

Errata der Jubiläumsausgabe von Vampire: Die Maskerade (V20)

Stand 27.07.2017

Neue Einträge seit der letzten Aktualisierung sind rot hervorgehoben.

Trotz aller Sorgfalt bleibt es leider nicht aus, dass sich bei einem über 500 Seiten dicken Buch einige Fehler einschleichen. Jeder einzelne davon ist unschön und ärgert uns sehr und für jeden einzelnen möchten wir uns entschuldigen.

Nachstehend nun also die Korrekturen für das V20-Grundregelwerk.

S. 82 – Freie Zusatzpunkte

Falsch: Menschlichkeit/Pfad 1 pro Punkt

Willenskraft 2 pro Punkt

Richtig: Menschlichkeit/Pfad 2 pro Punkt

Willenskraft 1 pro Punkt

S. 142 – Widerstand gegen Beherrschung

Falsch: **Vampire**: Es ist unmöglich, einen anderen Vampir von stärkerem Geblüt zu beherrschen – der Charakter muss derselben Generation wie sein Gegenüber oder einer früheren angehören, damit die Beherrschung wirkt.

Richtig: **Vampire**: Es ist unmöglich, einen anderen Vampir von stärkerem Geblüt zu beherrschen – der Charakter muss derselben oder einer niedrigeren Generation wie sein Gegenüber angehören, damit die Beherrschung wirkt. Gelehrte, die sich mit der Physis der Kainiten befassen, vermuten, dass dies eine der Sicherheitsmaßnahmen ist, die Kain eingerichtet hat, um sich vor den Launen seiner eigensinnigen Kinder zu schützen. Einige von ihnen behaupten zudem, dass dies bedeute, Kain selbst habe sich der Disziplin Beherrschung bedient.

S. 162, 171, 275, 279, 319, 376 – Ausweichen

An einigen Stellen wird fälschlicherweise noch das veraltete „Ausweichen“ genutzt. Stattdessen muss es überall „Sportlichkeit“ heißen.

S. 262 – Werfen

Falsch: Athletik

Richtig: Sportlichkeit

S. 276 – Biss

Falsch: Schaden: Stärke +1

Richtig: Schaden: Körperkraft +1

S. 277 – Packen

Falsch: Geschick + Nahkampf

Richtig: Geschick + Handgemenge

S. 384 – Sidhe-Zauberin

Falsch: Humanity: 2

Richtig: Menschlichkeit: 2

