

Anshags Bekenntnis

Also lauten die Gebote, die Anshag von Glodenhof der Silbernen Horde im Lande zwischen Born und Walsach gegeben, erleuchtet von Kor, welcher ist Rondras Sohn.

I. Wissen: Achte die Weisheit deiner Feinde, indem du von ihnen lernst. Ergründe, was dir dienlich scheint, um es zu verwenden.

II. Wagen: Fürchte nicht Verbot noch Rache, auf dass dich Kor in der Zeit der Schlacht erfülle. Denn nur wer Grobes wagt, soll Grobes auch gewinnen.

III. Wollen: Nimm dir, was du brauchest. Wer das Seine zu beschützen nicht imstande ist, mag es ohnedies verlieren, und besser ist es, wenn du Edles damit tust.

IV. Schweigen: Teile Wissen nur mit den Würdigen. Wenn Mut nur Dummheit ist, besleibige dich der Finterei. Was dein Feind nicht weiß noch kann, mag Vorteil sein.

V. Herrschen: Das Land, das deine Ahnen erobert, ist dir Eigentum, darum trage Sorge für alles, was darinnen, und für jeden, der darauf ist. Deine Ahnen machten dich zum Noblen, doch wahrer Adel ist der Preis des Tüchtigen.

Das Blaue Buch

Das Zeppter der Goblkönigin wurde von Kortara von Leuenwald erobert, doch unter der ausgestellten Beute im Tempel war es nicht. Die Goblinsfeste ist geschleift, dort wurde nichts zurückgelassen, ich habe es persönlich überprüft. Das Zeppter ist der Schlüssel zur Macht der Goblins, ihrer Macht über die Elemente des Landes. Vermutlich hat es Jadvige genommen. Im Namen von Ich muss es haben! Es kostet uns wertvolle Zeit, solange ich es nicht habe und der Atonenakte mir seine Geheimnisse verhüllt.

—Kommentar zum Bericht über die Schlacht von Wjassuula; GB

Graqualos, erhöre meine Diener! Mögen die blutgespeisten
Flammen unsere Feinde verzehren, die Frucht des dreifach
bewachten, dreizehnten Baumes reifen und gedeihen, die
eisigen Winde des Passes von Meltenberg herabwehen.

So wird ER die Stufen zu allen Sphären herabkommen
und die Gebeine des Landes beschreiten.

Jadvige hat versagt! Sie ist fort!

Der Abgrund zu stark! Das Ende!

—Ritualbeschreibung von GB

Weder die Goblinspauke noch das sogenannte Zeppter der Goblkönigin konnten gefunden werden. Die Pauke wurde nach Norden geschafft, unbestimmt wohin, vermutlich Leufurten. Das Zeppter wurde derweil in der Kondra-Kapelle der Löwenburg verwahrt, doch nach den Umbauten im Jahre 290 BS war es verschwunden; zusammen mit weiteren liturgischen Gegenständen, was einen größeren Tempelraub nahelegt. Es ist kaum überraschend, dass Gunbalds Leute dergleichen nicht entschieden verfolgt haben – sofern sie den Raub nicht selbst begangen haben und Gunbald die Schätze sicher verborgen hat. Ich bin zwar zuversichtlich, dass wir seine Anhänger allesamt stellen konnten, doch wir müssen aufmerksam bleiben.

— eine der letzten Seiten des Blauen Buches; EvD

FESTUM

Hafen (S01)

- HA01 Adelsmarschall-Gulnitz-Bastion
- HA02 Zollbrücke
- HA03 Hafenmeisterei
- HA04 Admiral-von-Seweritz-Schule
- HA05 Philmor Ousts Konzerthalle
- HA06 Festumer Colonialcompagnie
- HA07 Redaktionshaus der Allgemeinen Schiffsglocke
- HA08 Haus der Efferdbrüder

Altstadt (S02)

- AS01 Drachenbrunnen
- AS02 Marktgericht
- AS03 Haus des Adelsmarschalls
- AS04 Thalusa-Kontor
- AS05 Haus der Bernsteinschneider
- AS06 Kontor der Mada Basari
- AS07 Al'Anfa-Haus
- AS08 Grangorer Haus



