

AVENTURIA

SPIELMATTE FÜR DEN ABENTEUERMODUS



LEGENDE



Auf den Flächen mit dem Aventuria-Symbol werden die **Zeitskala**, **Kampfumgebung**, **Heldenaktionen** und weitere Abenteuerpezifische Karten wie **Gräber-Karten** oder **Dämoneneigenschaft-Karten** abgelegt.



Auf diesen Flächen werden **Zugkartenstapel** (**Ereigniskarten**, **Anführer-Aktionskarten**) gelegt.



Auf dieser Fläche wird der **Schergenstapel** platziert.



Auf dieser Fläche werden **abgelegte Schergenkarten** gelegt.



Auf dieser Fläche werden die **Schergen** platziert.



Auf diesen Flächen werden die **Anführer** platziert.

AVENTURIA

PLAYMAT FOR ADVENTURE MODE



LEGEND



Place the **Time Scale** card, **Environment** card, **Hero** action cards and other adventure specific cards (**Grave** cards, **Demon Ability** cards, etc.) on areas with this symbol.



Place the **Henchmen** **Draw Pile** on this area.



Place the **Henchman** cards on these areas.



Place **Draw Piles** (**Event** Cards, **Leader** Action Cards) on these areas.



Place **discarded** **Henchman** cards on this area.



Place the **Leader** cards on these areas.