärkung	Rang+WIL	F	1	Nein	8	-	-	1	-	-	-	-	-	-
Kampfgebrüll	Rang+CHA	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-
Kampfsinn	Rang+WAH	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	Novize	Novize	-	-	-	3
Klettern	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	Novize	Novize	-	-	-	1	1	1	-	Novize
Klingen Jonglieren	Rang+GES	S	1 (s. Text)	Ja (Geselle)	Geselle	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kobrasstoß	Rang+GES	F	2	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kompasspfeil	Rang+WAH	S	2	Nein	Geselle	-	-	-	-	3	-	-	Geselle	2
Konversation	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	3	-	-	-	-	Novize	Geselle
Krallenhand	Rang+STR+3	E	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kreisender Spion	Rang+WAH	S	0	Nein	-	-	7	-	-	8	-	-	-	-
Kunstreiten	Rang+GES	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Lebensblick	Rang+WAH	E	1	Nein	-	-	Geselle	-	-	-	-	-	Geselle	-
Lesen/Schreiben	Rang+WAH	A	1 (s. Text)	s. Text	-	-	Novize	-	-	Novize	-	-	Novize	-
Letzte Rettung	Rang+ZÄH	F	0	Nein	-	-	-	-	Geselle	-	-	-	-	-
Löwenherz	Rang+WIL	F	1	Nein	-	-	Geselle	-	Geselle	-	Geselle	8	-	-
Luftgleiten	Rang+GES	F	1	Nein	-	Geselle	-	-	-	-	-	-	-	-
Luftsegeln	Rang+WIL	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	-	Novize	Kostenlos	-	-
Lufttanz	Rang+GES	F	2	Nein	-	-	-	-	3	-	-	6	-	-
Machtmaskierung	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	5	-	-	-	-	Geselle	-
Magie Neutralisieren	Rang+WIL	S	1	Nein	-	Geselle	Novize	Geselle	-	-	-	-	1	-
Magische Markierung	Rang+WAH	E	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1
Magische Maske	Rang+WAH	S	0	Nein	Geselle	-	-	4	-	Geselle	-	-	-	-
Manövrieren	Rang+GES	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	Novize	-	-	Novize	-	-
Mentale Tierkontrolle	Rang+WIL	S	2	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Nachtflyer Befehligen	Rang+WIL	A	1	Nein	-	-	Novize	-	-	-	-	-	-	-
Nachtreten	Rang+GES	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	Geselle	-	Geselle	-	-	-
Nahkampfaffen	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	Novize	-	-	-	1	Novize	1	1	-	-
Navigation	Rang+WAH	A	0	Ja (Novize)	-	Geselle	-	-	-	Kostenlos	Novize	Novize	-	Novize
Projekttil Rufen	Rang+WAH	E	1	Nein	Geselle	-	-	-	-	-	-	-	-	Kostenlos
Projekttilwaffen	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	Novize	-	-	-	Novize	Novize	-	-	-	1
Reinigende Kälte	Rang+WIL	A	0	Nein	-	Geselle	-	-	-	-	-	-	-	-
Reittier Panzern	Rang+WIL	E	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Reittierangriff	Rang+GES	E	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Riposte	Rang+GES	F	2	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Rüstung Schmieden	Rang+WAH	A	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Schadensverteilung	Rang+ZÄH	S	0	Nein	-	-	Geselle	-	-	-	-	-	-	-
Schildschlag	Rang+STR	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	Novize	-	Novize	-	-	-
Schlachtruf	Rang+CHA	E	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-	-	5	Geselle	-	-
Schloss Knacken	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	1	-	-	-	-	Novize	-	-	-	-