100 Schritte



- AS09 Nordlandbank
- AS10 Haus des Freibunds
- AS11 Rathaus
- AS12 Klände-Kontor
- AS13 Khunchom-Haus
- AS14 Gesandtschaft Maraskan
- AS15 Redaktionshaus der Festumer Flagge

Neu-Jergan (S05)

- NJ01 Blutige Pagode
- NJ02 Werkstatt der Schmiedin Sulasajida
- NJ03 Stoffdruckerei Abendschleier
- NJ04 Palast Frumolds

Jodekspitze (S06)

- JS01 Bunter Leuchtturm

Neustadt (S03)

- NS01 Erzhort der Draconiter

Hesindendorf (S04)

- HE01 Halle des Quecksilbers (Magierakademie)
- HE02 Zinnober-Laboratorien
- HE03 Drachendomuseum
- HE04 Therbünitenspital
- HE05 Niederlassung des Roten Salamanders
- HE06 Städtische Konzerthalle
- HE07 Konzil der Künste
- HE08 Festumer Stadtbühne

Am Seeufer (S07)

- SE01 Villa Surjeloff
- SE02 Villa Stoerrebrandt
- SE03 Haus Lamertien

Prähnsgardt (S08)

- PG01 Gesandtschaft des Kalifats
- PG02 Turm des Schweigens

Mauergärten (S09)

- MG01 Hohe Festumer Kavaliersakademie
- MG02 Garnison

Gerberviertel (S10)

- GE01 Häuterturm
- GE02 Krämerladen Sulriks und Viks

Zwielfichtberg (S11)

- ZW01 Henkershaus
- ZW02 Beobachtungsturm

Oberer Hafen (S12)

- OH01 Stoerrebrandts Zeughaus
- OH02 Trockendock
- OH03 Städtische Papiermanufaktur
- OH04 Stellmacherei Stoerrebrandt

FESTUMER BUCH



- A01 Gerberei Sakuuskas Söhne (GE)
- A02 Baerjans Hütte (GE)
- T01 Kors Altar (HA)
- T02 Hafentempel des Efferd (HA)
- T03 Tempel des Swafnir (HA)
- T04 Tempel des Neuen Lichts (Praisos) (AS)
- T05 Traviass Wildganstempel (AS)
- T06 Tsatempel (NS)
- T07 Tempel des Wissens (Hesinde) (HE)
- T08 Tempel der Freude (Rahja) (HE)
- T09 Rur-und-Gror-Tempel (NJ)

- G01 Schänke ‚Riff der verdorrten Kehlen‘ (HA)
- G02 Taverne ‚Zum Bären‘ (HA)
- G03 Markthotel (AS)
- G04 Schenke ‚Halle des Quacksalbers‘ (HE)
- G05 Taverne ‚Die sieben damischen Elche‘ (HE)
- G06 Schänke ‚Tempel von Rum und Grog‘ (HE)
- G07 Taverne ‚Zwei Masken‘ (HE)
- G08 Gasthaus ‚Freies Maraskan‘ (NJ)
- G09 Hotel ‚Zur Quelle‘ (PG)
- G10 Gasthaus ‚Lavaitzis‘ (MG)
- G11 Herberge ‚Zur Elchschaufel‘ (MG)
- G12 Goblin-Taverne (GE)
- T10 Borontempel (JS)
- T11 Bethaus des Rastullah (PG)
- T12 Perainetempel (PG)
- T13 Ifirns Wintertempel (PG)
- T14 Tempel der Löwin (Rondra) (MG)
- T15 Tempel der Mocoscha (MG)
- T16 Firuns Jagdtempel (GE)
- T17 Tempel des Fuchses (Phex) (OH)
- T18 Tempel des Erdfeuers (Ingerimm) (OH)

FESTUM

- Hafen (S01)**
- HA01 Adelsmarschall-Gulnitz-Bastion
 - HA02 Zollbrücke
 - HA03 Hafenmeisterei
 - HA04 Admiral-von-Seweritz-Schule
 - HA05 Philmor Ousts Konzerthalle
 - HA06 Festumer Colonialcompagnie
 - HA07 Redaktionshaus der Allgemeinen Schiffsglocke
 - HA08 Haus der Efferdbrüder

