

Name/Charaktertyp			Profession	Sold
AT	Wert	Temp	Waffeneigenschaften	
PA	Wert	Temp	Schildeigenschaften	
FK	Wert	Temp	Fernkampfwaffeneigenschaften	
FK-PA	Wert	Temp	EK: / / Munition O O O O O	
RS	Wert	Temp	Rüstungseigenschaften	
LP	Wert	Temp	Verletzungen	
Sonderfertigkeiten				
Kampfmanöver				
INI	GSW	MU	AP errungen	
			Teilnahme X	Sieg O SZP errungen O
			Gegner ausgesch. O O O O O	Sonstige O O O
AP-Pool		AP-Gesamt		Ruf
Zauber/Liturgie		Erfolgsw.	Dauer	Notizen
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
Ausrüstung				
Notizen/Markerablage				

Name/Charaktertyp			Profession	Sold
AT	Wert	Temp	Waffeneigenschaften	
PA	Wert	Temp	Schildeigenschaften	
FK	Wert	Temp	Fernkampfwaffeneigenschaften	
FK-PA	Wert	Temp	EK: / / Munition O O O O O	
RS	Wert	Temp	Rüstungseigenschaften	
LP	Wert	Temp	Verletzungen	
Sonderfertigkeiten				
Kampfmanöver				
INI	GSW	MU	AP errungen	
			Teilnahme X	Sieg O SZP errungen O
			Gegner ausgesch. O O O O O	Sonstige O O O
AP-Pool		AP-Gesamt		Ruf
Zauber/Liturgie		Erfolgsw.	Dauer	Notizen
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
Ausrüstung				
Notizen/Markerablage				

Name/Charaktertyp			Profession	Sold
AT	Wert	Temp	Waffeneigenschaften	
PA	Wert	Temp	Schildeigenschaften	
FK	Wert	Temp	Fernkampfwaffeneigenschaften	
FK-PA	Wert	Temp	EK: / / Munition O O O O O	
RS	Wert	Temp	Rüstungseigenschaften	
LP	Wert	Temp	Verletzungen	
Sonderfertigkeiten				
Kampfmanöver				
INI	GSW	MU	AP errungen	
			Teilnahme X	Sieg O SZP errungen O
			Gegner ausgesch. O O O O O	Sonstige O O O
AP-Pool		AP-Gesamt		Ruf
Zauber/Liturgie		Erfolgsw.	Dauer	Notizen
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
	Wert	RW		
	Temp	Wirk		
Ausrüstung				
Notizen/Markerablage				