

Die Schwarze Katze

RS BE

AP verfügbar AP gesamt

Name: Geschlecht:

Rasse: Profession:

Kultur: Rudel: Alter:

 **Lebensenergie**
  **Ahnenenergie**
  **Seelenkraft**
  **Zähigkeit**
  **Schicksalspunkte**
  **Initiative**
  **Geschwindigkeit**

Vorteile:

Nachteile:

Allgemeine Sonderfertigkeiten:

Aktuelle LeP	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
---------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

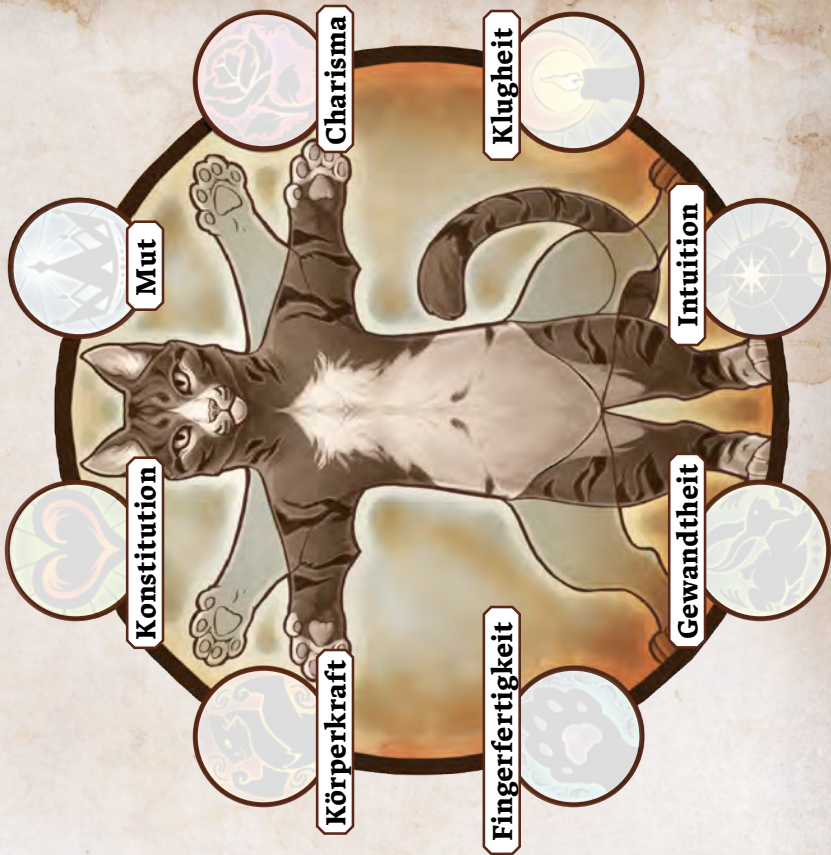
Nahkampfwaffe	Fertigkeit	TP	Mod.	RW	AW	VW
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Fernkampfwaffe	Fertigkeit	TP	LZ	RW	AW
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kampfsonderfertigkeiten:

Munition



Anzahl




Die Schwarze Katze

Fertigkeitenbogen

	Mut	<input type="text"/>		Fingerfertigkeit	<input type="text"/>
	Klugheit	<input type="text"/>		Gewandtheit	<input type="text"/>
	Intuition	<input type="text"/>		Konstitution	<input type="text"/>
	Charisma	<input type="text"/>		Körperkraft	<input type="text"/>

	Körperfertigkeiten	BE	STF	FW	Eigens.	EW	PW
	Friemeln	ja	C		FF/GE		
	Körperbeherrschung	ja	E		GE/KO		
	Kraftakt	ja	B		KO/KK		
	Selbstbeherrschung	nein	D		MU/KO		
	Verbergen	ja	C		KL/GE		
	Gesellschaftsfertigkeiten	BE	STF	FW	Eigens.	EW	PW
	Betteln	nein	A		CH/GE		
	Durchschauen	nein	C		KL/IN		
	Einschüchtern	nein	B		MU/CH		
	Umschmeicheln	evtl.	D		IN/CH		
	Willenskraft	nein	D		MU/KO		



Geistesfertigkeiten	BE	STF	FW	Eigens.	EW	PW
Gassenkunde	nein	C		KL/CH		
Geisterkunde	nein	B		MU/KL		
Geographie	nein	A		KL/IN		
Geschichten	nein	C		KL/IN		
Menschenkunde	nein	B		KL/IN		
Orientierung	nein	B		KL/IN		
Pflanzenkunde	evtl.	B		KL/FF		
Sinnesschärfe	evtl.	D		KL/IN		
Tierkunde	evtl.	B		MU/CH		
Zahlenkunde	nein	A		KL/IN		



Handwerksfertigkeiten	BE	STF	FW	Eigens.	EW	PW
Basteln	ja	D		FF/GE		
Heilkunde	ja	D		KL/FF		
Kochen	ja	A		IN/FF		
Musizieren	ja	A		CH/FF		
Überleben	ja	C		MU/GE		



Kampffertigkeiten	BE	STF	FW	Eigens.	EW	AW/VW
Einhandwaffen	ja	E		GE/KK		/
Raufen	ja	C		GE/KK		/
Schilder	ja	C		GE/KK		/
Schusswaffen	ja	D		IN/FF		
Wurfaffen	ja	B		IN/FF		
Zweihandwaffen	ja	E		GE/KK		/

Verbleibende Punkte	0-4	5-9	10-14	15-19	20-24	25+
Qualitätsstufe	1	2	3	4	5	6