Schmetterschlag	Rang+STR	F	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-	-	7	-	-	-
Schuld Abwälzen	Rang+CHA	S	1	Ja (Geselle)	6	-	-	Geselle	-	-	-	-	-	-

Talent	Stufe	Aktion	Üb.anstr.	Fertigkeit	Dieb	Elementarist	Geisterbeschwörer	Illusionist	Krieger	Kundschafter	Luftpirat	Luftsegler	Magier	Schütze
Schwachstelle Erkennen	Rang+WAH	E	1	Nein	Geselle	-	-	-	Geselle	Geselle	-	-	-	5
Schwenkangriff	Rang+GES	S	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Schwungvoller Angriff	Rang+GES	E	1	Nein	-	-	-	-	Geselle	-	8	-	-	-
Sicherer Pfad	Rang+WAH	S	0	Nein	-	Geselle	-	-	-	7	-	-	-	-
Sicherer Reitsitz	Rang+STR	F	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sprint	Rang	E	1	Nein	Novize	-	-	-	-	Geselle	Geselle	-	-	-
Spruchzauberei	Rang+WAH	S	0	Nein	-	1	1	1	-	-	-	-	1	-
Spurenlesen	Rang+WAH	S	0	Ja (Novize)	-	Novize	-	-	-	1	-	-	-	Novize
Stählerner Blick	Rang+CHA	S	1	Nein	-	-	Geselle	-	Geselle	-	6	-	-	-
Standardmatrix	Rang	-	0	Nein	-	Speziell	Speziell	Speziell	-	-	-	-	Speziell	-
Standhaftigkeit	Rang+STR	F	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	2	-	3	4	-	-
Starrsinn	Rang+WIL	F	1	Ja (Geselle)	-	-	-	Geselle	-	-	-	Geselle	Geselle	Geselle
Stimmen Imitieren	Rang+CHA	E	0	Ja (Novize)	Geselle	-	-	Novize	-	-	-	-	-	-
Struktur Verstehen	Rang+WAH	S	0	Nein	-	1	1	1	-	-	-	-	1	-
Sturmangriff	Rang+STR	F	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Taktik	Rang+WAH	S	0	Ja (Geselle)	-	-	-	-	Novize	-	Geselle	-	-	-
Taschendiebstahl	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tieranalyse	Rang+WAH	E	1	Nein	-	-	-	-	-	Novize	-	-	Novize	Novize
Tiere Bändigen	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tierfreundschaft	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-	Geselle	-	-	-	-
Tiergeführten Rufen	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tiergeführten Verbessern	Rang+WIL	A	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tierische Sinne	Rang+WIL	S	0	Nein	-	-	-	-	-	Geselle	-	-	-	-
Tiersprache	Rang+WAH	S	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tigersprung	Rang	F	1	Nein	-	-	-	-	1	Geselle	Geselle	-	-	Geselle
Totstellen	Rang+WIL	E	1	Nein	Geselle	-	-	Novize	-	-	-	-	-	-
Überraschungsschlag	Rang+STR	F	1	Ja (Novize)	Novize	-	-	-	-	Geselle	-	Geselle	-	-
Unempfindlichkeit (Tiergeführte)	Rang	-	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Untrüglicher Blick	Rang	-	0	Nein	Geselle	-	-	2	-	Geselle	-	-	Geselle	-
Verängstigen	Rang+WIL	S	0	Nein	-	-	1	Geselle	-	-	-	-	-	-
Verbannen	Rang+WIL	S	1	Nein	-	Geselle	Geselle	-	-	-	-	-	-	-
Verspotten	Rang+CHA	E	1	Ja (Novize)	Novize	-	-	Novize	-	-	-	Novize	-	-
Vielseitigkeit	Rang	-	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Waffe Schmieden	Rang+WAH	A	0	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Waffenloser Kampf	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	Novize	-	Novize	-	-	-
Wasserfallschlag	Rang	F	1	Nein	-	-	-	-	4	-	-	-	-	-
Weitschuss	Rang	E	1	Nein	-	-	-	-	-	-	-	-	-	4
Weitsprung	Rang+GES	F	1	Ja (Novize)	Novize	-	-	-	-	Novize	2	Novize	-	-
Wildnisüberleben	Rang+WAH	A	0	Ja (Novize)	-	Novize	-	-	-	1	Novize	-	-	Novize
Willensstärke	Rang+WIL	F	1	Nein	-	6	6	6	-	-	-	-	6	-
