

JUBILÄUMSAUSGABE

VAMPIRE

DAS DUNKLE ZEITALTER

NAME:
SPIELER:
CHRONIK:

WESEN:
VERHALTEN:
KONZEPT:

CLAN:
GENERATION:
ERZEUGER:

ATTRIBUTE

KÖRPERLICH

Körperkraft ○○○○○○○○○
Geschick ○○○○○○○○○
Widerstandsf. ○○○○○○○○○

GESELLSCHAFTLICH

Charisma ○○○○○○○○○
Manipulation ○○○○○○○○○
Erscheinungsbild ○○○○○○○○○

GEISTIG

Wahrnehmung ○○○○○○○○○
Intelligenz ○○○○○○○○○
Geistesschärfe ○○○○○○○○○

FÄHIGKEITEN

TALENTE

Aufmerksamkeit ○○○○○○○○○
Ausdruck ○○○○○○○○○
Ausflüchte ○○○○○○○○○
Einschüchtern ○○○○○○○○○
Empathie ○○○○○○○○○
Führungsqualitäten ○○○○○○○○○
Handgemenge ○○○○○○○○○
Magieespür ○○○○○○○○○
Sportlichkeit ○○○○○○○○○
Taschenspielerei ○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○

FERTIGKEITEN

Auftritt ○○○○○○○○○
Bogenschießen ○○○○○○○○○
Etikette ○○○○○○○○○
Handel ○○○○○○○○○
Handwerk ○○○○○○○○○
Heimlichkeit ○○○○○○○○○
Nahkampf ○○○○○○○○○
Reiten ○○○○○○○○○
Tierkunde ○○○○○○○○○
Überleben ○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○

KENNTNISSE

Akadem. Wissen ○○○○○○○○○
Enigmas ○○○○○○○○○
Gesetzkenntnis ○○○○○○○○○
Medizin ○○○○○○○○○
Nachforschungen ○○○○○○○○○
Okkultismus ○○○○○○○○○
Politik ○○○○○○○○○
Seneschall ○○○○○○○○○
Theologie ○○○○○○○○○
Weisheit der Alten ○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○

VORTEILE

DISZIPLINEN

○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○

HINTERGRÜNDE

○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○

TUGENDEN

Gewissen/Überzeugung ○○○○○○
Selbstbeherrschung/Instinkt ○○○○○○
Mut ○○○○○○

=ANDERE EIGENSCHAFTEN=

WEG

○○○○○○○○○○
Aura: _____ ()
=WILLENSKRAFT=
○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□
=BLUTVORRAT=
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

=GESUNDHEIT

Blaue Flecken
Verletzt -1
Schwer verletzt -1
Verwundet -2
Schwer Verwundet -2
Verkrüppelt -5
Außer Gefecht

=CLANSCHWÄCHE=

JUBILÄUMSAUSGABE

VAMPIRE

DAS DUNKLE ZEITALTER

VORZÜGE UND SCHWÄCHEN

VORZUG	ART	KOSTEN	SCHWÄCHE	ART	BONUS

ANDERE EIGENSCHAFTEN

○○○○○○○○○	○○○○○○○○○	○○○○○○○○○
○○○○○○○○○	○○○○○○○○○	○○○○○○○○○
○○○○○○○○○	○○○○○○○○○	○○○○○○○○○

RITUALE

PFADE

NAME	STUFE	
		○○○○
		○○○○
		○○○○
		○○○○
		○○○○
		○○○○
		○○○○

ERFAHRUNG

GEISTESSTÖRUNGEN

Ausgegeben: _____	Summe: _____	
Ausgegeben für:		

KAMPF

WAFFE/ANGRIFF	SCHW.	SCHADEN	REICHW.	SCHUSS.	MUN.	VERBERG.

RÜSTUNG

Klasse: _____

Wert: _____

Abzug: _____

Beschreibung: _____

JUBILÄUMSAUSGABE
VAMPIRE
DAS DUNKLE ZEITALTER

ERWEITERTE HINTERGRÜNDE

VERBÜNDETE

KONTAKTE

RUHM

HERDE

EINFLUSS

MENTOR

RESSOURCEN

GEFOLGSLEUTE

STATUS

ANDERE (_____)

BESITZTÜMER

AUSRÜSTUNG (GETRAGEN)

JAGDGRÜNDE

AUSRÜSTUNG (IM BESITZ)

TRANSPORT

ZUFLUCHT

ORT

BESCHREIBUNG