- Altstadt (S02)**
- AS01 Drachenbrunnen
 - AS02 Marktgericht
 - AS03 Haus des Adelsmarschalls
 - AS04 Thalusa-Kontor
 - AS05 Haus der Bernsteinschneider
 - AS06 Kontor der Mada Basari
 - AS07 Al'Anfa-Haus
 - AS08 Grangorer Haus

- Neustadt (S03)**
- NS01 Erzhort der Draconiter

- Hesindendorf (S04)**
- HE01 Halle des Quecksilbers (Magierakademie)
 - HE02 Zinnober-Laboratorien
 - HE03 Drachendomuseum
 - HE04 Therbünitenspital
 - HE05 Niederlassung des Roten Salamanders
 - HE06 Städtische Konzerthalle
 - HE07 Konzil der Künste
 - HE08 Festumer Stadtbühne

- Neu-Jergan (S05)**
- NJ01 Blutige Pagode
 - NJ02 Werkstatt der Schmiedin Sulasajida
 - NJ03 Stoffdruckerei Abendschleier
 - NJ04 Palast Frumolds

- Jodekspitze (S06)**
- JS01 Bunter Leuchtturm

- Am Seeufer (S07)**
- SE01 Villa Surjeloff
 - SE02 Villa Stoerrebrandt
 - SE03 Haus Lamertien

- Prähnsgardt (S08)**
- PG01 Gesandtschaft des Kalifats
 - PG02 Turm des Schweigens

- Mauergärten (S09)**
- MG01 Hohe Festumer Kavaliarsakademie
 - MG02 Garnison

- Gerberviertel (S10)**
- GE01 Häuterturm
 - GE02 Krämerladen Sulriks und Viks

- Zwielichtberg (S11)**
- ZW01 Henkershaus
 - ZW02 Beobachtungsturm

- Oberer Hafen (S12)**
- OH01 Stoerrebrandts Zeughaus
 - OH02 Trockendock
 - OH03 Städtische Papiermanufaktur
 - OH04 Stellmacherei Stoerrebrandt

- A01 Gerberei Sakuuskas Söhne (GE)
- A02 Baerjans Hütte (GE)

- T01 Kors Altar (HA)
- T02 Hafentempel des Efferd (HA)
- T03 Tempel des Swafnir (HA)
- T04 Tempel des Neuen Lichts (Praisos) (AS)
- T05 Travias Wildganstempel (AS)
- T06 Tsatempel (NS)
- T07 Tempel des Wissens (Hesinde) (HE)
- T08 Tempel der Freude (Rahja) (HE)
- T09 Rur-und-Gror-Tempel (NJ)

- G01 Schänke ‚Riff der verdorrten Kehlen‘ (HA)
- G02 Taverne ‚Zum Bären‘ (HA)
- G03 Markthotel (AS)
- G04 Schenke ‚Halle des Quacksalbers‘ (HE)
- G05 Taverne ‚Die sieben damischen Elche‘ (HE)
- G06 Schänke ‚Tempel von Rum und Grog‘ (HE)
- G07 Taverne ‚Zwei Masken‘ (HE)
- G08 Gasthaus ‚Freies Maraskan‘ (NJ)
- G09 Hotel ‚Zur Quelle‘ (PG)
- G10 Gasthaus ‚Lavaitzis‘ (MG)
- G11 Herberge ‚Zur Elchschaufel‘ (MG)
- G12 Goblin-Taverne (GE)

- T10 Borontempel (JS)
- T11 Bethaus des Rastullah (PG)
- T12 Perainetempel (PG)
- T13 Ifirns Wintertempel (PG)
- T14 Tempel der Löwin (Rondra) (MG)
- T15 Tempel der Mokoscha (MG)
- T16 Firuns Jagdtempel (GE)
- T17 Tempel des Fuchses (Phex) (OH)
- T18 Tempel des Erdfeuers (Ingerimm) (OH)