Windkissen	Rang+WIL	S	1	Nein	-	Novize	-	-	-	-	Novize	1	-	-
Wispern	Rang+WAH	E	1	Nein	-	Novize	-	-	-	-	Novize	Geselle	-	-
Wortgeplänkel	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	5	-	-	Geselle	-	-	-	Geselle	-	-
Wurfaffen	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	Novize	-	-	-	-	-	Novize	Novize	-	Novize
Zweiter Angriff	Rang+GES	E	2	Ja (Geselle)	-	-	-	-	8	-	-	-	-	-
Zweiter Schuss	Rang+GES	E	2	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	8
Zweitwaffe	Rang+GES	E	1	Ja (Geselle)	Geselle	-	-	-	Geselle	-	Geselle	Geselle	-	-

Talent	Stufe	Aktion	Üb.anstr.	Fertigkeit	Schwertmeister	Steppenreiter	Tiermeister	Troubadour	Waffenschmied
Ablenken	Rang+CHA	E	1	Ja (Novize)	Novize	-	-	-	-
Abriechen	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	2	Novize	-	-
Abwehrkreis	Rang+GES	E	1	Ja (Geselle)	-	7	-	-	-
Akrobatische Verteidigung	Rang+GES	E	1	Ja (Novize)	Novize	-	Novize	-	-
Andere Inspirieren	Rang+CHA	S	0	Nein	-	-	-	5	-
Arkane Gefasel	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-
Artefaktgeschichte	Rang+WAH	A	0	Nein	-	-	-	1	1
Astrale Interferenz	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Astralsicht	Rang+WAH	E	1	Nein	-	-	-	-	-
Ätherhaut	Rang+WIL	A	0	Nein	-	-	-	-	6
Aufmerksamkeit	Rang+WAH	E	0	Ja (Novize)	-	-	2	-	Novize
Bannmarkierung	Rang+CHA	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Beeindrucken	Rang	E	1	Ja (Geselle)	Novize	-	-	Novize	-
Beschwören	Rang+WAH	A	0	Nein	-	-	-	-	-
Beweisanalyse	Rang+WAH	A	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-
Blattschuss	Rang+GES	S	2	Nein	-	-	-	-	-
Bleibender Eindruck	Rang+CHA	S	0	Nein	Geselle	-	-	6	-
Blutige Krallen	Rang+GES	S	1 pro Angriff	Nein	-	-	8	-	-
Brandpfeil	Rang+WIL	F	1	Nein	-	-	-	-	-
Büchergedächtnis	Rang+WIL	S	0	Nein	-	-	-	-	-
Diplomatie	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	Geselle	Geselle
Doppelter Sturmangriff	Rang+GES	E	1	Nein	-	8	-	-	-
Eiserne Konstitution	Rang+ZÄH	F	0	Nein	-	-	Geselle	-	Geselle
Eiserner Wille	Rang+WIL	F	1	Nein	-	-	1	-	1
Eleganter Abgang	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	Geselle	-	-	Geselle	-
Elementarbann	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Elementarsprachen	Rang+WAH	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Empathische Wahrnehmung	Rang+CHA	S	1 (s. Text)	Nein	-	Geselle	-	3	-
Entwaffnen	Rang+GES	S	1	Ja (Geselle)	6	-	-	-	-
Erdhaut	Rang+ZÄH	S	0	Nein	-	-	-	-	Geselle
Erster Eindruck	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	2	Novize	-	1	Novize
Erweiterte Matrix	Rang	-	0	Nein	-	-	-	-	-
Etikette	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	Geselle	Geselle	-	2	Geselle
Faden Halten	Rang+WIL	E	1 (s. Text)	Nein	-	-	-	-	-
Fadenweben	Rang+WAH	S	0	Nein	1	1	1	1	1
Fallen Entschärfen	Rang+GES	S	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	Novize
Feilschen	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	Novize	Novize
Feuerblut	Rang+ZÄH	S	0	Nein	-	-	-	-	Novize
Flinke Hand	Rang+GES	S	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-
Fluch Unterdrücken	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	3
