



DIE GEBÄUDE JERGAN'S



In die Regionalspielhilfe **Schattenlande** hat sich unglücklicherweise ein Fehler eingeschlichen. Die Nummerierung der Gebäude im Beschreibungstext zu Jergan ist leider falsch.

Das ist der Tatsache geschuldet, dass wir uns entschlossen haben, die Nummern auf den Plänen in Zukunft so anzuordnen, dass man sie leichter findet und dabei den aufsteigenden Zahlen zu folgen. Dazu sollte gegenüber der Karte auch eine kurze Übersichtstabelle zu finden

sein, so dass man sich mit dieser und der Karte schnell orientieren kann. Leider fand die Tabelle aus satztechnischen Gründen keinen Platz in der RSH und daher kam es

zu der Verwirrung, als der Text lektoriert wurde.

Wir bitten um Entschuldigung und reichen die Tabelle hiermit nach.

Die Gebäudenummern darin ersetzen die im Flusstext zum Stadtrundgang durch Jergan.

DIE GEBÄUDE JERGAN'S

Die folgende Tabelle folgt der Nummerierung der Karte und ordnet den Gebäuden die korrekten Nummern zu.

Karte	Name
1	Hafentunnel
2	Irrhalkenstube
3	Tempel der Wollüstigen Herrin
4	Städtische Garnison
5	Stadtresidenz
6	Nordost-Bastion
7	Südost-Bastion
8	Tempelturm des Belhalhar
9	Tavern`uuzak <i>Bei Aldifreidija</i>
10	Ruine des Efferd-Tempels
11	Rur-und-Gror-Tempel
12	Ruine des Tsa-Tempels
13	Südbastion
14	Kasernen
15	Borbarad-Tempel
16	Xarfailiebs Kräuterladen

ZU DEN KARTEN TRANSYILIENS, DER FÜRSTKOMTUREI UND WARUNKEI UND DIE POLITISCHE KARTEN DER REGION IN DER RSH SCHATTENLANDE

Die Entscheidung keine aktuelle politische Karte der Regionen der Schattenlande auf dem Festland anzufertigen, ist der Tatsache geschuldet, dass die Grenzen zwischen der Fürstkomturei, der Warunkei und Transysilien sowie den Provinzen des Mittelreiches im Fluss sind, ähnlich wie in der Wildermark.

Daher erschien es uns günstiger nur die alten Anspruchsgebiete des Raulschen Reiches gemäß der alten tobrischen Karte aufzuzeigen.