



Blaues Leuchten über Havena!

Havena. Phex, Efferd und ihren Geschwistern sei Dank! Havena ist einer erneuten Zerstörung entgangen! Vor wenigen Wochen geschah Unvorstellbares in der Metropole Albernias. In einer kühlen Nacht des Boronmondes bemerkten die Bewohner Havenas ein blaues Leuchten am Wolkenhimmel. Zunächst vermochte sich niemand einen Reim daraus zu machen, doch nur wenige Augenblicke später bebte die Erde leicht, die ersten Rufe über eine zweite große Flut wurden laut und viele Bürger gerieten in Panik. Doch das Meer war ruhig. Kurz darauf zeigte sich die Ursache des Leuchtens: Die Wolken rissen auf und ein gigantischer Steinbrocken war am Himmel zu sehen, der drohte auf Havena herabzustürzen. Hätte er die Stadt getroffen, hätte er alles in Schutt und Asche gelegt. Doch die Götter verschonten die Stadt und der Brocken ging in der Muhrsape unter, dem Marschland, welches Havena umgibt. Zwar wurden einige Gebäude beschädigt, als der Gesteinsbrocken dicht über der Stadt vorbeiflog, doch wurde zumindest kein Mensch ernsthaft verletzt. Bald schon ersetzten Erstaunen, Freude und Verwunderung die Panik und die Menschen Havenas rätselten, was es mit dem Stein auf sich hatte. Schnell verbreiteten sich allerlei Gerüchte, von denen nur unzweifelhaft eines stimmte: Der Felsbrocken war ein Gwen Petryl, einer jener efferdheiligen Steine, die von sich aus ein bläuliches Licht ausstrahlen. Es war jedoch der

größte Gwen Petryl seit Menschengedenken und damit ein Schatz von immensem Wert.

Was mit dem Gwen Petryl geschah, ist bis heute nicht sicher. Einwohner von Havena berichten, dass sich eine Schar von Glücksrittern aufgemachte, um den Brocken zu bergen.

Anderen Gerüchten zu Folge soll der stadtbekannteste Havener Schatzsucher Rumpo Dospel den Gwen Petryl geborgen und heimlich an einen Hehler verkauft haben. Seit den Ereignissen fehlt aber jeder Spur von Rumpo.

Der Aventurische Bote fragte außerdem im Efferdtempel der Stadt nach. Jeder größere Gwen Petryl muss per Gesetz dem zuständigen Efferdtempel übergeben werden und so lag es nahe, dass der Finder des Steins die Kirche verständigt. Doch von den sonst so redseligen Geweihten war nicht viel zu erfahren. Ja, sie konnten bestätigen, dass es sich um einen Gwen Petryl handelte und nein, Efferd wollte die Stadt gewiss nicht strafen, sonst wären die Havener nicht so glimpflich davongekommen. Gewiss sei es ein Zeichen gewesen, aber man müsse noch mehr darüber herausfinden, um die richtigen Schlüsse ziehen zu können. Wo der Brocken jedoch sei, dazu wollte sich keiner der Geweihten äußern.