Forschen	Rang+WAH	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	4	-
Fremdsprachen	Rang+WAH	S	1 (s. Text)	s. Text	Novize	Novize	-	Novize	Novize
Führung	Rang+CHA	A	0	Ja (Geselle)	-	Geselle	-	Geselle	Geselle
Furchterregender Sturmangriff	Rang+CHA	E	2	Nein	-	Geselle	-	-	-
Gedankenkette	Rang+WAH	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Gefahrensinn	Rang+GES	F	1	Ja (Novize)	Novize	-	Novize	-	Novize
Gefühlsmelodie	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	1	-
Gegenstand Verbergen	Rang+GES	S	1	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-
Geisterbann	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Geisterreittier	Rang+WAH	S	1	Nein	-	Geselle	-	-	-
Geistersprache	Rang+WAH	S	1	Nein	-	-	-	-	-

Talent	Stufe	Aktion	Üb.anstr.	Fertigkeit	Schwertmeister	Steppenreiter	Tiermeister	Troubadour	Waffenschmied
Gewinnendes Lächeln	Rang+CHA	S	0	Nein	Novize	-	-	Novize	-
Gezielter Querschläger	Rang+GES	E	1	Nein	-	-	-	-	-
Hammerschlag	Rang+STR	F	1	Nein	-	-	-	-	-
Hartnäckiges Gewebe	Rang+WIL	F	1	Nein	-	-	-	-	-
Heilendes Feuer	Rang+WIL	A	0	Nein	-	-	-	-	Geselle
Heimlicher Schritt	Rang+GES	E	0	Ja (Novize)	-	-	Novize	-	-
Herzliches Lachen	Rang+CHA	E	1	Ja (Novize)	4	Novize	-	1	Geselle
Hieb Ausweichen	Rang+GES	F	1	Ja (Novize)	1	Novize	1	Novize	Novize
Holzhaut	Rang+ZÄH	S	0	Nein	-	-	-	-	-
Hypnotisieren	Rang+CHA	A	1	Ja (Geselle)	-	-	-	Geselle	-
Illusionsverstärkung	Rang+WIL	F	1	Nein	-	-	-	-	-
Kampfgebrüll	Rang+CHA	E	1	Ja (Novize)	-	Novize	-	-	Geselle
Kampfsinn	Rang+WAH	E	1	Ja (Novize)	Novize	-	-	-	-
Klettern	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	-	-	Novize	-	-
Klingen Jonglieren	Rang+GES	S	1 (s. Text)	Ja (Geselle)	-	-	-	Geselle	-
Kobrastöß	Rang+GES	F	2	Nein	Geselle	-	Geselle	-	-
Kompasspfeil	Rang+WAH	S	2	Nein	-	-	-	-	-
Konversation	Rang+CHA	A	0	Ja (Novize)	-	Novize	-	Novize	2
Krallenhand	Rang+STR+3	E	0	Nein	-	-	1	-	-
Kreisender Spion	Rang+WAH	S	0	Nein	-	-	-	-	-
Kunstreiten	Rang+GES	E	1	Ja (Novize)	-	1	-	-	-
Lebensblick	Rang+WAH	E	1	Nein	-	-	-	-	-
Lesen/Schreiben	Rang+WAH	A	1 (s. Text)	s. Text	-	-	-	Novize	Novize
Letzte Rettung	Rang+ZÄH	F	0	Nein	-	-	-	-	-
Löwenherz	Rang+WIL	F	1	Nein	Geselle	Geselle	Geselle	Geselle	8
Luftgleiten	Rang+GES	F	1	Nein	Geselle	-	-	-	-
Luftsegeln	Rang+WIL	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-
Lufttanz	Rang+GES	F	2	Nein	-	-	-	-	-
Machtmaskierung	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Magie Neutralisieren	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Magische Markierung	Rang+WAH	E	1	Nein	-	-	-	-	-
Magische Maske	Rang+WAH	S	0	Nein	-	-	-	Geselle	-
Manövrieren	Rang+GES	E	1	Ja (Novize)	1	-	-	-	-
Mentale Tierkontrolle	Rang+WIL	S	2	Nein	-	-	Geselle	-	-
Nachtflyer Befehligen	Rang+WIL	A	1	Nein	-	-	-	-	-
Nachtreten	Rang+GES	E	1	Ja (Novize)	Geselle	-	Geselle	-	-
Nahkampfwaffen	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	1	1	-	Novize	1
Navigation	Rang+WAH	A	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-
Projekttil Rufen	Rang+WAH	E	1	Nein	-	-	-	-	-
Projekttilwaffen	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	-	Geselle	-	-	Geselle
Reinigende Kälte	Rang+WIL	A	0	Nein	-	-	-	-	-
