

HELDENDOKUMENT

NAMEN	GP-BASIS:
RASSE	(MODIFIKATIONEN):
KULTUR	(MODIFIKATIONEN):
PROFESSION	(MODIFIKATIONEN):

GESCHLECHT
ALTER
GRÖSSE
GEWICHT
HAARFARBE
Augenfarbe
AUSSEHEN

WAPPEN/PORTRÄT

STAND
TITEL
SOZIALSTATUS
FAMILIE/HERKUNFT/HINTERGRUND

VORTEILE & NACHTEILE

EIGENSCHAFTEN & BASISWERTE

	Modifikator	Start	Aktuell
Mut			
Klugheit			
Intuition			
Charisma			
Fingerfertigkeit			
Gewandtheit			
Konstitution			
Körperkraft			
Geschwindigkeit			

	Modifikator	Start	Aktuell	Zugekauft	Max. Zug.
LEBENSRIKTE $(KO+KO+KK)/2$					
AUSDAUER $(MU+KO+GE)/2$					
ASTRALENERGIE $(MU+IN+CH)/2$					
KARMAENERGIE					
MAGIERESISTENZ $(MU+KL+KO)/5$					
INI-BASISWERT $(MU+MU+IN+GE)/5$					
AT-BASISWERT $(MU+GE+KK)/5$					
PA-BASISWERT $(IN+GE+KK)/5$					
FK-BASISWERT $(IN+FF+KK)/5$					

Kampfespor (INI+2)
 Kampreflexe (INI+4)
WUNDSCHWELLE
 (KO/2), Modifikator:

ABENTEUERRIKTE

GESAMT:	EINGESETZTE AP:	GUTHABEN:
---------	-----------------	-----------