Darion Damanda



MCHANADI

HAAREN

KRÄNCHEN-PLATZ

SCHWARZER PLATZ

HAUPT-PLATZ

01

02

G01

T01

03

04

G02

05

T02

06

T04

T03

07

T05

T06

08

09

10

G03

G04

10

SCHUBOCH

RASHDUL

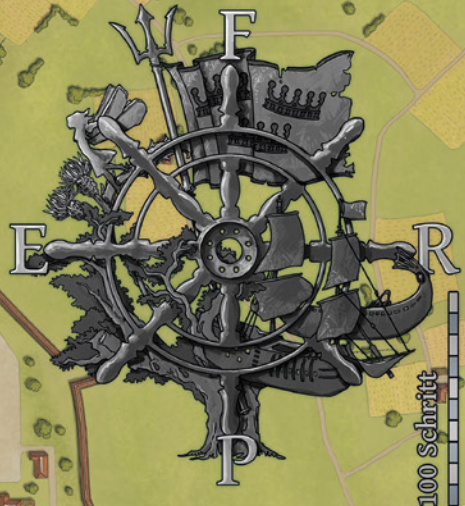
- | | | | |
|----|--------------------------------|-----|--------------------------------|
| 01 | Alte Brücke | G01 | Karawanserei ‚Am Basar‘ |
| 02 | Bab ar’Raschtul | G02 | Karawanserei ‚Mhanadi‘ |
| 03 | Niederlassung der Grauen Stäbe | G03 | Karawanserei ‚Feuriger Shadif‘ |
| 04 | Bab ad’Dschadir | G04 | Karawanserei ‚Haus Festum‘ |
| 05 | Pentagrammakademie | T01 | Bethaus des Rastullah |
| 06 | Bab al’Yeshinna | T02 | Hesindetempel |
| 07 | Madamaltor | T03 | Borontempel (Puniner Kult) |
| 08 | Wehrhaus | T04 | Borontempel (Alanfaner Ritus) |
| 09 | Palast des Sultans | T05 | Feqztempel |
| 10 | Felsengräber | T06 | Rahjatempel |
| 11 | Reiterlager der Novadis | | |

200 SCHRITT
N



HAVENA

- | | | | |
|-------------------------------------|---------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|
| 01 Nordtor | 21 Hungerturm | 33 Wachsfigurenkabinett | G01 Taverne ‚Zum Aal‘ |
| 02 Südtor | 22 Kuriositätenladen | 34 Maskenmuseum | G02 Taverne ‚Rahjas Lobgesang‘ |
| 03 Garether Tor | 23 Wolters Krämerladen | 35 Schwertschule Uinin | G03 Gasthaus ‚Esche und Kork‘ |
| 04 Nostrianer Tor | 24 Haus der Efferdbrüder | 36 Druckerei der Havena-Fanfare | G04 Kneipe ‚Krakenkönig‘ |
| 05 Marschentor | 25 Hafenmeisterei des Seehafens | 37 Siechenhaus | G05 Taverne ‚Schatzinsel‘ |
| 06 Alter Geschützturm | 26 Nechts Menagerie | 38 Leonardos Wohnhaus und Werkstatt | G06 Vergnügungsschiff ‚Rethis‘ |
| 07 Zollbrücke | 27 Fürstenpalast | 39 Prinzessin-Emer-Brücke | G07 Hotel ‚Am Palastgarten‘ |
| 08 Hafenmeisterei des Südhafens | 28 Haus des Stadtvogts | | G08 Schänke ‚Oase der 1.000 Freuden‘ |
| 09 Flusslotsengilde | 29 Stadthaus | | |
| 10 Seelotsengilde | 30 Fürstliche Münze | | |
| 11 Werft Saordubh | 31 Garnison | | |
| 12 Werft Maraiche | 32 Kriegerakademie | | |
| 13 Wohnhaus der Geweihten | Ruadas Ehr | | |
| 14 Efferdschule | | | |
| 15 Hafenmeisterei des Binnenhafens | | | |
| 16 Seekadettenschule | | | |
| 17 Garnison der Seekrieger | | | |
| 18 Bootsbauerin Arna Sorinnan | | | |
| 19 Haus Marteniel | | | |
| 20 Kevendochs exotische Krämerwaren | | | |