Reittier Panzern	Rang+WIL	E	1	Nein	-	5	-	-	-
Reittierangriff	Rang+GES	E	1	Ja (Geselle)	-	Geselle	-	-	-
Riposte	Rang+GES	F	2	Ja (Geselle)	3	-	-	-	-
Rüstung Schmieden	Rang+WAH	A	0	Nein	-	-	-	-	5
Schadensverteilung	Rang+ZÄH	S	0	Nein	-	Novize	5	-	-
Schildschlag	Rang+STR	E	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	Novize
Schlachtruf	Rang+CHA	E	1	Ja (Geselle)	-	-	Geselle	-	-
Schloss Knacken	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-
Schmetterschlag	Rang+STR	F	1	Ja (Geselle)	-	-	7	-	-
Schuld Abwälzen	Rang+CHA	S	1	Ja (Geselle)	-	-	-	8	-

Talent	Stufe	Aktion	Üb.anstr.	Fertigkeit	Schwertmeister	Steppenreiter	Tiermeister	Troubadour	Waffenschmied
Schwachstelle Erkennen	Rang+WAH	E	1	Nein	Geselle	-	-	-	7
Schwenkangriff	Rang+GES	S	1	Ja (Geselle)	-	6	-	-	-
Schwungvoller Angriff	Rang+GES	E	1	Nein	-	-	-	-	-
Sicherer Pfad	Rang+WAH	S	0	Nein	-	-	-	-	-
Sicherer Reitsitz	Rang+STR	F	0	Ja (Novize)	-	Novize	-	-	-
Sprint	Rang	E	1	Nein	Geselle	-	Geselle	-	-
Spruchzauberei	Rang+WAH	S	0	Nein	-	-	-	-	-
Spurenlesen	Rang+WAH	S	0	Ja (Novize)	-	-	Novize	-	-
Stählerner Blick	Rang+CHA	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Standardmatrix	Rang	-	0	Nein	-	-	-	-	-
Standhaftigkeit	Rang+STR	F	0	Ja (Novize)	Novize	-	-	-	4
Starrsinn	Rang+WIL	F	1	Ja (Geselle)	7	-	-	7	Geselle
Stimmen Imitieren	Rang+CHA	E	0	Ja (Novize)	-	-	-	Geselle	-
Struktur Verstehen	Rang+WAH	S	0	Nein	-	-	-	-	-
Sturmangriff	Rang+STR	F	0	Ja (Novize)	-	1	-	-	-
Taktik	Rang+WAH	S	0	Ja (Geselle)	-	Geselle	-	-	-
Taschendiebstahl	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	-	-	-	-	-
Tieranalyse	Rang+WAH	E	1	Nein	-	Novize	Novize	-	-
Tiere Bändigen	Rang+WIL	S	1	Nein	-	Novize	3	-	-
Tierfreundschaft	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	-	1	Novize	-	-
Tiergefährten Rufen	Rang+WIL	S	1	Nein	-	4	Geselle	-	-
Tiergefährten Verbessern	Rang+WIL	A	0	Nein	-	3	Novize	-	-
Tierische Sinne	Rang+WIL	S	0	Nein	-	-	Novize	-	-
Tiersprache	Rang+WAH	S	0	Nein	-	-	6	-	-
Tigersprung	Rang	F	1	Nein	Novize	-	Geselle	-	-
Totstellen	Rang+WIL	E	1	Nein	-	-	-	-	-
Überraschungsschlag	Rang+STR	F	1	Ja (Novize)	-	-	-	-	-
Unempfindlichkeit (Tiergefährte)	Rang	-	0	Nein	-	Geselle	Geselle	-	-
Untrüglicher Blick	Rang	-	0	Nein	-	-	-	-	-
Verängstigen	Rang+WIL	S	0	Nein	-	-	-	-	-
Verbannen	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Verspotten	Rang+CHA	E	1	Ja (Novize)	1	-	-	Novize	-
Vielseitigkeit	Rang	-	0	Nein	-	-	-	-	-
Waffe Schmieden	Rang+WAH	A	0	Nein	-	-	-	-	1
Waffenloser Kampf	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	Novize	-	1	-	-
Wasserfallschlag	Rang	F	1	Nein	-	-	-	-	-
Weitschuss	Rang	E	1	Nein	-	-	-	-	-
Weitsprung	Rang+GES	F	1	Ja (Novize)	-	-	4	-	-
Wildnisüberleben	Rang+WAH	A	0	Ja (Novize)	-	-	1	-	-
Willensstärke	Rang+WIL	F	1	Nein	-	-	-	-	-
Windkissen	Rang+WIL	S	1	Nein	-	-	-	-	-
Wispern	Rang+WAH	E	1	Nein	-	-	-	Geselle	-
Wortgeplänkel	Rang+CHA	S	0	Ja (Novize)	Geselle	-	-	Geselle	-
Wurfaffen	Rang+GES	S	0	Ja (Novize)	-	-	-	Novize	-
Zweiter Angriff	Rang+GES	E	2	Ja (Geselle)	8	-	-	-	-
Zweiter Schuss	Rang+GES	E	2	Ja (Geselle)	-	-	-	-	-
Zweitwaffe	Rang+GES	E	1	Ja (Geselle)	5	-	-	-	-