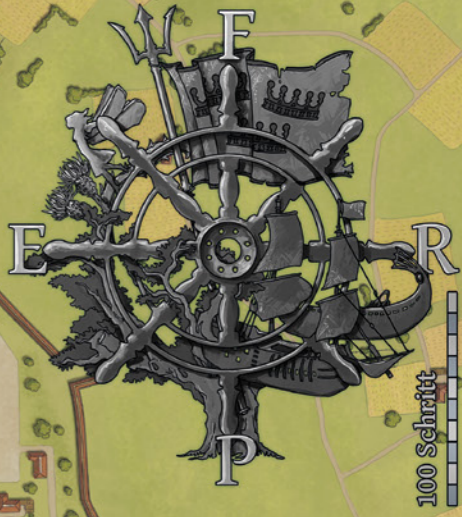


100 Schritt

- T01 Borontempel
- T02 Alter Efferdtempel
- T03 Tsatempel
- T04 Rahjatempel
- T05 Ingerimtempel
- T06 Neuer Efferdtempel
- T07 Rondratempel
- T08 Traviatempel
- T09 Praiostempel
- T10 Hesindetempel
- T11 Perainetempel
- S01 Südhafen
- S02 Boroninsel
- S03 Fischerort
- S04 Krakeninsel
- S05 Marschen
- S06 Orkendorf
- S07 Nalleshof
- S08 Feldmark
- S09 Oberfluren
- S10 Unterfluren

Map labels and landmarks include:

- NOHRISCHE LANDSTRASSE
- EXERZIERPLATZ
- FORSTENALLEE
- MARKT-PLATZ
- ENTEN-MARKT
- HAUPLATZ
- GARETH-STRASSE
- DER GROSSE FLUSS



HAVENA

- 01 Nordtor
- 02 Südtor
- 03 Garethor Tor
- 04 Nostrianer Tor
- 05 Marschentor
- 06 Alter Geschützturm
- 07 Zollbrücke
- 08 Hafenmeisterei des Südhafens
- 09 Flusslotsengilde
- 10 Seelotsengilde
- 11 Werft Saordubh
- 12 Werft Maraiche
- 13 Wohnhaus der Geweihten
- 14 Efferdschule
- 15 Hafenmeisterei des Binnenhafens
- 16 Seekadettenschule
- 17 Garnison der Seekrieger
- 18 Bootsbauerin Arna Sorinnan
- 19 Haus Marteniel
- 20 Kevendochs exotische Krämerwaren

- 21 Hungerturm
- 22 Kuriositätenladen Runwalds
- 23 Wolters Krämerladen
- 24 Haus der Efferdbrüder
- 25 Hafenmeisterei des Seehafens
- 26 Nechts Menagerie
- 27 Fürstenpalast
- 28 Haus des Stadtvogts
- 29 Stadthaus
- 30 Fürstliche Münze
- 31 Garnison
- 32 Kriegerakademie Ruadas Ehr

- 33 Wachsfigurenkabinett
- 34 Maskenmuseum
- 35 Schwertschule Uinin
- 36 Druckerei der Havena-Fanfare
- 37 Siechenhaus
- 38 Leonardos Wohnhaus und Werkstatt
- 39 Prinzessin-Emer-Brücke

- G01 Taverne ‚Zum Aal‘
- G02 Taverne ‚Rahjas Lobgesang‘
- G03 Gasthaus ‚Esche und Kork‘
- G04 Kneipe ‚Krakenkönig‘
- G05 Taverne ‚Schatzinsel‘
- G06 Vergnügungsschiff ‚Rethis‘
- G07 Hotel ‚Am Palastgarten‘
- G08 Schänke ‚Oase der 1.000 Freuden‘

- T01 Borontempel
- T02 Alter Efferdtempel
- T03 Tsatempel
- T04 Rahjatempel
- T05 Ingerimtempel
- T06 Neuer Efferdtempel
- T07 Rondratempel
- T08 Traviatempel
- T09 Praiostempel
- T10 Hesindetempel
- T11 Perainetempel
- S01 Südhafen
- S02 Boroninsel
- S03 Fischerort
- S04 Krakeninsel
- S05 Marschen
- S06 Orkendorf
- S07 Nalleshof
- S08 Feldmark
- S09 Oberfluren
- S10 Unterfluren